

INFOTAINMENT FÜR  
PERSONAL COMPUTER

OKTOBER

10/93

DM 7.- / öS 56.-

sfr 7.- / hfl 9,50

Lit 6.800/DR 1.200



JOKER  
VERLAG

# JOKER

**DIE POWER-AUSGABE**

WING COMMANDER ACADEMY

**LOST IN TIME**

SIMON THE SORCERER

**JACK THE RIPPER**

**GATEWAY 2**

**ERSTE INFOS - ERSTE FOTOS**

ALONE IN THE DARK 2

&

**MAD TV 2**

**SPAREN MIT SPASS**

**17 AKTUELLE  
COMPILATIONS**

**HIMMLISCH VIEL ZUBEHÖR**

**ALLES FÜR DEN  
FLIGHT SIMULATOR**

**GROSSE SELBSTHILFE-SPECIAL**  
WAS TUN  
WENN DIE FESTPLATTE  
STREIKT  
?



**BESCHWISSEN**  
TIPS. TRICKS. CHEATS. LÖSUNGEN  
RAILROAD TYCOON DELUXE  
BETRAYAL AT KRONDOR  
FIELDS OF GLORY  
LANDS OF LORE  
ULTIMA 7/II



# SHAREWARE SPIELE

Die preiswerte  
Art zu spielen!!

Spiele ab 2,99 DM

## Sharewareversionen

(Alle Spiele mit Bestellnummer 11 am Anfang für VGA Grafik, mit 14 auch für EGA)

Galactic Crusader	D1100E	Schiffe versenken im Weltraum, bis zu 16 Spieler
The Last Hell of Darkness	D1101E	Tolles Grafik Adventure Spiel mit super Grafik
Galactix	D1102E	Faszinierendes Weltraumshooter - Mausbedienung
Superkniffel	D1103D	Das beliebte Würfelspiel, mehrere Mitspieler
PC Ball	D1104D	Breakoutspiel mit GIF Hintergrundbildern
Domino 2000	D1105D	Ungewöhnlich gute Umsetzung des Dominospiels
Super Tetris	D1106E	Die VGA Variante des Spiels überhaupt
Roulette	D1107D	Detaillierte Umsetzung des Casinospiels
VGA Sharks	D1108E	Auf Tiefseetaucher warten eine Menge Gefahren
War Games	D1109E	3 War games - Empire, NWS, Fleet
Boulders	D1110D	Diamantensuche voller Gefahren
Mhogan	D1111D	Neues Strategiebrettspiel ähnlich wie Schach
Solitär	D1112E	VGA Variante des bekannten Kartenspiels
Lemmings	D1113E	Das Spiel des Jahres 1991!!!
Mario Bros	D1114E	Wie in der Spielhalle
Duke Nukem	D1115E	Atemberaubende Effekte - tolle Animationen
Allen	D1116E	Weltraumspiel der Extraklasse
VGA Memory	D1117D	VGA Variante des berühmten Kinderspiels
Vegas Pro	D1118E	Pokerspiel mit hervorragender Grafik
Hukle	D1119E	Super Action Spiel mit toller Grafik
Shooting Gallery	D1120E	Profi Ballerspiel der Extraklasse
Miner	D1121E	Arcade Actionspiel - Spaß ohne Ende
Breakouts	D1122E	Breakoutspiel in Topqualität
Emperor	D1123E	Strategie Spiel - wie Risiko
Dragon	D1125E	Fantasy Rollenspiel mit Monstern, etc
Rasternakes	D1126D	Geschicklichkeitsspiel für 2 Personen
Quest II	D1127D	Action und Geschicklichkeitsspiel
Defender of Boston	D1128E	Ein schönes Rollenspiel, es spielt im Jahr 1921
XMAS Lemmings	D1129E	Die Weihnachtslemmings in Schneelandschaft
Virus Fight	D1130E	Der Rechner der Nasa ist mit Viren verseucht
Jumpman Lives	D1131E	Apogee Action Game mit guter Grafik
Androidentester	D1132E	Lernen Sie Ihr Männchen von Raum zu R. und sammeln Dinge
SDI 2040	D1133E	Mit einer fahrbaren Kanone müssen Sie fremde Schiffe aufhalten
Metatron	D1134E	Spiel zu zweit oder gegen den PC, Überlebenskampf 1 Jahr 3015
Musfang	D1135E	Schönes Flugzeug Ballerspiel mit witzigen Einfällen
Space Blaster	D1136E	Weltraum Arcade Spiel im 256 Farben Modus
Striker	D1137E	Tolles Hubschrauber Ballerspiel, einstellbares Level
Corncob	D1138E	Der erste 3D Flugsimulator, der hält, was er verspricht - toll!!!
Electronic Monopoly	D1139E	Das Original Monopolyspiel in Englisch
File Up	D1140D	Patiencepiel mit zahlreichen Zusatzfunktionen
Mensch laß dich nicht ärgern	D1141D	Das bekannte Brettspiel jetzt auf dem PC
Indiana Jones	D1141E	Das Adventurespiel der Spitzenklasse
Nyet III	D1143E	Superstarke Tetrisvariante
Imperium	D1144E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Keen Dreams	D1146E	Der neueste Teil der Super - Keen Serie
Auf dem Weg nach Europa	D1421D	Europa kommt - ein neues Spiel auch
Wizards Lair (1)	D1422E	Spannendes Textadventure mit tollen Gags
Wizards Lair (2)	D1423E	Diskette 2
Paganitzu	D1424E	Kniffliges Arcade Actionspiel
Battle Fleet	D1425E	Schiffe versenken mit toller Grafik
Magic Ball	D1426E	Füllen Sie einen Raum mit einer Kugel
Hathor	D1427D	Ägyptisches Brettspiel
Magic Cobra	D1428E	Mit der Schlange vorbei an Hindernissen
Cosmo's Comic	D1429E	Abenteuer des grünen Wichts mit den roten Punkten
Crystal Cave	D1430E	Super EGA Weltraumspiel
Overkill	D1431D	Shootem up Spiel auch für 286
König Georg I-II	D1432D	Regieren Sie ein Königreich, treffen Sie die richtigen Entscheid.
Hamstercatch	D1433D	Hamsterjagd am PC
Greenster	D1434E	Ökologisches Strategiespiel mit verschiedenen Landkarten
Robot I	D1435D	Sehr schönes Grafikadventurespiel, Super Grafik, tolle Level
Robot II	D1436D	Die Fortsetzung, die man sich nicht entgehen lassen sollte
Robot III	D1437D	Der brandneue Teil dieses sehr erfolgreichen Spiels
Drachman	D1438E	Super Spiel für die EGA Grafikkarte
Bolo Adventures	D1439E	Tolles Action-Gratik-Strategiespiel, 40 Level mit witzigen Einfällen
Willis Pinball	D1440D	Fesselnde Flippersimulation
Commander Keen I	D1441E	Das Super Space Game
Commander Keen IV	D1443E	Ein weiteres Abenteuer mit Keen
Commander Keen VI	D1444E	Demonstration des 6. Teils der Keen Serie
Laserbeam	D1445E	Actionspiel mit toller Grafik
Pharaohs Thomp	D1446E	Spiel um das Pharaos Grab
Football	D1447E	Das amerikanische Footballspiel am Bildschirm
Stone	D1448E	Tetrisvariante mit toller Grafik
Bass	D1449E	Anglerspiel
Klondike	D1450E	Solitärspiel
Linewars	D1451E	Dreidimensionales Weltraumspiel
Black Jack	D1452E	Das berühmte Casinospiel
Risiko	D1453E	Strategiebrettspiel - wer beherrscht die Welt
Electro Body	D1454D	Mischung aus Jump and Run und Arcade
HeartLight PC	D1455D	Boulderdash Variante mit toller Grafik
Pinguin's Memory	D1456D	Trainiert Rechen-Lese- und Rechtschreibkenntn. für Kinder ab 7J
Hugos House of Horror	D1457E	3D Action Spiel mit Wahnsinnsgrafik
Hugo II Whodunnit?	D1458E	Witzig und beste Episode des farbenfrohen Spiels
Hugo III Jungle of Doom	D1460E	Das bayerische Kartenspiel am PC
Schafskoop	D1461D	Labyrinthspiel für 1-4 Personen
Willis's Maze	D1462D	Schützen Sie einen Prozessor vor Virenbefall
Harry's Quiz	D1463D	Spiel um das Allgemeinwissen - wie Trivial Pursuit
Automat	D1464D	Spielhallensimulation
Steine!	D1465D	Mischung aus Boulder Dash, Labyrinth und Crystal Caves
ADRUN	D1466D	Witziges Autorennen - kein echter Spielspaß
Overkill	D1468D	Ein Ballerspiel per Excellence - verteidigen Sie Ihr Raumschiff
Skat	D1469D	Reizen Sie Ihren Computer aus, Skat mit dem PC
Canasta	D1470D	Für langweilige Abende allein das beliebte Kartenspiel
Mühle	D1471D	Bringen Sie Ihren Computer in die Zwischmühle
Schach	D1472D	Wer ist besser, der Computer oder Sie - bis zum Schachmatt
Game	D1473D	Das bekannte Brettspiel
Oxyd	D1474E	SUPERSPIEL - steuern Sie eine Glaskugel durch eine Landschaft
Race	D1475E	Autorennen wie in der Spielhalle
Army	D1476E	Witziges Ballerspiel
Star Trek	D1477E	Tolles Weltraumspiel mit viel Action
Mathjong	D1478E	Tolles asiatisches Brettspiel
Jill of Jungle	D1479E	Jump and Run Spiel, bringen Sie Jill sicher aus dem Dschungel
Backgammon	D1480E	Backgammonspiel mit Supergrafik und Mausunterstützung
Dungeon	D1481E	Schwer losbares Rollenspiel
Myserium	D1482E	Ein sehr gutes Rollenspiel mit Supergrafik
Das Mysterium	D1483E	Fortsetzung des Spitzenspiels für bis zu 4 Mitspielern
Hanoi	D1484E	Die Turme von Hanoi - ein Klassiker
Kingdom of Kroz	D1485E	Neuestes Arcade Action Game mit sehr guter Grafik
Xapiron	D1486E	Tolles Ballerspiel mit sehr guter Grafik und viel Action
Dark Ages	D1487E	Tolles Spiel - ähnlich Captain Comic
Casino Games	D1488E	Sammlung von Casinospielen
Roulette	D1489D	Deutsche Variante des bekannten Casinospiels
Secret Agent	D1490D	Beschützen Sie als Topagent die Welt vom Terrorismus
Captain Comic II	D1491E	Der Klassiker mit 360 Grad Scrolling und Supergrafik
Major Stryker	D1492E	Neuestes Spitzenspiel von Apogee

## Die Sharecare Sparpakete

### VGA - Spiele Hammerpaket

Lemmings, Mario Bros, Hukle, Duke Nukem, Allen, Shooting Gallery, Miner, Bananoid, Vegas Pro, VGA Memory, Galactic Crusader, Super Tetris, Domino 2000, The last half of Darkness, Roulette, VGA Sharks, Boulders, Mhogan, War Games, Galactix

20 Spiele für nur

59,90 DM

### EGA - Spiele Hammerpaket

Paganitzu, Battle Fleet, Magic Ball, Hathor, Magic Cobra, Cosmo's Comic, Crystal Cave, Laserbeam, Pharaohs Thomp, Football, Stone, Bass, Klondike, Linewars, Willis Pinball, Black Jack, und als Bonbon: Commander Keen I, II, IV, VI

20 Spiele für nur

59,90 DM

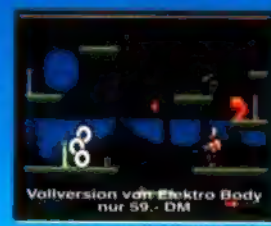
### Windows Spiele Hammerpaket

Castle of Shih Tao, Herman falling on the Rocks, Gaps, Battle Sat, Winslots, Pentomino, Wintrek, Blitzler, Flipout, Hathor, Labyrinth, Mega Brain, Snakes, Lander, Klots, Allen, Win Jack, Backgammon, Taipei

20 Spiele für nur

59,90 DM

## Sharecare TOP Empfehlungen



Bestellnr. V0024



Bestellnr. V0026



KOSTENLOSER KATALOG!!

## Apogee Vollversionen - der absolute Spielespaß

**Commander Keen I-III (V0011)** - "Invasion of the Vorticons" - dieser erste Teil führt Sie auf den Mars, wo es gilt die einäugigen grünen Wächter zu überlisten, weiter gehts dann in Teil II und III - **Commander Keen IV+V (V0012)** - "Goodbye Galaxy" - bemerkenswerte Grafik, super Sound und ein unheimlich weiches Scrolling, Billy hat in diesen Teilen Riesenaufgaben zu überwinden - **Commander Keen VI (V0018)** - Eines Tages hört Billy Blaze die Schreie seines Babysitters, er eilt herbei, findet aber lediglich einen Zettel "Thanks for the Dinner" - ein neuer Fall für Keen - **Dark Ages I-III (V0013)** - Sie sind der Prinz eines großen Königreiches, Ihr Vater wurde von Garth umgebracht und Sie weggeschickt. Erobern Sie Ihr Königreich zurück - **Duke Nukem I-III (V0014)** - Sie spielen die Hauptrolle in Duke Nukem, nämlich einen modernen Superhelden. Duke ist eher ein ruhiger Vertreter, bis .... - **Paganitzu I-III (V0015)** - dieses Spiel führt Sie in das Dunkel der Aztekischen Tempel. Ein gefahrenvolles und reizvolles Spiel, in dem es gilt den Helden am Leben zu erhalten - **Crystal Cave I-III (V0016)** - Siew sind Mylo Steamwitz und Ihr Leben besteht aus nichts als Mißerfolgen. Sie suchen nach dem großen Wurf - und er kommt - nutzen Sie Ihre Chance - **Secret Agent I-III (V0017)** - Sie sind 006 1/2 Topagent einer Geheimorganisation, die ins Leben gerufen wurde, um die Welt vor dem Terrorismus zu beschützen - **Cosmo's Comic I-III (V0010)** - Was ist grün mit roten Punkten, hat Saugnäpfe an den Händen und einen Unterkiefer wie Bart Simpson? Die Antwort ist natürlich: COSMO- **Major Striker I-III (V0039)** Der neueste Spielehit von Apogee, tolles Weltraumballerspiel **Captain Comic II (V0040)** Der Klassiker im neuen Kleid, wesentlich bessere Grafik als Captain Comic I

**Preis je Vollversion 59,- DM**

Ausnahme: Commander Keen VI - 79,- DM

## CD ROMs

Game Archiv	59,90 DM	7th Guest	179,90
Game Master	64,90 DM	Datam. Spiele CD	129,90
Game Power	89,90 DM	Inca	129,90
Patrizier	129,90 DM	Kings Quest V	79,90

Preisstaffelung für die Shareware-Programme	
1-4 je Diskette	6,50 DM
5 je Diskette	24,90 DM
6-11 je Diskette	DM
12 je Diskette	5,00



# EDITORIAL

## HIGH SOCIETY

Seit gut einem halben Jahr gibt es ihn nun also, den „Verband der Unterhaltungssoftware Deutschland“. Wurde auch Zeit, daß die findigsten Köpfe der Branche mal dieselben zusammenstecken, um Computerspiele in der breiten Öffentlichkeit zu dem zu machen, was sie genaugenommen längst sind: gesellschaftsfähig!

Denn im Gegensatz zum bereits seit 1987 bestehenden „Verband der Softwareindustrie Deutschland“ hat sich die Vereinigung teutonischer Spieleschmieden und -vertriebe (die Mitgliederliste reicht von A wie Ascon über Blue Byte, Bomico, MicroProse, Leisuresoft, Profisoft und Software 2000 bis zu T wie Thalion) neben der Bekämpfung des Raubkopiererunwesens, der Organisation gemeinsamer Entertainment-Messen wie der kommenden in Köln und einer Beschränkung des Spieleverleihs auch die Imagepflege auf das Banner geschrieben. Zu derlei löblichen Zwecken treffen sich unter dem Vorsitz von Softgolds Jürgen Göldner bzw. seines Stellvertreters Norbert Wardenga von Software 2000 nun alle zwei Monate so prominente Leute wie MicroProse' Marketing-Manager Uwe Fürstenberg (Schriftführer) oder der Münchner Anwalt und Cracker-Schreck Freiherr von Gravenreuth (Schatzmeister) und diskutieren in stiller Abgeschlossenheit die Probleme der Spieleindustrie.

Aha, und zu welchen konkreten Ergebnissen ist die „ehrenwerte Gesellschaft“ bislang gelangt? Nun, vornehmlich zu dem, daß es einfacher ist, in zehn Minuten die gesamte Ultima-Serie zu lösen, als die Interessen verschiedener Hersteller und Programmierer unter einen Hut zu bringen. Tja, das hätte ich ihnen auch sagen können. Es mag sich also so manches Verbandsmitglied fragen, ob die Aufnahmegebühr von 1.000 Markern die Sache wert war und warum die Fachpresse mit dünnen Begründungen („Intime Unternehmensdetails...“) ausgesperrt bleibt. Trotz allem ist der jungen Vereinigung jede Menge Erfolg zu gönnen, schließlich produziert nur eine zufriedene Industrie befriedigende Soft – und mehr wollen wir letztlich ja gar nicht, stimmt's?

Das heißt, doch, ich will Euch jetzt nämlich schon noch viel Spaß mit der vorliegenden Ausgabe wünschen. Denn Ihr wißt ja: Mit dem Joker ist man immer in guter Gesellschaft!



Euer Michael



# INHALTSVERZEICHNIS

## 10/93

### RUBRIKEN

Editorial .....	3
Undercover .....	6
Cocktail .....	7
Hot Spot	
Geniale Verrücktheiten von Rainbow Arts & Ikarion.....	8
Alone in the Dark 2.....	10
Ghostwriter .....	20
Preisauusschreiben	
Der Flight V Wettbewerb .....	24
Top Job .....	26
Update Service .....	38
Comic .....	40
Special	
Alles für den Flight Simulator.....	42
Besserwisser .....	45
Besserwisser-Index .....	56
PD-Perlen .....	58
Zocker-Olymp .....	60
Smalltalk	
Sensible Software.....	61
Tip Top	
Red Baron .....	75
Marktübersicht	
17 neue Compilations.....	76
Joker Index .....	80
Überhaupt & Außerdem .....	81
Special	
Was tun, wenn die Festplatte streikt?.....	82
Das PC-Parlament.....	85
Blackout	
DSA – Die neue Generation.....	86
Grafik-Competition .....	88
Joker Shop.....	90
Impressum .....	92
Mini-Markt .....	93
Vorschau .....	98
Inserenten.....	98
Bezugsquellen .....	98

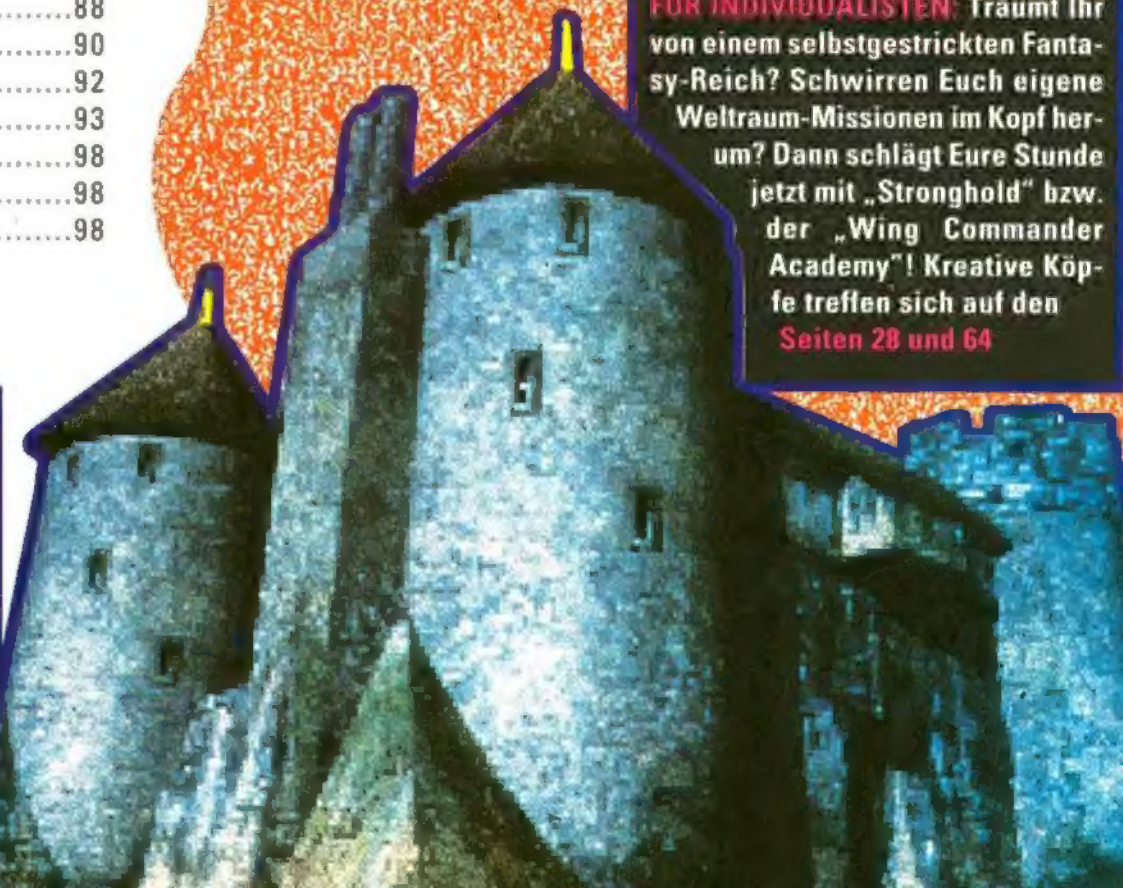
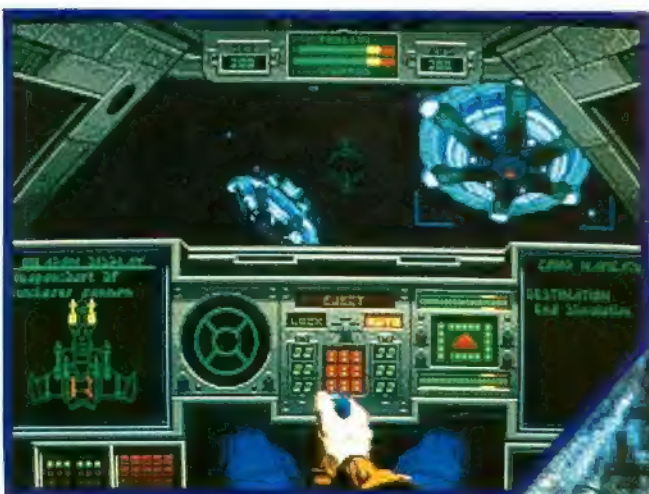


**FÜR KENNER:** Im Hot Spot findet Ihr diesmal brandheiße Previews zum Mad TV-Nachfolger „Mad Burger“, dem Journalisten-Klamauk „Mad News“ und dem lang erwarteten Vektor-Grusical „Alone in the Dark 2“! Morgen erst am Screen, heute schon ab

Seite 8

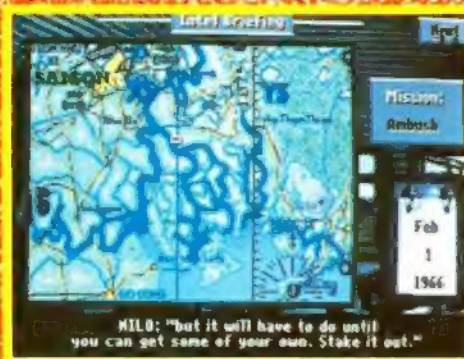
**FÜR INDIVIDUALISTEN:** Träumt Ihr von einem selbstgestrickten Fantasy-Reich? Schwirren Euch eigene Weltraum-Missionen im Kopf herum? Dann schlägt Eure Stunde jetzt mit „Stronghold“ bzw. der „Wing Commander Academy“! Kreative Köpfe treffen sich auf den

Seiten 28 und 64





**FÜR ABENTEURER:** Ob in ferner Zukunft, in einem nicht ganz bierernsten Märchen oder in den Strudeln der Zeit – mit „Gateway 2“, „Simon the Sorcerer“ und „Lost in Time“ warten Adventures für jeden Geschmack! Laßt Euch überraschen, und blättert auf die  
Seiten 12/13, 14 und 16/17



**FÜR KILLER:** Wie wäre es mit einer ungewöhnlichen Neuauflage des Falls „Jack the Ripper“? Oder wollt Ihr lieber das Vietnamtrauma mit dem „Seal Team“ aufarbeiten? Alles kein Problem, einfach weiter zu den  
Seiten 30 bzw. 68

**FÜR SPORTLER:** Wer gerne am Laptop einlocht, sollte mal einen Blick auf „Wilson ProStaff Golf“ riskieren, wer sich mit Begeisterung prügelt, könnte mit „Body Blows“ glücklich werden. Keine Müdigkeit vorschützen und ab auf die  
Seiten 34 und 67



**FÜR SAMMLER:** Piloten auf der Suche nach erweiterten Horizonten werden beim Marktüberblick „Alles für den Flight Simulator“ fündig, sparsamen Zockern präsentieren wir „17 aktuelle Compilations“! Stellt das Rauchen ein und schnallt die Brieftasche fest, wir starten auf die  
Seiten 42/43 bzw. ab Seite 76



**FÜR VERZWEIFELTE:** „Was tun, wenn die Festplatte streikt?“ Einen Strick kaufen? Das nächste Hochhaus suchen? Unser großes Special gibt Tips zur Selbsthilfe, sucht also lieber die  
Seiten 82/83



## TESTS

### ACTION SECTION

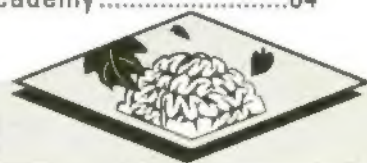
Ballern & Geschicklichkeit



Body Blows .....	67
Galactic Warrior Rats .....	66
Magicland Dizzy .....	66
Wing Commander Academy .....	64

### BRAINSTORM

Tüfteln & Taktieren



Clash of Steel .....	73
Die Schöne und das Biest .....	73
Masterword .....	72
Seal Team .....	68
Solitaire's Journey .....	72
Terminator 2: Chess Wars .....	74
Utopia .....	74
Warlords II .....	70

### ECHTZEIT

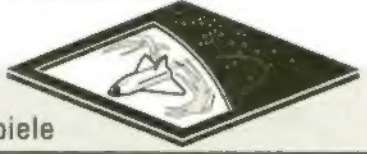
Fliegen, Fahren & Finanzen



T.F.X. ....	27
-------------	----

### EXPLOREN

Adventures & Rollenspiele



Gateway 2 – Homeworld .....	12
Lost in Time .....	16
Nippon Safes Inc. ....	18
Simon the Sorcerer .....	14

### SCHWEISS & TRÄNEN

Sport & Management



Archer MacLean's Pool .....	32
NHL Hockey .....	36
Wilson ProStaff Golf .....	34

### TWILIGHT

Exotisches & Genre-Mixturen



Jack the Ripper .....	30
Stronghold .....	28





Druckern über Spielekonsolen wie das Amiga CD 32 bis zu den Programmen reicht, mit denen die Hersteller den leeren Platz unter dem Weihnachtsbaum füllen wollen.

mationen über die Stadt hält das Verkehrsamt (Tel.: 0221/22 13 40) bereit, falls Ihr noch mehr über die Messe(n) wissen wollt, wendet Euch am besten direkt an die Veranstalter:

**Pro Concept GmbH**  
Tel.: 0234/41 00 11  
Fax: 0234/41 23 66



**Tel.: 05 61/28 54 61**

**Telefonische Bestellannahme Montag - Freitag 10.00 - 18.30**

**Fax: 05 61/28 55 53 • Btx: Softdreams #**  
Softdreams GmbH • Postfach 103242 • 34032 Kassel

# SOFTDREAMS



869	78	DV	Castles & Dr. Brain	35	DV	Football Manager 3	75	DV	Laura Bow 2	68	DV	Ragnarok	75	DV	Take a Break Pink	61	DV
2D Sports Boxing	41	DH	Chessmaster 3000	62	EV	Formula One GP	91	DH	Legend of Valouria	79	DV	Railroad Deluxe	76	DH	Tank Force	90	DH
7th Guest (CD-ROM)	116	DH	Chessmaster Pro CD ROM	97	DH	Freddy Pharkas DV	61	DH	Legends & Kyrandia	68	DV	Empire	62	DH	Terminator 2029	75	EV
A-Train	91	DV	Chuck Y Ali 2.0	23	DH	Front P 5 Football	66	EV	Leisure 5 Larry 5	67	DV	Reach 100 Miles	61	DH	Operation Scour	44	EV
Conjunction Sies	42	DV	Huck Y Air Combat	68	DV	Gateway	67	EV	Learnings Doub Pack	77	DH	Realms	17	DH	Tetris	63	DH
A.T.A.C.	90	DH	Civilization	98	DV	Gateway 1 sat Fran	79	DV	Let's Manley Lost LA	39	DV	Red Baron	68	DV	The Krystal	30	DH
AA - War o.t Lakes	87	DH	Clash of Steel	72	EV	Global Effect	66	DH	Lethal Weapon	67	DH	-Mission Disk 1	49	EV	The Legacy	92	DH
Ac - Pacific	86	DH	Comanche	85	DV	Go Simulator	79	DH	Links 386 Pro	89	DH	Return o.t Phantom	89	DV	Theatre of War	68	DH
Mission Disk 1	47	EV	-Mission Disk 1	49	DV	Goblins	62	DV	Bellry Whis 386	39	DH	Risky Woods	62	DH	Their Finest Hour	68	DH
Aces over Europe D	72	DV	Command HQ	49	EV	Goblins 2	87	DV	-Bountiful	36	DH	Rocket Ranger	15	EV	-Mission Disk	32	DH
Air Warrior	85	DH	Compl Chess System	77	DV	Grand Prix unlimt	65	DH	Locomotion	63	DH	Rome AD 92	66	DH	Thunderhawk	39	DH
Airbus A 320	67	DV	Conflict Europe	15	DH	Greatest Camp	61	DV	Lord of The Rings	68	DH	Rules o Engagement	29	DH	Tornado	57	DH
Airbus A 320 Amer	85	DH	Crazy Cars 2	15	DH	Gunship 2000	93	DH	Lord of The Rings 2	67	DH	Secret Monkey Isl	81	DV	Transarcica	73	DH
Alone in The Dark	77	DV	Crisis in Kremlin	39	EV	Gunship 2000 Data	55	DH	Lost in Time	81	DV	Secret Weap of LW	80	EV	Trolls	50	DH
Ambush at Sarinor	82	DH	Cruise f.a.Corpse	59	DV	Hannibal	80	DV	Lost Sec of Rainf	63	EV	SWOTI kompl CD ROM	84	EV	TV Sports Football	15	DH
B.A.T. 2	81	DV	Crusaders of Dark	83	DV	Hard Drivin	12	DH	The Last Viking	77	DV	-DO 335	37	EV	Twilight 2000	84	DV
Baldric	38	DV	D Generation	43	DH	Hardball 3	67	EV	Luther of Tempress	48	DV	Shadow o.t Comet	86	DV	UGH 1	56	DH
Bards Tale 3	23	DH	Daily Cov Girl Pak	28	DH	Harpoon Designer 2	50	EV	Mad TV	78	DV	Shadowlands	29	DV	Ultima 7	81	DV
Bards Tale Constr	60	DH	Dark Queen a Krynn	80	DV	Harrier Jump Jet	96	DH	Maelstrom	22	DH	Sherlock Holmes	78	DV	Ultima Forge of Vir	45	DH
Trilogy (B1 1-3)	71	DH	Darkseed 1.5	73	DV	Hattrick	75	DV	Manchester United	69	EV	Siege	63	EV	Ultima 7-2 Serp Is	77	DH
Battle Chess 2	59	DH	Dos Boot	42	DH	Heart of China	68	DV	Maniac Mansion 2	67	DV	Silent Service 2	76	DH	Ultima Silver Seed	39	DH
Battle Chess 4000	65	DH	DSA	80	DV	Heimdal	29	DV	Mega Island	27	DH	Sim Ant	78	DV	Ultima Trilogy 2	71	DH
Battle Team	73	DH	Das Stundenglas	39	DV	Heroes of the 357	65	DH	Mega-La-Mania	72	DV	Sim City Deluxe	81	DV	Ultima Underw 2	73	DH
Battleisle Data 2	41	DH	Daughters of Serpe	74	DV	Hexuma	79	DV	Might and Magic 3 od 4	69	EV	Sim Earth	83	DH	Ultimate Adventu	62	EV
Bozoosk Sue	79	DV	Dr Patrizier	84	DV	High Command	77	EV	Might and Magic 5	79	DV	Sim Life	81	DV	USS John Young	37	DH
Betrayal at Kondor	72	EV	CD ROM	85	DV	Hired Guns	78	DH	Monkey Island 2	67	DV	Skat 92	62	DH	V for Victory 2	69	EV
Birds of Prey	75	DH	Die Schone s Biest	72	DV	Hook	79	DV	Moonopoly	34	DH	Sleepmaker	60	DH	V for Victory 3	83	DH
Blipmap Brothers 1	53	DH	Dogfight	90	DH	History Line 14 18	77	DV	NCAA Basketball	34	DH	Space Crusade	60	DH	V for Victory 4	70	EV
Bloodwych	19	DH	Dream Team Com.	66	DH	Human Race Data	47	DV	Nigel Mansell WC	39	DH	Space Hulk	84	DH	Veil of Darkness	80	DH
Burning Steel	39	DV	Dune	48	DV	Human Race Shandal	50	DV	Nova 9	29	DH	Space Legends	69	DH	Viking Fields	80	DH
Data 1 America	79	DV	Dune 2	61	DV	Humans	56	DH	Obitex	33	DH	Space Quest 1-4	79	EV	Wall Str. Manager	75	DV
Data 2 Supersch	39	DV	Dungeon Master	60	DV	Hyperisped	29	DV	On The Road	59	DH	Space Quest 5	79	EV	War in the Gulf	66	DH
Burntime	76	DV	Dyna Blaster	69	DH	Imperium	27	DH	On The Road	59	DH	Spacward Hol	79	EV	Waterloo	16	DV
Buzz Aldrin	87	DH	Dynatech	63	DV	Inca	92	DV	On The Road	59	DH	Special Forces	79	EV	Waxworks	60	DV
Campaign	77	DV	Eco Quest	48	DH	Incredible Deluxe	72	DV	On The Road	59	DH	Spelljammer	65	EV	Wayne Gretzky 3	80	EV
-Mission Disk 1	44	DH	Eishockey Manager	80	DV	Incredible Machine	66	DV	On The Road	59	DH	Sports Collection	65	DH	Wean	84	DV
Captive	25	DH	Electro Body	35	DV	Indiana Jones 3	79	DV	On The Road	59	DH	Star Control 2	65	DH	Whales Voyage	71	DV
Carl Lewis Olympic	35	DH	Elvira 2 laws of C	21	DV	Indiana Jones 4	85	DV	On The Road	59	DH	Star Legions	71	EV	Wild West World	57	DV
Carriers at War	75	EV	Elysium	63	DV	Ishtar	65	DV	On The Road	59	DH	Star Trek	79	DH	Willy Beamish	69	DH
-Construction Kit	65	EV	Empire Deluxe	78	EV	Ishtar 2	61	DV	On The Road	59	DH	Starbrye N 2 Coll	67	DH	Wing Commander	43	DH
Castles	67	DH	Epic	67	DH	Island of Dr Brain	67	EV	On The Road	59	DH	Steel Empire	56	DV	Wing Comm Edition	87	DH
Data Disk	29	DH	Erbas des Throns	73	DH	Jimmy White Snook	66	DH	On The Road	59	DH	Steigebng. Hotelm.	67	DH	Wing Commander 2	77	DV
Castles 2	66	DH	Euro Soccer	25	DH	Jonathan	79	DV	On The Road	59	DH	Stormovik	74	DH	-Sp1, Sp2 od Speech ie	39	DH
			Eye of Beholder 1 od 2	79	DV	Jordan in Flight	75	DH	On The Road	59	DH	Strategy Master	59	DH	WWF Wrestling 2	68	DH
			Eye of Beh 3 Dtsch	80	DV	Jurassic Park	65	DV	On The Road	59	DH	Street Fighter 2	90	DH	X-Wing	69	EV
			F 15 Str. Eagle 3	91	DH	Kaiser	87	DV	On The Road	59	DH	Strike Commander	79	DV	X-Wing DH	83	DH
			F 19 Stealth Fight	49	DH	Kathedrale	25	DV	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH	-Mission Disk 1	41	EV
			Fairy Tales	39	DH	KGB	61	DH	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH	Xenobots	72	DH
			Falcon 3.0	39	DH	King of Chicago	15	DH	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH	Yot Joel	60	DH
			-Mission Disk 1	53	DH	Kings of Adventure	78	DH	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH	Zool	42	DH
			Fullen Empire	86	DV	Kings Quest 5	79	DV	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			
			Fantastic Worlds	77	DH	Kings Quest 7	78	DV	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			
			Fields of Glory	88	DH	Kings Q & CD Rom	75	DH	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			
			Fire And Ice	53	DH	Land of Lore	59	DV	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			
			Fire Samurai	59	DH	Land of Lore EV	59	EV	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			
			Flashback	64	DV	Laser Smack	39	DH	On The Road	59	DH	Strick Commander	59	DH			

**Versandkosten:** Vorkasse (Scheck) DM 6,- - Nachnahme DM 9,- zzgl. (Zahlkartengebühr) ab 250,- DM frei - Ausland nur Vorkasse + DM 20,- - Express zusätzlich DM 8,- - Preisliste nur gegen frankierten Rückschlag

**Erläuterung:** \* Spiel bei Anzeigenschluß noch nicht lieferbar – Vorbestellung möglich • \*\* Solange der Vorrat reicht • DH = Deutsche Anleitung/Handbuch • DV = Deutsche Version (Spiel in deutsch) • EV = Spiel + Handbuch auf Englisch

**Händleranfragen erwünscht • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • Kein Ladenverkauf**



## Stoff für Leser

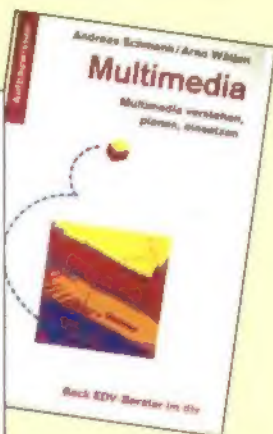
Wer aus den richtigen Büchern zitieren kann, wird zum Mittelpunkt jeder kultivierten Cocktailparty! Wir verraten Euch, welche das sind, und rechnen dafür fest mit Eurer Einladung...

Bald ein Jahrzehnt ließ Douglas Adams, der Autor der Romanvorlage zum Kultadventure „The Hitchhikers Guide to Galaxy“ nichts mehr von sich hören. Das hat sich nun mit „Einmal Rupert und zurück“ (Hoffmann und Campe, 280 Seiten, 35,- DM) gründlich geändert: Im fünften Band der intergalaktischen Trilogie geht es um Aliens, Elvis Presley, Zeit, Raum und den Sinn des Lebens an sich – ein Muß für Fans von abgedrehtem Humor!

Geradezu erschreckend seriös wirkt dagegen „Erste Hilfe für den PC“ (dtv, 370 Seiten,

22,90 DM) von Anatol Gardner. Praktisch jede nur denkbare Funktionsstörung von Hard- und Software wird kurz gestreift, dazu stößt man auf nützliche Tricks und Tabellen mit den Parametern der wichtigsten Festplatten und Befehle, eine Erläuterung der geheimnisvollen Fehlermeldungen und etliches mehr – nicht unpraktisch, das Teil!

„Multimedia“ ist derzeit nicht bloß das Modethema schlechthin, sondern auch der Titel eines gut als Einführung geeigneten Taschenbuchs (dtv, 220 Seiten, 18,90 DM) von Andreas Schmenk und Arno Wätjen. Von den technischen Grundlagen über gängige Standards bis zu einem ausführlichen Fachwörter-Glossar führen die Autoren alles an, was man für einen gelungenen Party-Smalltalk wissen muß – unentbehrlich für Freaks!



## Telefonieren mit Knick

Mit Wahlwiederholung, LCD-Display und Stummschaltung kann heute nahezu jedes Telefon dienen – einen verbogenen Hörer haben dagegen nur die wenigsten!

Der vermeintliche Betriebsunfall wurde von Hama auf der Internationalen Funkausstellung gezeigt. Wer da nach dem tieferen Sinn fragt, telefoniert anscheinend nie mit zwischen Kopf und Schulter

eingeklemmtem Hörer – das funktioniert hier nämlich dank Knick wesentlich einfacher als mit dem gewohnten Rohr. Nachzuprüfen im gutsortierten Telekommunikationshandel, Kostenpunkt je nach Ausführung zwischen 59,- und 99,- DM.



## Mobile Zahlen

Das Blättern in der fast 1.000 Seiten dicken Schwarte mit den neuen Postleitzahlen ist nicht jedermanns Sache – um einiges teurer, aber viel moderner und praktischer geht die Suche mit dem „PLZ-Master“.

Der mobile Mini-Computer von Time/system ist kleiner als eine Tafel Schokolade und schluckt ausschließlich Orts- bzw. Straßennamen, wofür er sich ein paar Sekunden später mit der entsprechenden Postleitzahl revanchiert. Wem dieser Spaß 129,- DM wert ist, der wendet sich an:



Time/system GmbH  
Kellerbleek 3  
22529 Hamburg  
Tel.: 040/553 98 502

## Büro am Henkel

An ihrem schicken Aktenkofferchen erkennt man weltmännische Diplomaten und biedere Handelsvertreter gleichermaßen. Ergo hat der Kofferausstatter Verbeco für beide Berufsgruppen etwas gleichermaßen Hübsches im Angebot.

Dort hat man nämlich einen 486er samt Drucker und D2-Telefon, das in Kürze auch

faxtauglich sein wird, in einem stabilen Alukoffer untergekrigelt, der durch seinen doppelten Boden lästigen Kabelsalat verhindert. Trotzdem wiegt das tragbare Büro keine zehn Kilo – um so schwerer trägt man an den je nach Ausstattung gesalzenen bis horrenden Preisen. Erst recht gilt das im Fall der abgebildeten Luxusausführung mit Wurzelholzdekor für alle Jaguarfahrer und solche, die es gerne wären.





# HOT SPOT

## GENIALE VERRÜCKTHEITEN VON RAINBOW ARTS & IKARION



Für Leckerschmecker:  
Mad Burger



Büro-Alltag im Fastfood-Imperium



Unverhofft kommt oft – diese Erfahrung machen nicht nur Softwarehäuser und Computerspielredakteure immer wieder, auch Ihr werdet dem beipflichten, sobald Ihr unseren brandheißen Hot Spot gelesen habt!

### UNTER DEM DIGI- REGENBOGEN

Mit der abgedrehten Fernsehstation „Mad TV“ sendete sich Rainbow Arts mitten in die Herzen der Wirtschaftssimulanten, eine Fortsetzung war praktisch unvermeidlich. Sie wird Anfang nächsten Jahres auch kommen; allerdings könnte es durchaus passieren, daß zuvor schon ein ähnliches Spiel unter dem brandneuen Ikarion-Label erscheint – für das mit Ralph Stock noch dazu derselbe Produktmanager verantwortlich zeichnet wie bei „Mad TV“!

### MAD BURGER

Der Titel deutet ja bereits an, daß Rainbow Arts' offizieller „Mad TV“-Nachfolger nichts mehr mit Fernsehen am Hut hat, statt dessen kann man hier der Welt größter Fastfood-Gastronom werden. Außerdem dürfen nun bis zu vier Spieler um die Wette managen und sich zunächst als Geschäftsführer einer kleinen Hamburgerbraterei verdingen. Der aus der Seitenansicht gezeigte Flachbau weist unverkennbare Ähnlichkeit mit dem des Vorgängers auf, denn auch hier läuft man zwischen einzelnen Büros hin und her, in denen sich der obligatorische Game Boy genauso wiederfindet wie wohlgeformte Sekretärinnen und was sonst noch zum Arbeitsalltag eines Jungmanagers gehört. Zur Auflockerung ist eine kleine Actionsequenz geplant, in der man selbst einen Hamburger zusammenkochen darf.

Sobald der Laden läuft, kann man weitere

Filialen in der Stadt eröffnen und sie von seinen Sklaven führen lassen; später breitet man sich im ganzen Land aus – bis die Firmenflagge schließlich weltweit weht. Der Chef eines kräftig expandierenden Unternehmens läuft allerdings nicht mehr selbst durch die einzelnen Gebäude, sondern steuert das Geschehen von einem zentralen Screen aus. Mit zunehmendem Wachstum des Burger-Konzerns soll sich auch der Charakter des Spiels etwas verändern, weil man dann eher mit dem Anheuern von Saboteuren und dem Bestechen von Politikern beschäftigt ist als mit dem günstigen Einkauf von Käse und Sesambrötchen.

Zur Verkürzung der Wartezeit auf Mad Burger will Rainbow Arts zuvor noch „Mad TV Deluxe“ herausbringen, bei dem die gezeichneten Filmchen durch digitalisierte Ausschnitte von richtigen Leinwandstreifen ersetzt werden. Derzeit prüft man die rechtliche Situation, aber wenn die Paragraphenreiter grünes Licht geben, könnte es schon Weihnachten soweit sein.

### AUF IKARIONS FLÜGELN

In Aachen steht ein Softwarehaus, da geht Fritz Schäfer ein und aus – doch seit kurzem hat der Kingsoft-Geschäftsführer noch ein zweites Standbein, das im Gegensatz zum angestammten Budget-Tempel konsequent auf High Quality-Games ausgerichtet ist. Den Markt erobern will das neue Ikarion-Label mit drei vielversprechenden Projekten, die spätestens zu Weihnachten erscheinen werden:





## MAD NEWS

Mag das von Soundguru Chris Hülsbeck musikalisch umrahmte Szenario auch auf einem abgewrackten Ozeandampfer angesiedelt sein, so geht's hier doch ganz bodenständig ums wirtschaftliche Überleben in der Glamourwelt des Verlagswesens. Der Spieler fungiert als Chefredakteur eines Revolverblatts, und auf dem Schiff befinden sich sowohl seine eigenen Büros wie auch die der Konkurrenz. Er hat im wesentlichen drei Aufgaben: Erstens muß er ein erfolgreiches Heft machen, weil sein Verleger die branchenüblichen Charaktereigenschaften Geldgier, Geiz und Geldgier besitzt. Zweitens muß er seine voreilig geheiratete Gattin loswerden, die dummerweise gleichzeitig die Tochter des Chefs ist. Gottlob existiert auf dem Kahn auch ein Spezialgeschäft für Ehefrauen-Ärger-Artikel wie Juckpulver oder unmusikalische Bands – Betty und der „Mad TV“-Supermarkt lassen grüßen! Drittens muß schließlich verhindert werden, daß japanische Spekulanten das Schiff aufkaufen.

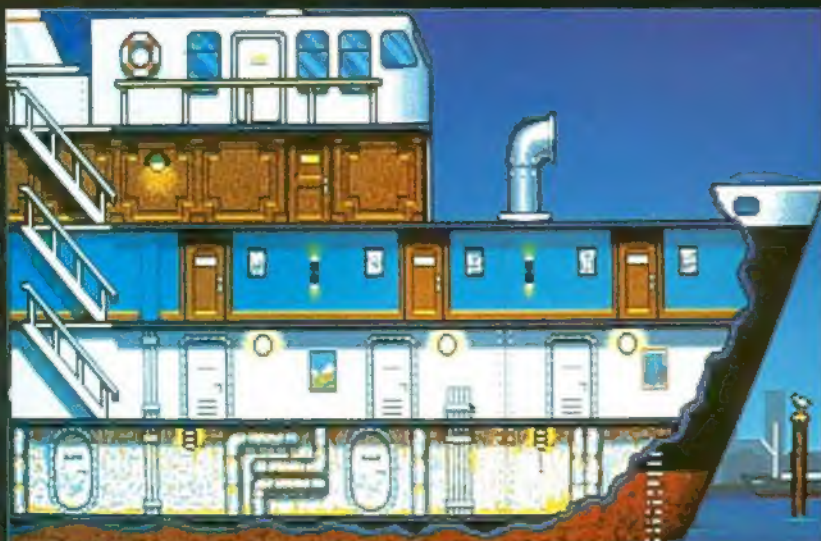
Tja, und viertens hat Ikarion bei diesem Game mit der Satirezeitschrift „Neue Spezial“ zusammengearbeitet, weshalb wir uns auf Agenturmeldungen freuen können wie: „Ex-Pfarrer enthüllt: Im Himmel ist kein Platz mehr frei!“. Derlei exquisites Material darf dann auch selbst recherchiert, abgespeichert und im Zeitungsformat ausgedruckt werden, womit der Grundstein für eine Karriere als Joker-Redakteur praktisch schon gelegt wäre...

## HATTRICK!

Mit diesem Programm will Ikarion dem „Bundesliga Manager Prof.“ Konkurrenz machen. Der Autor Klaus Lorenz hat bereits reichlich Erfahrungen mit Datenbanken gesammelt und organisiert die Benutzerführung deshalb nicht über viele verschachtelte Menüs, sondern über ein einziges „Kommandopult“. Grafisch gibt's Super-VGA und 100 animierte Torszenen, bei denen das komplette Stadion auf dem Screen zu sehen ist. Neben den mehr oder weniger üblichen Features (Transfermarkt, Vereinseditor, Pressespiegel etc.) sollen viele kleine Details eine lebensnahe Atmosphäre schaffen, z.B. werden bei Stadionumbauten auch tatsächlich Baukräne herumstehen.

## ZEPPELIN

Wer immer schon mal zur Zeit der Jahrhundertwende eine Zeppelinwerft erben und zu neuer wirtschaftlicher Blüte führen wollte, simuliert hier richtig: Man kann Luftschiffe bauen, die einschlägige Technologie verbessern, weitere Fluglinien erschließen oder an der Börse spekulieren. Dazu begegnet man historischen Persönlichkeiten wie Reichspräsident Hindenburg, lernt die Weltwirtschaftskrise der späten zwanziger Jahre aus eigener Erfahrung kennen und bewirbt sich um militärische Spezialmissionen. Außerdem darf man in den eingestreuten Actionszenen selbst so eine Flugzigarre lenken, und sogar die Love-Story mit einer reizenden Industriellentochter wurde nicht vergessen. Fehlt nur noch das fertige Spiel – und der dazugehörige Test... (C. Borgmeier)



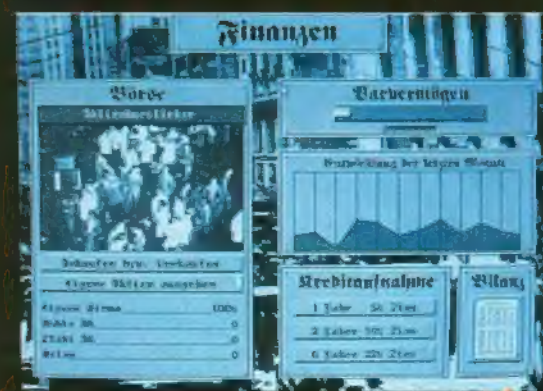
Neues vom Schiff:  
Mad News



Joker vor, noch ein Tor:  
Hattrick



In standesgemäßem Schwarzweiß:  
Zeppelin





## ALONE IN THE DARK 2



Knapp ein Jahr ist es nun her, daß uns die Geisterbeschwörer von Infogrames mit ihren entzückend animierten Polygon-Monstern bekannt machten – jetzt dürfen wir bald wieder allein im Dunkeln tappen!

Schon nächsten Monat soll der Nachfolger des schaurig schönen Echtzeit-Adventures unheilvoll an die Pforten deutscher Softshops klopfen; wir haben vorab ein erstes Preview-Muster für Euch abgeklopft: Edward Carnby, der okkultistische Privatdetektiv aus dem ersten Dunkelgame, will diesmal seinem Freund Ted Sticker unter die Arme greifen, der bei Nachforschungen zu einer Kidnapping-Story ebenfalls abhanden kam. Es scheint, daß ein gewisser „One Eye Jack“ hinter der Sache steckt, und dieser Bursche befehligt von seinem Landhaus Hell's Kitchen aus eine Bande von Schnapsschmugglern. Nicht weiter erstaunlich, befinden wir uns doch in den 20er Jahren der USA, also in einer Zeit, als der Weingeist gesetzlich verboten war.

Andere Geister lassen sich das Spuken jedoch nicht so einfach untersagen, z.B. verdiente der nämliche Jack in früheren Jahrhunderten offenbar als Piraten-Käpt'n seinen Lebensunterhalt. Allerdings bekommt man es diesmal in der Folge nicht wieder mit H.P. Lovecrafts Ausgeburten der Hölle zu tun, statt dessen haben sich Einauge und seine Kumpels dem Voodoo-Kult verschrieben. Neben Nadelpuppen sind demnach auch Zombies wieder dick im Geschäft – damit das Geschäft auch für Infogrames ein dickes wird, hat man dort für Animationen gesorgt, welche die phänomenalen Bewegungsabläufe des Vorspukers

sogar noch übertreffen sollen! Das gilt sowohl für die handelnden Personen als auch und vor allem für den bislang starren Hintergrund.

Möglich wurde der verblüffende Realismus durch Optimierungen im Programm selbst: Momentan erfolgt die Berechnung der Animationen etwa viermal so schnell wie im ersten Teil, weitere Experimente sind noch geplant. Dadurch sieht die stimmungsvolle Grafik auf Anhieb zwar recht bekannt aus, andererseits wird es kaum mehr Tempounterschiede zwischen schnelleren und langsameren Rechnern geben, weil im Zweifelsfall einfach ein paar „Zwischenstationen“ der Animation weggelassen werden. Ansonsten funktioniert die prächtige Schauerorgie aber wie gehabt: Per Keyboard (oder neuerdings auch mit dem Stick) kämpft, sucht und rätselt sich Edward durch wunderschön gezeichnete Räume, die erneut aus ebenso verschiedenen wie ungewöhnlichen 3D-Perspektiven gezeigt werden. Wer sich vorstellt, die Gänsehaut-Villa sei an allen Ecken und Enden mit versteckten Überwachungskameras gespickt, die jeden Schritt von Mr. Carnby getreulich einfangen, kommt dem tatsächlichen Effekt schon recht nahe...

Die vielleicht beste Nachricht wie so oft zum Schluß: Weil ein 286er mit 2 MB RAM bereits ausreichen soll, wird wohl niemand auf einen gespenstischen Abstecher nach Hell's Kitchen verzichten müssen! (jn)





# Die Consumer-Messe



**Auf diese Messe  
warten alle PC-Anwender,  
Amiga-Freaks und  
Game-Fans**

**VIELE NEUE PRODUKTE** Jetzt das

richtige wählen **DEMONSTRATIONEN**

Diese Trends bestimmen die

Zukunft **HERSTELLER HAUTNAHE**

Bereit alle Fragen zu beantworten

**SEMINARE** Experten plaudern aus

der Trickkiste **AKTIONEN** Alles

erleben, viel gewinnen



Peripherie & Zubehör  
für alle Computersysteme



**C** Commodore pur – mit  
der größten Amiga-Messe  
weltweit, die einzige von  
Commodore autorisierte  
Messe



Die ganze Welt der  
Computer-und Konsolenspiele

Eine Gemeinschaftsveranstaltung von:

ICP GmbH & Co. KG  
Wendelsteinstraße 3  
85591 Vaterstetten  
Tel 0 81 06 / 40 06  
Fax 0 81 06 / 3 42 38



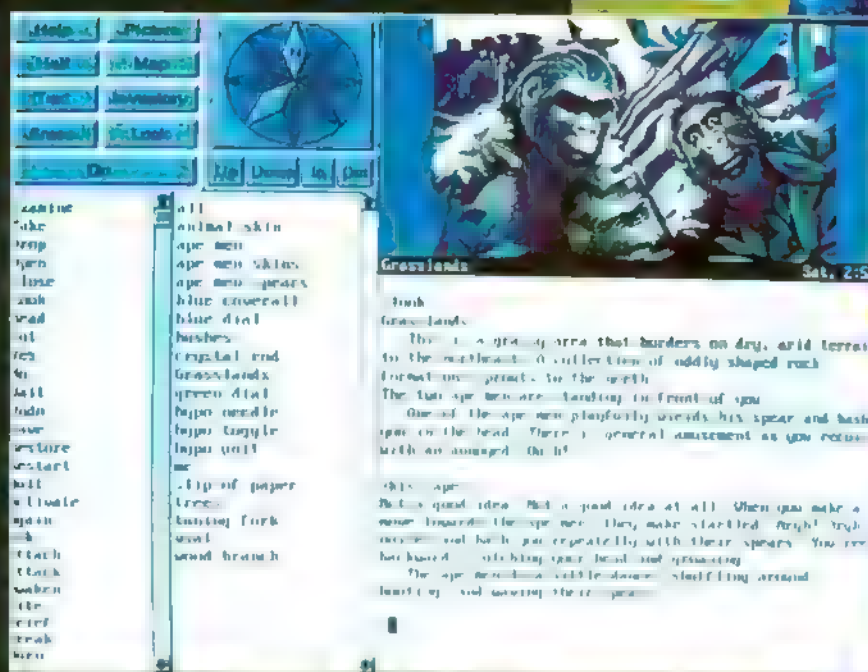
Gesellschaft für  
Veranstaltungen  
und Marketing mbH  
Hattinger Straße 759  
44879 Bochum  
Tel 02 34 / 41 00 11-12  
Fax 02 34 / 41 23 66



## Star Doors

Vor einem Jahr beglückte uns Legend mit der bühnenreifen Versoftung von Frederik Pohls Erfolgsroman „Gateway“ – jetzt wird die Saga um die Hinterlassenschaften anscheinend ausge-

# GATEWAY 2 HOMEWORLD



Stoff wäre noch für ein weiteres Spiel vorhanden, denn die Buchvorlage hat es ja mittlerweile auf drei Bände gebracht. Sinnigerweise entstand das zweite Gateway-Adventure nach Motiven von „Jenseits des blauen Horizonts“; also dem Mittelteil von Pohls epischer SF-Trilogie. Gemeint ist hier der Ereignishorizont eines Schwarzen Loches, und auch in der Digi-Version wird sich der Held in so ein kosmisches Monster stürzen müssen, um zur geheimen Heimatwelt der Heechees vorzustoßen. Womit schon klar sein dürfte, daß besagte Aliens eben doch nicht ganz ausgestorben sind, sondern sich nur vor ihren scheinbar unbesiegbaren Feinden, den Assassins, versteckt halten. Doch soweit sind wir noch lange nicht, einst-

weilen schreiben wir das Jahr 2112 – seit den Ereignissen des Vorgängers sind also 10 Jahre verstrichen.

Die Story beginnt damit, daß am Rande des Sonnensystems plötzlich und unerwartet ein gigantisches Raumschiff aus dem Hyperraum bricht. Was mag es mit dem Sternendampfer auf sich haben? Gehört er den Heechees? Oder den Assassins, die ganze Galaxien mal eben zwischen Frühstück und Mittagspause zerbröseln? Oder handelt es sich gar um etwas völlig anderes? In dieser heiklen Lage macht sich zu allem Überfluß noch eine wohlorganisierte Sekte wichtig, deren Mitglieder die Assassins als Götter ver-

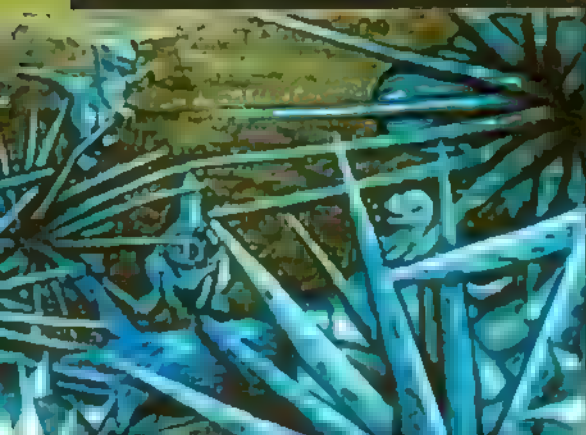
ehren und auf baldige Auslöschung der Menschheit hoffen. Schlimmer noch, die Spinner beschränken sich leider nicht auf Hoffen! Kaum ist man dann den Fängen der Sektierer glücklich entronnen, fördert die Erforschung des leer geglaubten Riesentraumers Überraschungen am laufenden Meter zutage. Da tummeln sich verschollene Prospektorinnen neben üblen Spinnenrobotern, zoologischen Gärten und elektronischen Software-Intelligenzen. Und das alles ist erst der Anfang dieses intergalaktischen Hindernislaufes...





Alarms go off and sleepy crewmen stumble to their duty stations. Scientists study sensor readouts with a sudden sense of urgency.

Hindernislauf schon deshalb, weil nicht selten zur Erledigung bestimmter Aufgaben nur eine begrenzte Anzahl von Befehlen (und damit eine festgelegte Zeit-



spanne) zur Verfügung steht. Binstiegen und gerade Fingestiegene seien daher gewarnt. Gateway 2 dürfte kaum ihre Krautgenweite sein. Das gilt sowohl in Hinblick auf den beträchtlichen Umfang der Abenteuerwelt als auch bezüglich der oftmals recht zähen Rätsel. Das beiliegende Hintbook schraubt den Schwierigkeitsgrad dann zwar wieder aufs jeweils gewünschte Maß zurück, aber das kann ja irgendwie nicht Sinn der Übung sein, oder? Was soll's, von Legend erwartet man auch kein spielerisches Leichtgewicht, sondern durchdachtes Profi-Niveau – und genau das findet

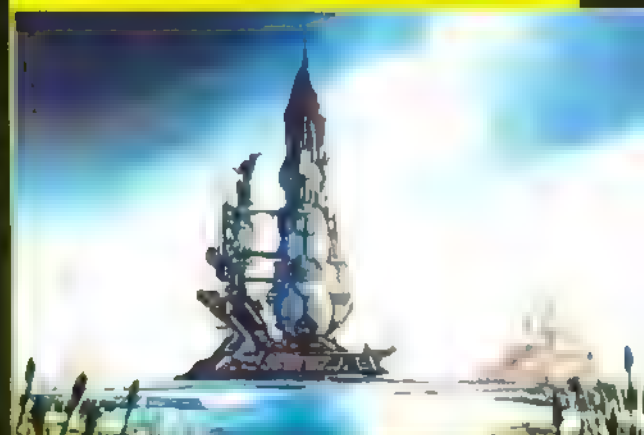
man hier, wer bereits andere Adventures der Legendären gespielt hat, wird sich im Gameplay auf Anhieb heimisch fühlen! Dasselbe in SVGA gilt für die Grafik. Anders gesagt, der Abenteurer darf sich auf hübsche kleine Bildchen (256 Farben) des jeweiligen Raumes freuen, die gelegentlich von teils animierten Zwischen-

sequenzen unterbrochen werden. Dabei kann es sich entweder um nicht beeinflussbare „Trickfilme“ handeln, welche die Story weiterführen, um Multiple-choice-Gespräche mit anderen Kosmikern oder um herangezogene Instrumenten-Keyboards, die man tunlichst richtig bedienen sollte, um dieses zu erreichen oder jenes zu vermeiden. Auch sonst hat man es mit der gewohnten Screen-Maske zu tun: ein Textfenster, scrollbare Listen mit Objekten oder Verben zum Anklicken und die Sonderfunktionen wie Kompaß bzw. Inventory; alles wie gehabt. Wer mag, darf den Schirm umkonfigurieren (z.B. das Textfenster auf Kosten der Listen vergrößern), und eingefleischte Nagetier-Hasser werden mit reiner Tipparbeit vielleicht sogar fixer vorankommen als ihre mausigen Kollegen. Andererseits lassen sich die



Grafiken auch direkt beklicken, was automatisch den Befehl „Look XY“ generiert. Die Handhabung wurde also 1:1 vom Vorgänger übernommen, neu ist lediglich, daß nun (ähnlich wie in „Eric the Unready“) ein kleines, aber feines Automapping die Orientierung in den oft ziemlich weitläufigen Labyrinthen erleichtert. Wer jetzt immer noch orientierungslos durch den Softshop streift, dem sei abschließend versichert, daß Legends Sternensaga in puncto Atmosphäre so schnell von keinem Konkurrenten überrundet

wird. Dafür sorgt schon die unauffällige, aber stets vorhandene und je nach Lage der Dinge in ihrer Dramatik wechselnde Begleitmusik – ganz zu schweigen natürlich vom spannenden Plot! Schade nur, daß neben der schon erwähnten Erfahrung im Abenteurgewerbe auch gute Englischkenntnisse zu den Voraussetzungen zählen, um im Gateway 2 Freude zu haben. Das zugrunde liegende Buch braucht man hingegen nicht unbedingt zu kennen (wenngleich das nicht schaden würde, außerdem ist es wirklich lesenswert), da die Handlung des Spiels nicht sklavisch der Vorlage folgt. Und auch die Hardware-Anforderungen fielen erfreulich niedrig aus, warum also nicht nach den Sternen greifen? (ju)



## Gateway 2

Spannendes SF-Adventure auf dem hohen Niveau des Vorgängers.

GRAFIK	72%
SOUND	64%
ATMOSPHERE	85%
MOTIVATION	82%
URTEIL	

80%

Für Könner  
Preis: ca. 109,- DM  
Hersteller: Legend

Im allgemeinen genügt eine 286er Standard-Stromschnecke; für Roland-Besitzer ist das Game sogar MIDI-fähig.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 9 MB	Roland
RAM	Trysart
Mouse	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



Mike Woodroffe

# Simon the Sorcerer

Nach seinen Gruselschockern „Elvira 1 & 2“ und „Waxworks“ wollte Mike Woodroffe mal ein humorvolles Adventure im Stil von „Monkey Island“ machen – und das ist ihm auch gelungen!

Der 14-jährige Simon (benannt nach Mikes Sohn) feiert Geburtstag; als Attraktion der Party gibt sein zauberkundiger Onkel Marvelo allerlei beeindruckende Tricks zum besten. Noch beeindruckter ist Simon freilich, als ihm kurz darauf zufällig ein Zauberbuch in die Hände fällt und ihn während des Lesens zum Magier einer wundersamen Abenteuerwelt macht...

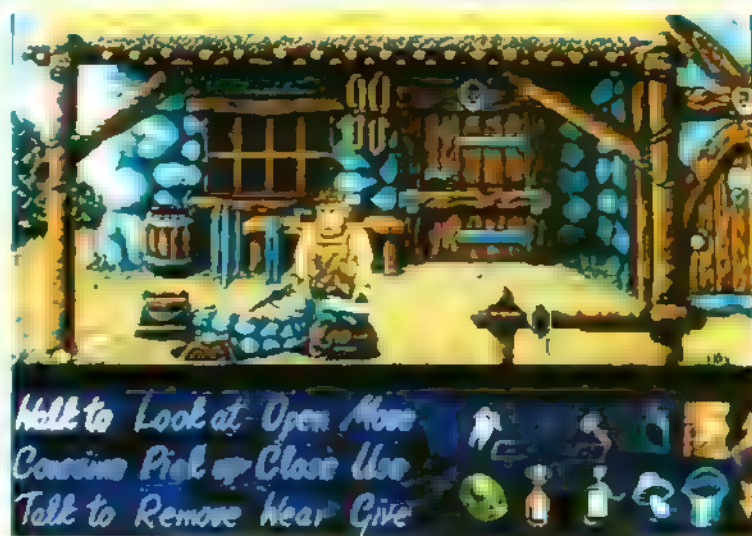


Was nun folgt, ist zumindest unter technischen Gesichtspunkten ganz frech von „Monkey Island“ abgekupfert. Der Sound war in unserem Testmuster zwar noch nicht enthalten, aber die Grafik schmeckt unverkennbar nach Lucas Arts, und die (Maus-) Steuerung entspricht von der zwölf Befehle umfassenden Verbenliste bis zum „gegenständlichen“ Inventory sogar exakt dem Vorbild. Immerhin hatte Mike bei der Story ein paar eigene Einfälle: Letztlich geht es darum, den bösen Sorded niederzumachen, der die braven Bewohner

des magischen Fantasyreiches reihenweise versteinert. Dazu muß man das Lavaloch erreichen, an dem er sich für gewöhnlich aufhält, und dorthin gelangt man wiederum nur über einen bestimmten Teleporter. Einen Großteil des Spiels verbringt man daher damit, den widerspenstigen Teleporter in Gang zu bringen, wobei zwei Dämonen eine große Hilfe sind – aber nur, wenn es gelingt, die



beiden Teufel in die heimatische Holle zu zaubern! Daß sich hier hilfreiche Dämonen, Mah Jong spielende Magier, sprechende Bäume, Hexen und Trolle die Klinke in die



Hand geben, sollte niemanden zu dem voreiligen Schluß verleiten, es ginge bei Simon the Sorcerer so richtig kindgerecht zu. Nein, das Game hat recht knackige Gags auf Lager, speziell für Märchenkenner: Einmal steht Simon z.B. vor einem

lebt man noch öfter, so wird Simon von (angeblich) weisen Eulen gnadenlos in die Irre geschickt und von Fröschen verschluckt, die ihn aber gleich wieder ausspucken. Also ein gelungenes Spiel mit interessanten Rätseln, zündenden Gags und farbenprächtigen, trickfilmreif animierten Grafiken – aber die unverschämten Anleihen bei „Monkey Island“ sind halt schon starker Tobak! (C. Borgmeier)



## Simon the Sorcerer

Humorvolles Grafikadventure im typischen Lucas Arts-Stil.

GRAFIK  
ATMOSPHERE  
MOTIVATION  
URTEIL

81%  
88%  
83%

83%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Adventuresoft

Wie ansehnlich: Das magische Minimum ist bereits ein 286er mit 12 MHz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 8 MB	Roland
EMS: unt	Joystick
XMS: unt	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

Turm, und wie bei den Gebrüdern Grimm läßt Rapunzel ihren ca. 100 Meter langen, goldenen Haarzopf herab. Der Held klettert hoch und will die holde Maid küssen, aber die meint bloß schnippisch, daß vor ihm schon drei Typen mit demselben Anliegen da waren und sie jetzt keine Lust mehr habe. Als er dann doch seinen Kopf durchsetzt, verwandelt sich die Gute in ein grunzendes Schwein, das er angewidert aufammelt und im Inventory verschwinden läßt... Derartige Überraschungen er-





**CYBERDREAMS™**  
INTERACTIVE SOFTWARE

"CYBER RACE" IST EIN REVOLUTIONÄRES 3D-KAMPF- UND RENN-SIMULATIONSSPIEL, ENTWORFEN VON SYD MEAD, DEM FUTURISTEN VON WELTRANG, ZU DESSEN KÜNSTLERISCHEN VERDIENSTEN UNTER ANDEREM *BLADE RUNNER*, *TRON*, *2010*, UND *STAR TREK: THE MOTION PICTURE* ZÄHLEN.

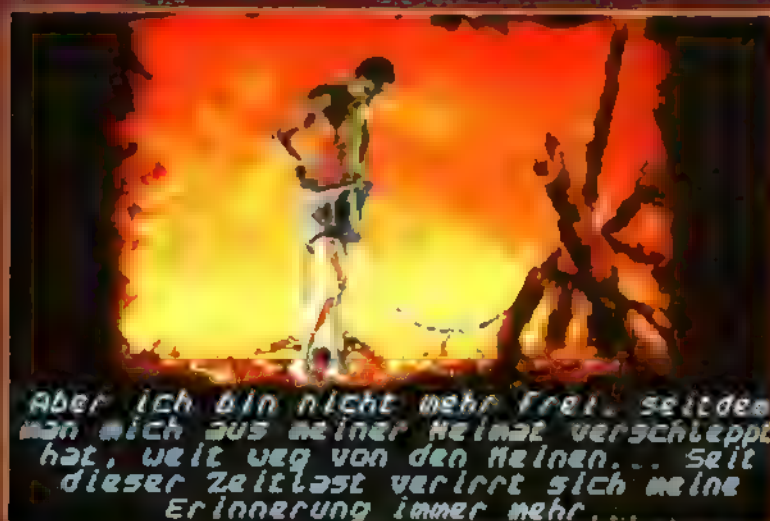
Das Spiel ist erhältlich für den IBM PC und kompatible Geräte (September 1993), den Commodore Amiga (März 1994) und Apple Macintosh Computersysteme (März 1994). Weitere Informationen erhalten Sie unter den folgenden Rufnummern: USA (818) 348-3711, Großbritannien +44 (0) 171 390-9267.

Cyberdreams und CyberRace sind Warenzeichen von Cyberdreams, Inc. ©1993 Cyberdreams, Inc. Illustration ©1992 Oblagen, Inc. ALLE RECHTE VORBEHALTEN.



# Lost in Time

**M**it diesem Zeitreise-Adventure will uns Coktel Vision bereits einen Vorgeschmack auf die Abenteuer von morgen geben: Es wartet zukunftsweisende Präsentation im praktischen Doppelpack!



Aber ich bin nicht mehr frei, seitdem man mich aus meiner Heimat verschleppt hat, weit weg von den Meinen... Seit dieser Zeitlast verliert sich meine Erinnerung immer mehr...

Lebensechte Figuren, die durch einen „interaktiven Kinofilm“ mit fotorealistischen Landschaften und bombastischem Soundtrack schreiten, könnten schon in nächster Zukunft Wirklichkeit werden. Ganz so weit ist es hier noch nicht, dazu fehlt der heutigen Hardware einfach der multimediale Unterbau. Doch wenn es um die originelle Umsetzung bereits vorhandener technischer Möglichkeiten geht, gehören die französischen Softwarehäuser ja seit jeher zu den Pionieren. Und auch diesmal wurde ein ungeheurer Aufwand getrieben: Schauspieler aus Fleisch und Blut wurden vor Videokameras gejagt, man nahm Tonnen von Geräuschen und Musik auf. Die Ergebnisse sind beeindruckend, verschlingen aber auch beeindruckende 16

MB auf der Festplatte. Also hat man ein wenig getrickst; das Game läßt sich in zwei etwa gleich großen Trappen installieren und spielen. Zudem hat der Kniff den Vorteil, ein verkaufsförderndes „Part 1 & 2“ auf die Packung drucken zu können...

Die Heldin der Geschichte müßten die Voyeure unter Euch noch aus dem Softsex-Adventure „Fascination“ kennen: Es ist die lebenslustige Doralice, die hier zu Beginn an Bord eines uralten Segelschiffs mit einem mörderischen Brummschädel aufwacht. Die Umgebung ist dabei immer aus ihrer Sicht zu sehen, selbst wenn sich Doralice dreht, wandert die 3D-Grafik bray mit. Entdecken ihre umherschweifenden Blicke etwas Besonderes, zoomt der Rechner in einer

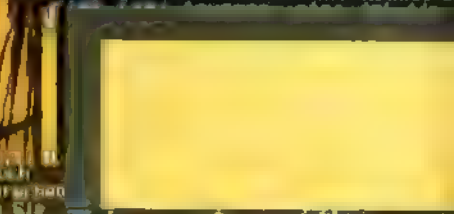
Zeitweise heiter...



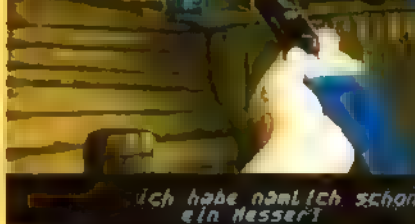
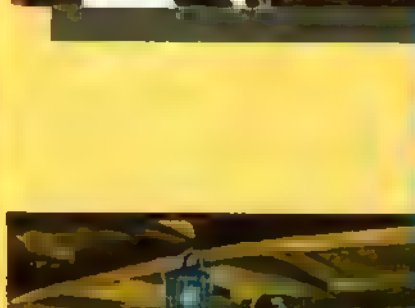
Ich mein Freund, ich hab den Licht gemacht, damit wir miteinander sprechen können. Hören Sie mich - Können Sie



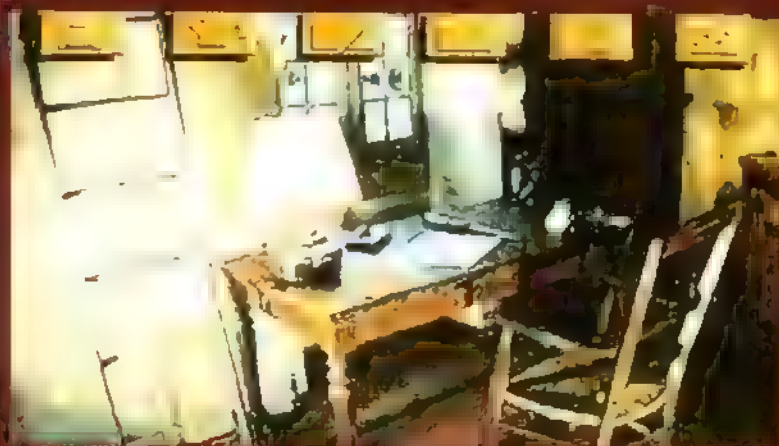
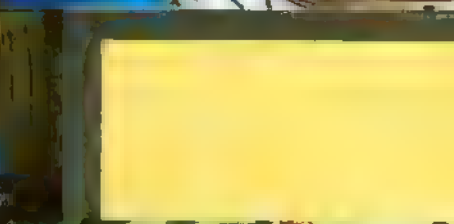
Frau, man müsste ja taub sein, um die zu überhören. Anscheinend kannst Du



Ist ja ganz nett, aber ziemlich unheimlich! Na ja, der Motor ist noch nicht ganz fertig, aber das wird schon



Ich habe nämlich schon ein Messer!





animierten Kamerafahrt auf das Objekt, damit es sich genauer in Augenschein nehmen läßt – untersucht, aufgeklärt und im Inventory verstaubt wird es dann durch simplen Mausklick im Lauf der Zeit erfährt man auch, wie Doralice überhaupt in diese schwankende Lage geraten ist. Der Historiker, Physiker und Zeitreisende Jariath hat im Jahre 2092 nämlich radioaktives Material geklaut und so gut hundert Jahre früher in einen Haun verpackt, das anschließend von der Melbin geerbt wurde. Weil er jetzt nicht mehr an den Stoff ran kommt und die Erbin anno 1992 nicht am Weg ran, mußte er zurück ins Segelschiffreiche Jahr 1840. Sicherheitshalber wurde er noch gleich noch durch Doralice in ein Gefäß gefüllt, das mit Doralice gefüllt werden sollte.

Gottlieb ist das zwar ein großer Blocken bestehende Gesamtüberblick aufgebaut als die etwas verwirrende Hintergrundstory. Es beginnt auf dem Schiff, die nächste Episode spielt im geerbten Haus, dann kommt wieder ein Hecker-Abchnitt, und zum Schluß geht es noch auf eine hübsche Insel, die optisch sind die viel Teile sehr unterschiedlich. Die Bootszweige wurden gezeichnet, das Haus wirkt ein wenig von Digi-Fotos und animierten Videosequenzen für die Gestaltung der Insel hat man gemalende Grafik verwendet. Nein, über die Präsentation kann man wirklich nicht meckern, das ist die pflegeleichte glatte die narrativen Maussteuerung. Die Macken der Zeitreise stecken eher in den knappen Gameplay-Details. Bei Spielweiche hört man es in einem Saal auf dem Schiff hinter einem Bild lärmten, normalerweise kann man jetzt den Schinken einfach abnehmen oder zumindest kaputt machen können, um nach der Ursache zu forschen. Aber nein, erst darf

man einen Schwamm suchen und in einem Eimer voll Wasser anfeuchten, um die Leinwand aufzuweichen. Und zu allem Überflüss braucht man schließlich noch einen Korkenzieher zum Durchbohren der Wand. Wiederum etwas zu einfach gestrickt sind dafür die Gespräche mit den zahlreichen Charakteren, denen man begegnet. Eingebildete Pointezeitgrafik, gelungenen Animationen, viele nützliche Informationen, die sich auch später wieder abrufen lassen, alles da – bloß eingreifen kann man in die Automatik-Dialoge nicht. Auch sonst ist bei der Handhabung Bequemlichkeit Trumpf. Die sind nicht nur Hauptaction und Inventory, sondern auch die fallweise aufspringenden (Zoom-) Detailfenster bedienbar, zudem enthält die Menüleiste eine (auf der F1-Funktionstaste) Hilfe-Funktion. Kurzum: Handlungsvorlauf und Rätsel können etwas logischer sein, auch etwas mehr Locations und etwas weniger Klickarbeit könnte gegeben haben. Die Präsentation ist tatsächlich zukunftsweisend. (C. Bergmeier)

## Lost in Time

Aufwendig präsentiertes Zeitreise-Adventure mit spielerischen Schwächen.

GRAFIK	90%
SOUND	85%
ATMOSPHERE	82%
MOTIVATION	70%
URTEIL	76%

Für Fortgeschrittene

Preis: ca. 119,- DM

Hersteller: Coktel Vision

Ein 286er mit 16 MHz ist das absolute Minimum und macht das Abenteuer zum Geduldsspiel.

	Amiga
VGA	Soundblaster
HD: 2x8 MB	Radarcart
EMS	Inventory
Mouse	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

# Bachler Computersoftware

MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS ★ MS DOS

Aces of the Pacific & Mission Disk / dt.	79 95
Aces over Europe / dt.	75 00
Ambush at Sorinor	82 95
Battle Isle & Data Disk / dt.	74 95
Battle Isle Data Disk 2 / dt.	48 95
Betrayal at Krondor / dt.	79 95
Body Blows / dt.	57 00
Bundesliga Manager Prof / dt.	69 95
Burntime / dt.	84 95
Castles 2 / dt.	29 95
Civilization / dt.	89 95
Comanche / dt.	89 95
Comanche Mission Disk / dt.	49 95
Day of the Tentacle / dt.	89 00
Der Patrouiller / dt.	87 95
Gun 2 / dt.	62 95
Eight Ball Deluxe	69 95
Elbowkey Manager / dt.	81 95
Eye of the Beholder 3 / dt.	89 95
Fields of Glory / dt.	89 95
Flashback / dt.	69 95
Flight Simulator 5 / dt.	119 00
Formula 1 Grand Prix / dt.	89 95
Gunship 2000 / dt.	89 95
Historyline 1914-1918 / dt.	81 95
Indiana Jones 4 / dt.	91 95
Isher 2 / dt.	58 95
King's Quest 6 / dt.	79 95
Lands of Lore / dt.	66 00
Leather God of Phobos 2 / dt.	59 95
Lemmings 2 / dt.	81 95
Links 386 Pro / dt.	92 95
Lord of the Rings 2 / dt.	29 95
Lost Vikings / dt.	79 95
Lothar Mattheus / dt.	69 95
Lotus 3 / dt.	64 95
M1 Tank Platoon / dt.	28 95
Might & Magic 5 / dt.	94 95
NHL Hockey / dt.	83 00
Pinball Dreams / dt.	61 95
Pirates! Gold / dt.	89 00
Power Mungers / dt.	29 95
Prehistorik 2 / dt.	69 95
Prince of Persia 2 / dt.	69 95
Railroad Tycoon / dt.	85 95
Railroad Tycoon Deluxe / dt.	94 95
Red Baron & Mission Disk / dt.	79 95
Sensible Soccer '93 / dt.	58 95
Sherlock Holmes / dt.	39 95
Sim City Deluxe / dt.	84 95
Star Trek / dt.	39 95
Strike Commander / dt.	89 95
Strike Commander Speech Pack / dt.	34 95
Syndicate / dt.	81 00
Tornado / dt.	69 00
Ultima 7 / dt.	84 95
Ultima 7 Teil 2 / dt.	79 95
Ultima 7 Teil 2 - The Silver Seed Zusatzdiskette / dt.	39 95
Ultima Underworld / dt.	76 95
Ultima Underworld 2 / dt.	76 95
WWF European Rampage Tour	59 95
Warlords 2	87 95
Wing Commander	41 95
Wing Commander Mission 1 & 2 / dt.	39 95
Wing Commander 2 / dt.	84 95
Wing Commander 2 Special Operations 1 oder 2 / dt.	41 95
Wing Commander 2 Speech Pack	37 95
X-Wing / dt.	89 95
X-Wing Mission Disk / dt.	43 95
Sound Blaster 2.0 Deluxe Edition / dt.	149 --
Sound Blaster Pro Deluxe Edition / dt.	249 --
Sound Blaster 16 ASP / dt.	439 --
Gravis PC Analog Joystick	75 --
Gravis PC Game Pad	48 --

1 MB-Erweiterung für Amiga (abschaltbar & Uhr & schnelle Speicherchips) 49,-

2. Laufwerk 3,5" für Amiga 139,-

Das Lucasfilm-Buch/dt. 29.80

Das Lucasfilm-Buch 2/dt. 29.80

**Bestellungen könnt Ihr telefonisch durchgeben oder per Post schicken.**

**Der Versand erfolgt per Nachnahme(+5,-DM) oder portofrei per Vorkasse (bar, Scheck).**

**Ab 100,- DM Bestellwert wird portofrei geliefert. Fordert noch heute unsere kostenlose Preisliste mit noch mehr Programmen an!**

**ANDREAS BACHLER**

**COMPUTERSOFTWARE**

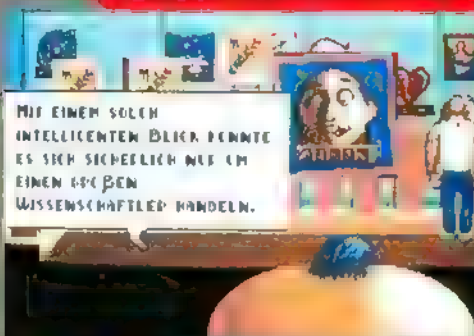
Blücherstraße 24 • Postfach 1113 • D-4290 Bocholt

Tel.: 02871/183088, 180637 • Fax: 02871/8631



## NIPPON SAFES INC.

Geboren wurde dieses kriminalistische Grafikadventure mit Humorgeschmack im sonnigen Italien, handeln tut es im Land der aufgehenden Sonne – und trotzdem ist hier nicht alles eitel Sonnenschein...

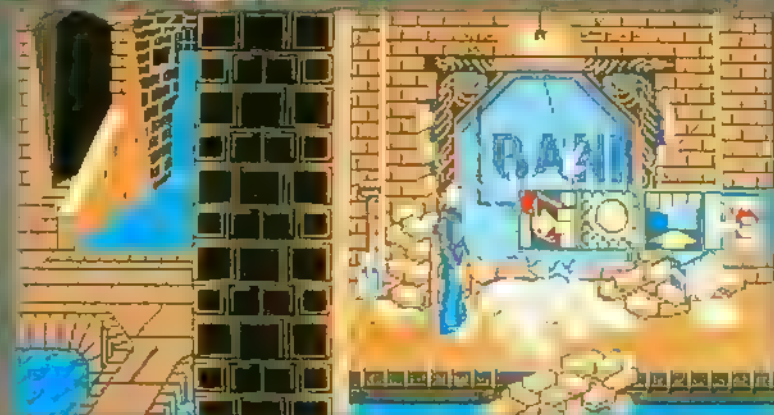


Auf den ersten Blick ist die Welt allerdings noch in Ordnung, scheint das Game den weithin unbekannten Italo-Softler von Dynabyte doch das Zeug zum Geheimtipp zu haben. Allein schon das witzige, wie bei „Indy IV“ richtig spielbare Intro garantiert Amusement, und die Idee mit den drei anfänglich anwählbaren Hei-

len kam im Joker-Testlabor ebenfalls recht gut an. Ähnlich wie in „Leather Goddesses of Phobos II“ gehen die drei Muskeltiere auch hier das Hauptproblem (einen fiesen Oberkriminellen) auf ganz unterschiedliche Art und Weise an, laufen sich dabei aber immer wieder über den Weg – köstlich.

Wenn's trotzdem nicht schmecken will, so liegt das einmal daran, daß zwei der Hauptakteure (Lady Donna fatale und Gorilla Dino Fagioli) weder in puncto Witz noch hinsichtlich der Rätsel überzeugen können, während der Dritte im Bunde in den Abgründen der Festplatte verschollen bleibt. Ausgerechnet Meisterdieb Doug Nuts versprühte aber am Amiga einen Hauch von Esprit, wenn-

gleich auch ein so schrilles Gag-Pulver schon recht bald verschossen hat. Am PC jedoch bestraften unsere sämtlichen Testexemplare einen La- deversuch des Lang- fingers mit sofortigem Absturz, völlig unab-



hängig von der verwendeten Hardware.

Und somit bleiben die gut übersetzten Screenexte verlorene Liebesmüh, genau wie die brauchbare Soundbegleitung oder die durchdachte Point & Klick-Steuerung. Zumal die 3D-Optik zwar an „Larry & Co.“ angelehnt ist, aber eben nur angelehnt... (jn).



## Nippon Saffes Inc.

Im Ansatz originelles Adventure mit ärgerlichen Macken.

GRAFIK	67%
SOUND	60%
STEUERUNG	36%
MOTIVATION	32%
URTEIL	38%

Für Geubte  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Dynabyte

Läuft zwar auch auf Aldi-286ern, aber wohin?

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 10 MB	Roland
FMS	Joystick
XMS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

## ESSER SOFT KÖLN

Wir überzeugen durch Service!

Inh. Christa Esser

Aces over Europe	DA 75	NHL Hockey	DA 79
Archer McLeans Pool	DA 63	Oxyd (incl. Buch)	DV 59
Burntime	DV 79	Patriot	DA 79
Clash of Steel	E 72	Pinball 8 Ball DeLuxe	E 66
Eishockey Manager	DV 78	Pinball Dreams	DA 66
Eye of the Beholder 3	DV 86	Pirates Gold	DV 84
Fields of Glory	DV 84	Privateer	DA 86
Flightsimulator 5	E 109	Reach for the Skies	DV 59
Scenery Paris/New York je	E 69	Seal Team	DA 79
Freddy Pharkas	DV 67	Silver Seed	DA 39
FS Scenery Japan	E 51	Space Quest 5	DV 67
FS Scenery USA East	E 79	Strike Commander	DA 84
Goal	DA 63	Strike Com. Operation	DA 37
Ishar 2	DV 58	Stronghold	E 66
Kasparov Gambit	DA 69	Syndicate	DV 78
Lands of Lore	E 63	Terminator 2049	E 69
Links 386 PRO	DA 84	The Legacy	DV 84
Links 386 Course je	E 44	Tornado	DA 67
Maniac Mansion 2	DV 86	Warlords 2	E 79
MIG 29 Zusatzdisk	E 71	Wing Com. Academy	DA 66

## + CD ROM + CD ROM +

7th Guest	DA 126
Burntime	DV 79
Chess Maniac	DA 79
Der Patrizier	DV 84
Eric the Unready	E 61
Eye of the Beholder 3	E 69
Gunship 2000 & Mission	E 94
Kings Quest 6	DA 79
Laura Bow 2	DA 75
Legend of Kyrandia	DV 75
Maniac Mansion 2	DA 86
Ultima Underworld 1&2	E 87
NIGHT OWL 90	E 69
Shareware 93	E 58
Shareware Overload	E 35
Sherlock Holmes 3	E 99
Super CD II Share	E 35
Windows 93 Shareware	E 58

Wir versenden ausschließlich im Sicherheitskarton ohne Mehrkosten

## +++ ZUBEHÖR +++

Soundblaster DeLuxe	DT 139,-
Soundblaster PRO DeLuxe	DT 249,-
Soundblaster 16 ASP	DT 159
Soundblaster 16	DT 369
SB CD-ROM intern	469
SB CD-ROM extern	599
Screenbeat Aktivboxen	45
Sound Galaxy NX	E 249
Gravis Ultrasound	E 359
Joystick Gravis schwarz	72
Origin Screen Saver	E 57
Joystick Port 50 MHz	E 59
TextMaker 4.0	DV 249
TypeMaker 2.5	DV 249

ESSER-SOFT KÖLN  
Goldfasanenweg 14  
50829 Köln

Versandkosten: Bei Vorkasse per V-Scheck DM 7.00  
bei Nachnahme Post DM 10.00 - UPS DM 15.00  
Ausland nur Vorkasse per EC-Scheck DM 17.00  
Bei Drucklegung des Magazins noch nicht bekannt  
Preisänderungen und Druckfehler vorbehalten

Telefon : 0221 / 58 61 17  
Telefax : 0221 / 58 49 46  
BTX : ESSER/SOFT



ALL  
YOU  
NEED



**Wir sind Ihr Distributor für Computer-Spiele.**

Wir führen *alle* namhaften Labels

Wir verfügen über die *gesamte* Software-Palette

Wir bieten *umfassenden* Service für jeden Wiederverkäufer

Wir beraten *ausführlich* – auch und gerade die Branchen-Einsteiger

Wir machen *faire* Preise

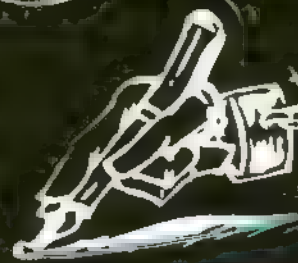
Rufen Sie uns einfach an!

**Telefon: 0241/15 20 51 • Fax: 0241/15 20 54**

(Herr Klumpp wird Ihnen weiterhelfen)

Kingsoft GmbH, Grüner Weg 29, D-52070 Aachen





## Ghostwriter

### KRANK KOLLEGEN

Ich habe ich immer gedacht, Joker-Redakteure wären ausgemachte Wirrköpfe – jetzt weiß ich, daß meine Kollegen noch relativ harmlos sind!  
Voller Hochachtung, Euer Fan-Ghost

### DER TEXT-FEX

Es ist schon gespenstisch: Jetzt, wo die grelle Sonne endlich wieder hinter anheimelnden Nebelbänken verschwindet, muß ich im Keller hocken und Eure Briefe beantworten! Dabei weiß doch jeder Kleingeist, daß ab Oktober auch tagsüber Badewetter herrscht...

### VORSICHT: FALLE

Mein 16jähriger Sohn gab vor einiger Zeit eine Kleinanzeige mit folgendem Inhalt auf: „Suche Partner, um Spiele und Erfahrungen auszutauschen. Suche außerdem Kontakt zu PC-Clubs.“ Damit hatte er natürlich im Klartext gesagt, daß er Raubkopierer sei, und konsequenterweise stand ein paar Monate später die Polizei samt Durchsuchungsbefehl vor unserer Tür. Ein paar Raubkopien wurden denn auch beschlagnahmt, woraufhin der Staatsanwalt das Verfahren wegen Geringfügigkeit einstellte. Aber das dicke Ende kam erst noch: Es meldete sich nämlich ein Anwaltsbüro bei uns, um im Auftrag dreier namenhafter Softwarefirmen wegen wettbewerbswidriger Vervielfältigung und Verbreitung von Plagiaten ihrer Programme eine Summe von 3 x 1114,70 DM einzutreiben! Erkundigungen ergaben, daß rechtliche Schritte unsererseits von zweifelhaftem Wert gewesen wären, da in vergleichbaren Fällen der Streitwert vom Richter ohne Ansehen der Person und näheren Umstände auf jeweils 40.000 DM festgesetzt wurde. Bei einem Rechtsstreit gegen drei verschiedene Firmen wären das also satte 120.000 DM! Um es kurz zu machen: Wir haben lieber gezahlt.

Es wäre mir jedoch ein Anliegen, daß dieser Brief an gut

sichtbarer Stelle veröffentlicht wird, denn ich möchte verhindern, daß noch mehr Jugendliche arglos in diese Falle tappen, aus der sich Softwarefirmen und deren Anwälte ohne größere Mühe endlos bereichern können. Warnt ein besorgter Vater aus Baden-Baden

Gerne komme ich dem Anliegen nach und veröffentliche die Warnung an prominenter, weil erster Stelle. Schon weniger gern möchte ich aber gleichzeitig anmerken, daß wir hier nicht umsonst so häufig auf die Gefahren des Raubkopierens hinweisen. Und fast schon ein bißchen peinlich ist es mir, festzuhalten, daß in diesem Zusammenhang Begriffe wie „Falle“ oder „endlose Bereicherung“ fehl am Platze sind: Wer eine Straftat begeht und damit andere (die Softwarehersteller) schädigt, muß neben strafrechtlicher Verfolgung naturgemäß auch mit zivilrechtlichen Folgen rechnen – und natürlich mit der sprichwörtlichen Gier der Anwälte. Voller Mitgefühl, Euer Ghost



Neulich erreichte mich ein Blättchen des PC-Clubs „Der Kleine Anonyme Raubkopierer für PC-Games“. Daraus aus aktuellem Anlaß ein paar Auszüge:

### Vorwort

Wieder haltet Ihr eine neue Ausgabe unseres beliebten Clubzeitschrift in Händen. Wie Ihr feststellen werdet, haben wir einige Veränderungen vorgenommen – so entfallen z.B. die Heiratsanzeigen! Auch blieben wir von der PLZ-Änderung nicht verschont; Eure Briefe kommen also nicht mehr an, wenn Ihr sie einfach an den Nordpol adressiert. Ihr müßt schon schreiben: 00000 Nordpol!

### Spieletests

„Aces under America“ von Dynamo Dresden unterstützt eine Mikrowelle und verlangt DOS 2.5 oder schlechter. Leider mußten wir schon beim ersten Flug über den großen Teich eine Panne der Programmierer konstatieren, denn das Benzin reichte nicht, und es waren zu wenige Tankstellen vorhanden. Als wir endlich in Afrika ankamen, wurden wir zudem vom Zoll gefilzt. Weiter ging es nach Indien, wo wir von einem MAC-29 abgeschossen wurden – mit Infrarot-Turbo-Raketen, die er aus „Falcon 3.3“ rüberkopiert hatte.

### Leserbrieft

Liebe Redaktion, ich habe neulich ein Spiel raubkopiert und muß sagen, daß es ein tolles Gefühl war. Jetzt schreibe ich Euch aus der Vollzugsanstalt. Könnt Ihr mir bei der Flucht helfen? Bin reich und Euer treuer Leser. Antwort: Sowie die 100.000 Mäuse auf unser Konto überwiesen wurden, sprengen wir den Bau und holen Dich raus! Soweit also der Chaoten-Club vom sonnigen Nordpol.

Dazu gibt's ja wohl nicht viel zu sagen, außer vielleicht: Bisher

Der Computer meines Vaters ist bei uns zu Hause der einzige mit Drucker. Wenn ich also einen Brief wie diesen schreibe, mache ich das bei ihm. Leider kann ich aber nicht immer ran und würde sowieso gerne mal 'nen Brief bei mir eintippen. Nun interessiert mich, ob Rechtsprechung und Softwarehersteller wahrhaftig von mir verlangen, daß ich die Textverarbeitung erst bei mir installiere, um den Brief zu schreiben, dann wieder lösche, damit ich sie auf Daddys Rechner installiere, wo ich den Schrieb dann ausdrücke. Wenn es in beiden Geräten installiert bliebe, würde es doch sowieso nur auf einer CPU zur Zeit aktiv sein! Oder was?

Und wie sieht es mit den Rechtsverhältnissen von Dateien aus, die die Endung \*.gif oder \*.mod haben? Und mit ähnlichen Musik- bzw. Bilddateien? Dürfen die frei kopiert werden? Überlegt Spitzfinder Alexander Brandt aus Hamburg

Kein vernünftiger Mensch würde Deiner Familie allen Ernstes verbieten wollen, sich eine Textverarbeitung zu teilen, schon gar nicht, wenn Ihr unter einem Dach wohnt. Das gilt selbst für Richter und Softhersteller, also zwei Menschen schläge, deren Vernunft im Einzelfall durchaus bezweifelt werden darf. Zweifelsfrei steht dagegen fest, daß Art und Endung einer Datei völlig schnurz sind – wenn sie nicht höchst offiziell als frei kopierbar (also z.B. Public Domain) ausgewiesen ist, muß man höchst offiziell die Finger davon lassen! Mit höchst offiziellen Grüßen, Dein unfrei kopierbarer Ghost



Heute berichte ich live von der "Mutter Natur", der größten Computermesse von Schlumpfhausen! Sie ist auf zwei Hallen verteilt, nämlich die Halle Lufa und die Halle Vögelin sind schon da. Neben der PC Schlumpf konnte man hier auch andere Zeitschriften sichten, etwa die Brombeer-Play, die PC Flames und die Gargamel Time. Ja, selbst der Porzellan-Hersteller Hosenstahl war vertreten, wenngleich sein Stand etwas deplaziert wirkte. Dort trieb sich ein Zauberer herum, der durch pure Konzentration Geschirr zerspringen lassen kann – die bei dem Geschäftsführer der Firma wurden dann auch alsbald mit Verdacht auf mittelschweren Herzinfarkt abtransportiert. An anderen Ständen war ebenfalls eine Menge los, man denke nur an die Radiosteckkarte "Tune 2" von Eastwood oder an Schoccolades Formel Eins-Rennen "Tobler One". Ferner wäre noch die Company Maniac Mansion erwähnenswert, weil sie ein ganz neues Feld im Genre der Simulationen beackern will: Mit dem voraussichtlichen Mega-Hit "Lucas Arts" sind sie jedenfalls die ersten, die ein komplettes Softwarehaus simulieren! Und schließlich wollen wir Dynamit nicht vergessen, wo derzeit an der Datadisk "Schlumpfhausen" für ihr berühmtes Städtegame "Places over Europe" gestrickt wird.

meldet sich unser Auslandskorrespondent Schlaubi Schlumpf aus dem Urlaub bzw. Taufkirchen zurück.

Mann, das wird wieder ein Heulen und Zähneklappern geben, weil ich so einen abgedrehten Stoß abdrucke! Aber wir Gespenster stehen nun mal auf Heulen und Zähneklappern. Hämisches kichernd. Dein Ghos

Da zur Zeit alles und jeder vom Local Bus redet, frage ich Euch, ob ich meinen 486 DX mit 50 MHz und dem alten ISA-Bus

jetzt etwa wegwerfen oder Euch schenken kann? Und gibt es eigentlich auch Spiele, die (ähnlich wie einige Anwenderprogramme) mit dem neuen DOS 6.0 Probleme haben? grübelt Christian Siebauer aus Teublitz

Nur keine Panik: Erstens gibt es durchaus Games, die Probleme mit Lokalen Bussen haben (z.B. „Might & Magic V“), zweitens sind die Teile zwar schneller als die alten Vehikel, doch ein 486er mit 50 MHz zählt deshalb noch lange nicht zum Alteisen, und drittens kannst Du mir Deinen Rechner gerne trotzdem schenken. Mit der neuen DOS-Version gibt's dagegen so gut wie nie Ärger, höchstens mal bei ganz alten Schlinken. Konkret bekannt wäre uns da nur das Update-File auf der Missionsdisk von „F-15 II“ – aber das stellt sich auch mit DOS 5.0 zickig an. Dein redseliger Local-Ghost



Wenngleich Ihr immer noch die mit Abstand beste Spiele-Zeitschrift seid, möchte ich Euch doch auf einen dicken Hund im letzten Messebericht aufmerksam machen: Es wird von Lucas Arts nämlich keine Games namens "Brian" und "Moriarty" geben – statt dessen ist Brian Moriarty der Programmierer von "The Dig"! Daß Steven Spielberg hier persönlich mithilft, stimmt hingegen.

tröstet uns Oliver Ringenbach aus Muenzen in der Schweiz über unsere Fehler hinweg:

Falls es wirklich von Größe  
spricht, Fehler zuzugeben, dann  
wachsen wir hiermit über uns  
hinaus und gestehen öffentlich

**KaroSoft**

Jürgen Vieth

Black & White	72,50	Monkey Island I, komplett deutsch	CD-ROM	105,00
A - Train, komplett deutsch	95,00	Music Bytes (GEMA-freie Sounds)	CD ROM	135,50
A - Train Construction Set, komplett deutsch	49,00	LOOM	CD ROM	86,00
Acas of the Pacific, incl. Miss. Disk, Handb. dt.	83,75	Der Patrizier, komplett deutsch	CD-ROM	69,00
Acas over Europe, komplett deutsch	79,50	Protector	CD-ROM	74,50
Ambus A-320, USA-Edition deutsche Version	99,00	Secret Weapons incl. 4 Miss. Disks	CD-ROM	105,00
Airline Transport Pilot 2.0, Handb. deutsch	112,50	SavanthQuest, Anal. dt. m. PAL Video	CD-ROM	139,00
Alone in the Dark, komplett deutsch	95,00	Sherlock Holmes III	CD-ROM	113,50
Battle Chess 4000, Anleitung deutsch SVGA	73,50	Space Quest IV	CD-ROM	83,75
Battle Isle Data II (Stand Alone-Vers.), kpl. dt.	49,00	Ultima Underworld I, u. II	CD-ROM	95,00
Beauty and the Beast, komplett deutsch	49,00	Willie Ganshew	CD-ROM	83,75
Betrayal at Krondor, komplett deutsch	79,50	Wing Commander I u. Ultima VI	CD-ROM	49,00
Blue Force, komplett deutsch	76,50	W Comm. II incl. Speech u. 2 Oper.	CD-ROM	109,50
Body Blows, Anleitung deutsch	59,00	W Commander II, u. U. Underworld	CD-ROM	109,50
Bundesliga Manager professional 2.0	76,50	Wolfpack	CD-ROM	+ 95,00
Burning Steel, komplett deutsch	89,00	Lost Vikings, komplett deutsch		89,00
Burn, Steel Data, Superschiffe u. USA (Atl.) je	109,00	Lothar Matthäus, komplett deutsch		74,50
Burntime, komplett deutsch	109,00	Might & Magic IV, komplett deutsch		89,00
Chessmaster 3000 (auch Windows-Version)	74,50	Might & Magic V, komplett deutsch		95,00
Civilisation, komplett deutsch	95,00	Monkey Island, komplett deutsch		89,50
Civilian Aircraft F-Trainee 2.2, kpl. deutsch	88,90	Monkey Island II, komplett deutsch		89,00
Comanche, Max-Overkill, komplett deutsch	89,00	NHL Hockey, Handbuch deutsch		+ 89,00
Comanche Scenery Disk, komplett deutsch	55,00	Patrol, Handbuch deutsch		85,00
Conquest of the Longbow, komplett deutsch	79,50	Patrizier, komplett deutsch		89,00
Cyberace, komplett deutsch	89,00	Phantom of the Opera, komplett deutsch		+ 95,00
Das Schwarze Auge, komplett deutsch	89,00	Pinball (Windows)		74,50
D Day, Handbuch deutsch	+ 99,00	Pinball Dreams, Anleitung deutsch		69,50
Day of the Tentacle, komplett deutsch	95,00	Pinball Gold, komplett deutsch		95,00
Daughter of Serpens, komplett deutsch	82,50	Police Quest III, komplett deutsch		79,50
Die Siedler, komplett deutsch	89,00	Prince of Persia II, Handbuch deutsch		73,50
Dogfight, Handbuch deutsch	95,00	Privateer, Handbuch deutsch		+ 95,00
Dune II, komplett deutsch	69,00	Protector, komplett deutsch		73,50
Dynalene, komplett deutsch	71,50	Rags to Riches, Handbuch deutsch		89,00
Eco Quest II, englisch	64,00	Railroad Tycoon De Luxe Handb. deutsch		82,50
Ethnohacky Manager, komplett deutsch	79,50	Reach for the Skies, Handbuch deutsch		69,00
Eythum, komplett deutsch	81,00	Red Baron, komplett deutsch		79,50
Empire de Luxe	82,50	Red Baron Mission Disk, kpl. deutsch		49,00
Eye of the Beholder I u. II, kpl. deutsch, je	89,00	Ringworld		74,50
Eye of the Beholder III, komplett deutsch	89,00	Secret Weapons of the Luftwaffe		82,50
Front Page Sports Football	73,50	Secret Weapons Scenery P 38 u. P 80 je		33,90
F 15 II, Handbuch deutsch	89,00	Secret Weapons Scenery He 162 u. Do 335 je		39,90
Flight Sim 5.0, (US)	125,00	Shadow Soccer, Anleitung deutsch		69,00
Scenery "New York" (f. FS 5.0)	76,50	Sideshow of the Camel, komplett deutsch		89,00
Scenery "Paris" (f. FS 5)	76,50	Sherlock Holmes, komplett deutsch		88,00
Alling Aircraft Collection (14 Flugz. m. FS 4)	62,50	Silent Service II, Handbuch deutsch		82,50
Aircraft Collection I (f. FS 4 m. Designer)	55,00	SIM Antl, komplett deutsch		82,50
Scenery "USA East" (FS 4/5 u. ATP)	89,00	Sin Earth, komplett deutsch		95,00
Scenery "California"	79,50	SinCity „De Luxe“ (incl. Terr Ed u. Sin-Arc I)		89,00
FS Pro (von Mallard)	55,00	Sin Life, komplett deutsch		95,00
Scenery „Sound & Graphics Upgrade“ (FS 4)	55,00	Skat 92, komplett deutsch		69,00
Scenery „München 2“, deutsch (FS 4 u. ATP)	57,00	Sleep Walker, Anleitung deutsch		76,50
Scenery Coll. „Great Britain“ (FS 4 u. ATP)	79,50	Space Walk, Anleitung deutsch		89,00
Scenery Coll. „SET A“ (7 11 u. Japan)	79,50	Space Quest IV, komplett deutsch		78,50
Scenery Coll. „SET B“ (9, 12 u. New Odyssey)	79,50	Space Quest V, komplett deutsch		78,50
Scenery „Jawaal/Tahiri“ (von Mallard)	39,90	Spaceward Ho, DOS od Windows, kpl. deutsch		91,50
Scenery Enhancement Editor (von Mallard)	55,00	Star Trek 25th Anniv. komplett deutsch		76,50
Scenery „Grand Canyon“ (von Mallard)	39,90	Strike Commander, Handbuch deutsch		95,00
Scenery „Japan“ (von Mallard)	55,00	Strike Comm. Speech Pack		42,50
Aircraft & Adventure Factory (von Mallard)	67,50	Stronghold		69,00
„ „ „ Mission Disk „Rescue Air 911“	49,00	Stunt Island, komplett deutsch		99,00
„ „ „ „FIAdventure 685“	49,00	Syndicate, komplett deutsch		89,00
„ „ „ „FIAdventure 701“	49,00	Task Force, Handbuch deutsch		89,00
Flügel Planer (von Mallard)	55,00	Terminator Rampage		+ 81,00
Airport & Facility (von Mallard)	39,90	The Legacy, komplett deutsch		95,00
Scenery „Deutsche Küsten“	49,00	Tornado, Handbuch deutsch		74,50
Scenery „Mittelgebirge“	49,00	Transcrite, komplett deutsch		64,00
Scenery „Ruhrgelbiet-Rheinland“	49,00	TFX, Tactics, Fighter Handb. deutsch		+ 81,00
Scenery „Hessen-Frankfurt“	49,00	Ultima VII, komplett deutsch		+ 95,00
Fields of Glory, komplett deutsch	95,00	Ultima VII, Teil II, Handbuch deutsch		89,00
Flashback, komplett deutsch	74,50	Silver Seed (Data U VII 7.2), Anal. dt.		43,50
Freddy Phiaras, komplett deutsch	74,50	Ultima Underworld, Handbuch deutsch		82,50
Gateway II	69,00	Ultima Underworld II, Handbuch deutsch		82,50
Gobline II, komplett deutsch	95,00	Unlimited Adventures (SSI)		72,50
Grand Prix (MICROPROSE), Handbuch dt.	95,00	Vall of Darkness, komplett deutsch		89,00
Gunship 2000, Handbuch deutsch	99,00	Vanfordia II		89,00
Gunship 2000 Scenario, Handbuch deutsch	64,00	Wing Commander I, De Luxe Edition, engl.		89,00
Hannibal, komplett deutsch	89,00	Wing Commander, komplett deutsch		85,00
Hammer Jump Jet (MICROPROSE), Handb. dt.	89,00	Wing Commander II, Speech Pack		39,90
High Command	89,00	W Comm II, Special Operations, u. II je		49,00
Helios Line, komplett deutsch	89,00	Wing Comm. Academy, Anhlg. deutsch		+ 84,00
Inca, komplett deutsch	99,00	Wingard VII, komplett deutsch		99,00
Incredible Machine II, komplett deutsch	76,50	X, Handb. deutsch		95,00
Indiana Jones III, VGA, komplett deutsch	89,00	X, Wing Mission Disk I, Anal. deutsch		87,50
Indiana Jones IV, komplett deutsch	97,50	Xenobots, Anleitung deutsch		42,00
Indy Car Racing	+ 81,00	Soundblaster 2.0 „De Luxe Edition“		
Ishtar II, komplett deutsch	64,00	Handbuch deutsch		145,00
Jimmy White Snooker, Handbuch deutsch	69,00	Soundblaster pro „De Luxe Edition“ Handb. dt.		259,00
Kings Quest V, komplett deutsch	89,00	Soundblaster pro 16 (CD-Qualität) M3sum		259,00
Kings Quest VI, komplett deutsch	89,00	Soundblaster pro 16 (CD-Qualität)		375,00
Lands of Lore	+ 69,00	Soundblast pro 16 (ASP) CD-Qualität „Dona Flaggsschiff“		
Larry V, komplett deutsch	79,50	v. Creativ-Lab, incl. jed. Menge Software, dt.		469,00
Legend of Kyrandia, komplett deutsch	69,00	Waveblaster I 16 ASP + Roland kompatibel		399,00
Legend of Kyrandia 2	+ 81,00	Soundblaster 16 pro (CD-Qualität) o. d. ASP-Chip.		
Lettingmigs II, Handbuch deutsch	89,00	ansonsten baugleich 2 ASP Handb. dt.		375,00
Linka pro 386er, Handbuch deutsch SVGA	59,00	CD-Eduktainment Kit Soundbl. 16 ASP CD Mausshila		
Linka pro Course „Jaguars Kesa“	SVGA	Double Speed XA Lautwerk, Aktivlautsprecher		
Linka pro Course „Pinehurst“	SVGA	9 tolle Spiele CDs		1255,00
Linka pro Course „Bentli Springs“	SVGA	Creativ-Lautwerk CR-583 + A. DUS Photostyler SE		
Linka pro Course „The Belfry“	SVGA			
Linka pro Course „Jinnabrook“	SVGA			
Motorstars (Revell) neuht. dt. Anhlg.	CD-ROM			
Battlechess	CD ROM			
Chessmaster 3000 pro Windows	CD-ROM			
Cyberace	CD-ROM			
Day of the Tentacle, kpl. dt.	CD-ROM			
Eco-Quest, englisch	CD-ROM			
Eye of the Beholder III	CD-ROM			
Gunship 2000 incl. Miss. US-Vers.	CD-ROM			
Inca, komplett deutsch	CD-ROM			
Indiana Jones IV, kpl. deutsch	CD-ROM			
Jüthand	CD-ROM			
Kings Quest V	CD-ROM			
Kings Quest VI, Anal. dt. deutsch	CD-ROM			
Legend of Kyrandia, deutsch/engl.	CD-ROM			
	82,50			

**SPIELELISTE KOSTENLOS (BITTE UM ANGABE DES COMPUTERTYPS)**  
**VORKASSE 6,- • UPS-NACHNAHME 15,- • POST-NACHNAHME 9,-**  
**AUSLAND NUR EUROSHECK PLUS DM 25,-**

**Rufen Sie uns an:**  
☎ 02103 - 4 20 88 oder 02103 - 4 20 22

**POSTFACH 404 • 40704 HILDEN**  
Kein Ladenverkauf, nur Versand





ein, in diesem Fall Murks gebaut zu haben. Aber frag' mich jetzt bitte nicht, wie so was passieren konnte! *Peinlich berührt, Dein ansonsten fehlerfreier Ghost*

## PD ODER NEE?

Warum zum Teufel heißen die PD-Perlen eigentlich PD-Perlen? Wo Ihr doch (fast) ausschließlich Shareware vorstellt – und das ist schließlich etwas ganz anderes als PD! Zudem erscheint heutzutage sowieso kaum noch brauchbare PD. Genügend Gründe also, die Rubrik umzubenennen, oder? Und wie wäre es mal wieder mit 'nem Joystick-Special? *fordert Gunnar Stelling aus Tostedt*

*Dein Vorschlag bezüglich einer Namensänderung ist vernünftig, deshalb werden wir ihn umgehend... verwerfen. Erstens gilt Vernunft hier im Hause nämlich als Schimpfwort, und zweitens klingt „Shareware-Perlen“ nun mal irgendwie nicht so besonders. Ich hoffe, Du verzeihst uns, zum Trost denken wir auch schon ganz intensiv über ein neues Joystick-Special nach! *Dein unvernünftiger Ghost**

## BYTES'N'TREASURES

Oft findet man in den Computerzeitschriften Codes für Diskettenmonitore, doch habe ich leider keine Ahnung, wie das funktionieren soll. Daher hier einige Fragen:

- 1) Was bitte ist ein Diskettenmonitor?
  - 2) Ist so was im Norton Commander oder im DOS zu finden?
  - 3) Wie benutzt man diese Code-Adressen?
  - 4) Was ist mit dem Wort "Byte" gemeint?
  - 5) Können auch normale Editoren diese "Bytes" verändern?
  - 6) Wenn ja, wie?
- grübelt Patrick Thilges aus Beldingen in Luxemburg*

*Ein Byte ist nichts weiter als ein (einzelnes) Zeichen am Monitor, sollte es sich z.B. in einer sim-*

*plen Textdatei befinden, kann es mit jedem beliebigen Editor sinnvoll abgeändert werden. Soweit es jedoch um besagte Codes geht, die zum einen meist aus mehreren Zeichen bestehen und zum anderen Veränderungen in Programmen erzeugen sollen (Unsterblichkeit etc.), benötigt man schon einen Diskettenmonitor bzw. Hex-Editor, wie er etwa mit den „Norton Utilities“ – nicht zu verwechseln mit dem „Norton Commander“ – geliefert wird. So was gibt's auch preiswerter am PD-Sektor, doch stets gilt: Ohne Sachkenntnis kann Herumpfuschen in Programmen leicht zu Schäden führen! *Besorgt, Dein Ghost**



## MINI, MIDI, MAXI

Irgendwas Besonderes muß schon an Euch dran sein, dies ist nämlich bereits das zweite Mal, daß ich Euch schreibe. Ja, es ist überhaupt erst das zweite Mal, daß ich überhaupt einer Zeitschrift schreibe – man möge sich geehrt fühlen!

Die Frage, mit der ich mich herumschlage, lautet: Warum habt Ihr kein Spiel des Monats? Soweit ich den Markt übersehen kann, hat jedes andere Magazin eine solche Einrichtung, nur eben der PC-Joker nicht. Damit wir uns nicht mißverstehen, sei noch schnell gesagt, daß mich das persönlich keineswegs stört. Eher im Gegenteil, so kann man nämlich stets sein eigenes Monats-Highlight küren, außerdem werdet Ihr dadurch noch einzigartiger. Aber der Grund würde mich halt interessieren.

Eine andere Sache ist Eure Checkliste. Wann werdet Ihr Euch dazu durchringen, MIDI als Soundoption mit aufzunehmen? Ich weiß zwar nicht, wie viele Games das unterstützen, aber ich denke doch, daß sich

eine solche Kästchen-Erweiterung lohnen würde. Und wenn Ihr das nicht glaubt, dann erwähnt MIDI-Fähigkeiten doch wenigstens im Text.

Und noch eine Frage: In einem Interview mit dem Marketingleiter von MicroProse Deutschland sagte der Knabe, der Trend gehe weg von den Desktops und hin zu den Konsolen. Das ist doch eine Katastrophe, oder was meinst Du dazu, lieber Ghost?

So, und nun will ich Dich nicht weiter bei Deinem mitternächtlichen Festmahl mit Vincent stören – hoffe nur, Ihr kriegt Michael hinterher wieder so gut hin, daß man ihn noch ins Editorial kleben kann...

*mit derart frommen Wünschen verabschiedet sich Florian Sonnenburg aus Lübeck*

- 1) Fühle mich tierisch geehrt!
- 2) Ein Spiel des Monats küren wir aus diversen Gründen nicht. Etwa, weil die Geschmäcker und Genres zu unterschiedlich sind (selbst eine Perle wie z.B. „Day of the Tentacle“ mag für eingeschworene Adventure-Hasser kein Spiel des Monats sein!) oder weil wir in Deinen Augen unsere Einzigartigkeit nicht riskieren wollen.

- 3) MIDI-Fähigkeit ist bei Spielen doch eher selten, es genügt also, wenn wir das im Text erwähnen – wie z.B. in diesem Heft bei „Gateway 2“.

- 4) Fremde Meinungen und Interviews in allen Ehren, aber daß Konsolen dem PC den Rang ablaufen könnten, ist doch etwa so wahrscheinlich, wie in meinem Keller einen Sonnenbrand zu bekommen!

- 5) Michael war tatsächlich lecker. Gottlob gibt's einen Haufen älterer Fotos von dem Kerl – bis sich sein Blutvorrat wieder regeneriert hat, sollte es jedenfalls genügen.

*Dein Ghost des Monats*

## ES LEBE DER KLEINE UNTERSCHIED

Durch den Austausch des Hauptprozessors kann ich aus meinem 386 DX einen 486 DLC machen, stimmt's? Gibt es da eigentlich Unterschiede zwischen einem

486er-Chip von DLC und von Intel? Wie teuer ist ein DLC-Hauptprozessor mit 40 MHz, und ist er schneller als ein Intel mit 33 MHz?

Noch was: Ich arbeite mit OS/2 und MS-DOS, da hat mir seinerzeit Euer Bericht über „Speicher-Tuning“ gut gefallen. Toll wäre aber, wenn Ihr noch einen ähnlichen Artikel zum OS/2 bringen würdet. Last not least finde ich, daß Ihr ruhig etwas ausführlicher über CD-ROM-Spiele schreiben könntet. Ein oder zwei Sätze im Update-Service sind doch arg knapp, oder? *meint jedenfalls Dr. Zork aus Leberkusen*

*Ob von Intel, DLC oder Donald Duck – ein 486er-Chip ist mehr oder weniger immer ein 486er-Chip, wir reden da von einem Standard. Mag sein, daß Intel etwas teurer ist als andere Hersteller, und sicherlich sind 40 MHz schneller als 33, aber sonst? Darüber hinaus kriegt man sowieso kaum einzelne Chips, sondern meist bloß ganze Motherboards; in aller Regel mit Intel bestückt. Ein mit OS/2 bestücktes Special diskutieren wir schon länger, vermutlich ist es bald soweit. Nur dem Einwand bezüglich der CD-Games kann ich nicht ganz folgen, immerhin finden sich im Update-Service bloß die „Umsetzungen“ wieder, während vollwertige Schiller-Spiele auch mit einem vollwertigen Test bedacht werden. *Dein Schiller, dh Ghost**



## HILFE, BUGS!

Seit etwa einem Jahr bin ich stolzer Besitzer eines 386 SX mit 33 MHz und 4 MB RAM sowie mittlerweile zwei Spielen, nämlich „Der Patrizier“ und „Das



Schwarze Auge". Dazu nun ein paar Fragen: Zum einen würde mich interessieren, ob die häufigen Systemabstürze eigentlich normal sind. Würde eine Aufstockung auf 8 bzw. 16 MB RAM helfen? Zum anderen geht es mir um den Firmenservice, denn obwohl ich per Bestellchein die weiteren DSA-Folgen abonnierte, bekam ich bisher keine Auftragsbestätigung. Eine entsprechende Reklamation blieb ohne Antwort, und ein Umtauschversuch (wegen behaupteter Programmfehler) war zwar erfolgreich, doch die mitgeschickten Fragen zum Game landeten anscheinend direkt im Papierkorb. Ist so etwas üblich? Außerdem: In der Mai/Juni-Nummer habt Ihr „Chess Maniac 5 Billion and 1" getestet, aber bis jetzt ist es noch nicht im Handel – können die Hersteller denn keine halbwegs verlässlichen Daten angeben? beschwert sich Klaus Bannach aus Neubrunn

nichts taugt; das abgedrehte Schachprogramm gibt es an anderen Orten nämlich schon seit Monaten! Was freilich nichts daran ändert, daß die Veröffentlichungsangaben der Hersteller es zumeist sogar schaffen, die Treffgenauigkeit der Witterungsvorhersage zu unterbieten. Treffsicher wie immer, Dein Maniac-Ghost



### VOLLTREFFER!

Treffen Eure Fragen, Anregungen, Lobhudeleien oder Kritiken immer voll ins Schwarze? Ehrlich? Glaube ich nicht! Beweist es und schickt sie mit samt RUCKPORTO (Ausländer verwenden bitte Internationale Antwortscheine) in einem Umschlag – zum Zeichen meiner Anerkennung beantworte ich den Schrieb dann entweder in einem der nächsten Hefte öffentlich oder ganz privat und postalisch. So oder so solltet Ihr Euren Absender und meine Adresse nicht vergessen, letztere lautet:



**JOKER VERLAG**  
**"GHOSTWRITER"**  
**BRETONISCHER RING 2**  
**85630 GRASBRUNN**

Händleranfrage erwünscht

Telefonische Bestellannahme  
 Tel.: 0 23 81/44 01 46  
 Mo. - Do. 10.00 bis 18.00 Uhr  
 Fr. 10.00 bis 16.30 Uhr  
 Ihre Kundenberaterin Heike Hieke

Super Preis  
 +  
 Schnelle Lieferung

# TURTLE-SOFT

Sprangerstr. 4 • 59067 Hamm

## Sonderangebote

Aces of Pacific Miss.Disk 25,-DM  
 Elvira Accade 29,-DM  
 Kathedrale 25,-DM  
 Mega-Lo-Mania 39,-DM  
 Pirates! 29,-DM  
 Red Baron Mission Disk 25,-DM

## PC

## Tip des Monats

Aces over Europe D \* 69,-DM  
 Freddy Pharkas DV \* 59,-DM  
 Lands of Lore 59,-DM  
 Lothar Matthaus \* 63,-DM  
 Pirates Gold 83,-DM  
 Privateer 79,-DM

1. Ace of Pacific	25,-DM	1. Ace of Pacific	25,-DM	1. Ace of Pacific	25,-DM
2. Elvira Accade	29,-DM	2. Elvira Accade	29,-DM	2. Elvira Accade	29,-DM
3. Kathedrale	25,-DM	3. Kathedrale	25,-DM	3. Kathedrale	25,-DM
4. Mega-Lo-Mania	39,-DM	4. Mega-Lo-Mania	39,-DM	4. Mega-Lo-Mania	39,-DM
5. Pirates!	29,-DM	5. Pirates!	29,-DM	5. Pirates!	29,-DM
6. Red Baron Mission Disk	25,-DM	6. Red Baron Mission Disk	25,-DM	6. Red Baron Mission Disk	25,-DM
7. Aces over Europe D	69,-DM	7. Aces over Europe D	69,-DM	7. Aces over Europe D	69,-DM
8. Freddy Pharkas DV	59,-DM	8. Freddy Pharkas DV	59,-DM	8. Freddy Pharkas DV	59,-DM
9. Lands of Lore	59,-DM	9. Lands of Lore	59,-DM	9. Lands of Lore	59,-DM
10. Lothar Matthaus	63,-DM	10. Lothar Matthaus	63,-DM	10. Lothar Matthaus	63,-DM
11. Pirates Gold	83,-DM	11. Pirates Gold	83,-DM	11. Pirates Gold	83,-DM
12. Privateer	79,-DM	12. Privateer	79,-DM	12. Privateer	79,-DM
13. ...	...	13. ...	...	13. ...	...
14. ...	...	14. ...	...	14. ...	...
15. ...	...	15. ...	...	15. ...	...
16. ...	...	16. ...	...	16. ...	...
17. ...	...	17. ...	...	17. ...	...
18. ...	...	18. ...	...	18. ...	...
19. ...	...	19. ...	...	19. ...	...
20. ...	...	20. ...	...	20. ...	...
21. ...	...	21. ...	...	21. ...	...
22. ...	...	22. ...	...	22. ...	...
23. ...	...	23. ...	...	23. ...	...
24. ...	...	24. ...	...	24. ...	...
25. ...	...	25. ...	...	25. ...	...
26. ...	...	26. ...	...	26. ...	...
27. ...	...	27. ...	...	27. ...	...
28. ...	...	28. ...	...	28. ...	...
29. ...	...	29. ...	...	29. ...	...
30. ...	...	30. ...	...	30. ...	...
31. ...	...	31. ...	...	31. ...	...
32. ...	...	32. ...	...	32. ...	...
33. ...	...	33. ...	...	33. ...	...
34. ...	...	34. ...	...	34. ...	...
35. ...	...	35. ...	...	35. ...	...
36. ...	...	36. ...	...	36. ...	...
37. ...	...	37. ...	...	37. ...	...
38. ...	...	38. ...	...	38. ...	...
39. ...	...	39. ...	...	39. ...	...
40. ...	...	40. ...	...	40. ...	...
41. ...	...	41. ...	...	41. ...	...
42. ...	...	42. ...	...	42. ...	...
43. ...	...	43. ...	...	43. ...	...
44. ...	...	44. ...	...	44. ...	...
45. ...	...	45. ...	...	45. ...	...
46. ...	...	46. ...	...	46. ...	...
47. ...	...	47. ...	...	47. ...	...
48. ...	...	48. ...	...	48. ...	...
49. ...	...	49. ...	...	49. ...	...
50. ...	...	50. ...	...	50. ...	...

DM = Deutsche Mark, DM 100 = 100 Deutsche Mark, DM 100 = 100 Deutsche Mark  
 DM 100 = 100 Deutsche Mark, DM 100 = 100 Deutsche Mark, DM 100 = 100 Deutsche Mark

Versandkosten DM 7,- ab DM 250,- frei • Nachnahme + DM 5,- (zzgl. Zahlkartengebühr)  
 Express + DM 8,- • Ausland nur gegen Vorkasse + DM 20,- Versandkosten  
 Es gelten unsere AGB • Preisänderung und Irrtum vorbehalten • kein Ladenverkauf





# AUF die Startbahn, fertig los!

Wer zu den ersten gehören will, die Microsofts neuen Vorzeige-Flug! selbst im heimischen Luftraum ausprobieren können, der hat schon mal die richtige Seite aufgeblättert: Hier wird die Starterlaubnis erteilt!

## DER FLIGHT V WETTBEWERB

Allen Unkenrufen zum Trotz rückt der Abflugtermin des „Flight Simulator 5.0“ allmählich in greifbare Nähe – ab Mitte Oktober soll nun endgültig mit der Auslieferung an die Softwarehangars begonnen werden. Wir haben sicherheitshalber 20 Plätze in der allerersten Reihe reserviert, die zudem den großen Vorteil haben, daß sie Euch lediglich eine schlappe Postkarte kosten...

Bevor wir zu den genauen Eincheck-Bedingungen

kommen, wollen wir Euch nochmals kurz den Mund wässrig machen: Was die neue Funfer-Version gegenüber dem Vorflieger vor allem auszeichnet, ist ihr gnadenloser Realismus! Das gilt für die originalgetreuen Cockpits genauso wie für die zufallsgesteuerten Wolkenformationen, den Tag/Nacht-Wechsel, das nun auch hier eingeführte „globale“ Koordinatensystem (das interkontinentale Flüge problemlos möglich macht), die Soundeffekte und schließlich die mit

Hilfe von Satellitenfotos erstellten Städte- bzw. Flughafenszenarios.

Nach so vielen erfreulichen Features stört's Euch sicher nicht, wenn jetzt noch ein bißchen Arbeit fallig ist. Schließlich müssen wir herausfinden, wer von Euch wirklich ernsthaft an diesem fliegenden Meilenstein interessiert ist! Und ernsthaft interessierte Digi-Piloten haben sicher keine Probleme mit der Beantwortung unserer...

### FRAGEN

Wie viele Flugzeuge sind im Flight Simulator IV enthalten?

Die beschämend einfache Antwort kritzelt Ihr auf eine Postkarte, die spätestens am 10.10.1993 (Einsendeschluß!) in unserem Redaktionshafen gelandet sein muß. Unter allen richtigen Einsendungen wird dann 20 x der Flight Simulator 5.0 verlost – ausgeschlossen sind nur der Rechtsweg, die braven Microsoft-Mitarbeiter, die schlimmen Joker-Mitarbeiter und alle sonstigen blinden Passagiere. Muß man noch mehr sagen? Ja, nämlich viel Glück und guten Flug!

Joker Verlag  
„Flight V-Wettbewerb“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

Microsoft

20 x FLIGHT SIMULATOR 5.0  
ZU GEWINNEN!





**DER STRATEGISCHE MEILENSTEIN  
IST IM ANROLLEN!**

**JOKER-SONDERHEFT**

# STRATEGIE

Es warten weit über 80 Tests der besten Strategicals für Euren Computer – dazu ausführliche Hintergrundberichte, News, Stories, Preisausschreiben und natürlich jede Menge Tips, Tricks und Lösungen!!!

**AB 20. OKTOBER AM KIOSK**



VERGESST ALLES, WAS IHR JE ÜBER  
KONSOLEN UND VIDEOGAMES  
GELESEN HABT!  
**DENN JETZT KOMMT...**



## MEGABLAST



UND BRINGT EUCH ALLE 3 MONATE TESTS ZU DEN BESTEN KONSOLEN-GAMES! BEAL, OB IHR EIN MEGA DRIVE, MASTER SYSTEM, SUPER-NINTENDO, NES, PC-ENGINE, NEO GEO, GAME BOY, GAME GEAR ODER LYNX HABT – **MEGABLAST** SAGT EUCH AB SOFORT VIERMAL IM JAHR, BEI WELCHEN CARTRIDGES SICH DAS ZUSCHLAGEN WIRKLICH LOHNT, WAS VON NEUER HARDWARE ZU HALTEN IST UND WIE IHR EURE LIEBLINGS SPIELE LÖSEN KÖHNT.  
UND DAS ALLES SELBSTVERSTÄNDLICH IN TYPISCHER JOKER-QUALITÄT.

**AB 29. SEPTEMBER AM KIOSK!**



# ↑ TOP JOB ↓

## DIE AKTUELLEN GAME-CHARTS

### Lesercharts

1. (2) X-WING



2. (1) INDIANA JONES IV
3. (4) LEMMINGS 2
4. (9) COMANCHE
5. (3) CIVILIZATION
6. (12) STRIKE COMMANDER
7. (7) MONKEY ISLAND II
8. (8) HISTORYLINE
9. (5) BUNDESLIGA MANAGER PROF
10. (6) MAD TV
11. (13) WING COMMANDER II
12. (18) EISHOCKEY MANAGER
13. (20) MONKEY ISLAND
14. (-) SYNDICATE
15. (10) SPACE QUEST V
16. (16) DUNE 2
17. (17) DAS SCHWARZE AUGE
18. (-) MANIAC MANSION II
19. (-) EYE OF THE BEHOLDER III
20. (-) ULTIMA VII

### Business Charts

1. (-) PINBALL DREAMS



2. (-) SYNDICATE
3. (-) X-WING MISSIONS
4. (6) X-WING
5. (-) ISHAR 2
6. (8) STRIKE COMMANDER
7. (-) FIELDS OF GLORY
8. (-) COMANCHE
9. (1) SENSIBLE SOCCER 92 93
10. (4) FLASHBACK
11. (-) EMPIRE DELUXE
12. (-) PIRATES GOLD
13. (-) LOTUS
14. (-) SKAT '92
15. (18) COMANCHE DATA
16. (-) EISHOCKEY MANAGER
17. (-) RAILROAD TYCOON DELUXE
18. (-) HISTORYLINE
19. (9) PRINCE OF PERSIA 2
20. (-) FREDDY PHARKAS

„Haut den Lucas“ mag sich so mancher Hersteller denken, wenn er diesmal die aktuellen Joker-Charts durchhackert. Warum? Na, weil Lucas Arts im Oktober mit satten fünf Games in der Leser-Oberliga vertreten ist – und das ist ja immerhin ein Viertel vom ganzen Kuchen!

Einen dicken Applaus für diesen Rekord und ein Wort des Trostes an die weniger glücklichen Companies: Wenn sich jeder so breit machen wollte, wäre es um die Spiele-Vielfalt bald geschehen. Ja, Bescheidenheit kann manchmal schon eine Zier sein – sie kann aber auch eine echte Plage sein! Denn sooo bescheiden wie die Machwerke, denen Borgi Borgmeyer und Ninja-Mom in den Personal Flops ihre Aufmerksamkeit widmen, muß es ja nun auch wieder nicht sein. Mehr zum Thema Bescheidenheit erzählen Euch Ghost-Vater Werner bzw. Litho-Karl im nächsten Heft, und daß nicht nur Mr. Lucas schieke Spiele macht, läßt sich anhand der Mindscape/Origin-Specialcharts leicht überprüfen.

Daß wir hingegen keine Spiele machen, sondern sie verlosen, braucht nicht mehr überprüft zu werden – diesen Monat stehen nämlich erneut drei leckere Köstlichkeiten zur allgemeinen Verfügung:

1 x Armour Geddon  
1 x Daughter of Serpents  
1 x Advantage Tennis

Na schön, ganz so allgemein denn doch nicht, schließlich hat nur der eine Verfügungschance, der uns ein Kärtchen mit seinen aktuellen Lieblingsgames schickt. Wir zählen dann alle Nominierungen aus, und Ihr erfahrt das Ergebnis wie immer im nächsten Heft. Unsere Adresse folgt sogleich, nur für Briefmarke und Absender seid Ihr selber zuständig.

Joker Verlag  
„Top Job“

Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

### Special Charts:

#### Best of Mindscape/Origin



1. ULTIMA VI
2. ULTIMA VII
3. WING COMMANDER
4. ULTIMA VII 2
5. WING COMMANDER II
6. ULTIMA UNDERWORLD
7. ULTIMA UNDERWORLD II
8. GODS
9. STRIKE COMMANDER
10. ULTIMA V

### Personal Flop Five: Moni

1. MARTIAN MEMORANDUM



2. BUNNY BRICKS
3. TEGEL'S MERCENARIES
4. AIR WARRIOR
5. THE BASKET MANAGER

### Personal Flop Five: Borgi

1. EINMAL KANZLER SEIN

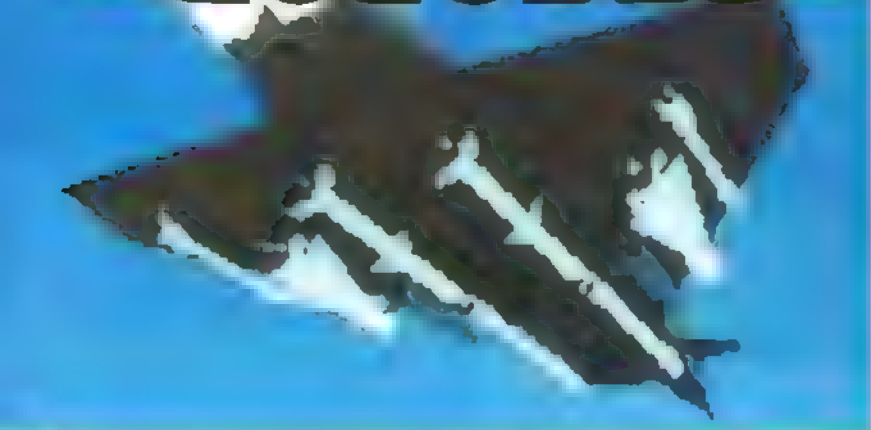
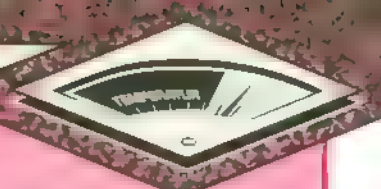


2. PENTHOUSE HOT NUMBERS
3. BUNNY BRICKS
4. BUSHBUCK
5. CONFLICT: KOREA



# T.F.X.

ECHTZEIT — GAMES FÜR SIMULANTEN



**Nach „Falcon“ und „F-29 Retaliator“ tritt das auf schnelle Vektorgrafik abonnierte Team von Digital Image Design nun an, um „Strike Commander“ mit Schallgeschwindigkeit zu überholen...**

Im Tactical Fighter Experiment, wie dieser Flug ausge-schrieben heißt, steht der Spieler in Diensten der UN, wodurch er ganz nebenbei sein Wissen über die Vereinten Nationen erweitert. In erster Li-

nie wird aber natürlich geflogen und gekämpft, wozu eine F-117C, eine F-22 und der Europe Fighter 2000 (besser bekannt als Jäger 90) im Hangar stehen. Mit einem dieser Stahlvögel geht's in teilweise sehr

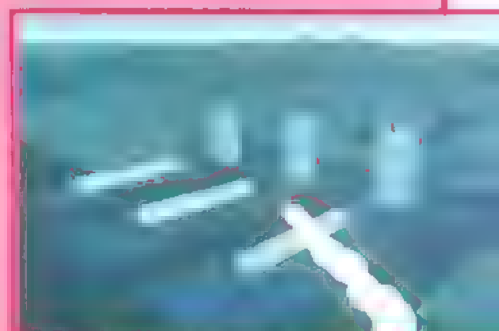
aktuelle Krisenherde wie Kolumbien, Libyen, Somalia oder Ex-Jugoslawien, auch ein als Seaworld bezeichnetes Meeresgebiet nahe der Antarktis steht für den ganz und gar nicht zivilen Luftverkehr bereit.

Bevor man im Cockpit Platz nimmt, hat man die sechs-fache Wahl: Actionfans dürfen im Arcade-Modus die Gegner nach Lust und Laune ins Jenseits befördern, Vorsichtige können sich auf die neun Trainingsmissionen oder den eingebaute Simulator mit frei wählbarem Fluggebiet, Wetter und Missionstyp stürzen. Profis dagegen gehen direkt zu den 50 Einzelaufträgen oder tun sich gleich die komplette Kampagne an, wo man in Zwischensequenzen über die Kriegslage auf dem laufenden gehalten wird. Und ganz Kreative bewerben sich schließlich um den Job eines UN-Kommandeurs, der mit einem komfortablen und umfangreichen Editor selbst Missionen bastelt.

In der Luft kann der Pilot dann 24 verschiedene Waffensorten mitführen, die zahllosen Innen- und Außenansichten zum Teil selbst programmieren (etwa für die Feindverfolgung) oder das Multifunktionsdisplay zugunsten diverser HUDs abschalten — die übrigens auch sichtbar bleiben, wenn er sich im Cockpit dreht. Starts und Landungen laufen auf Wunsch automatisch, ein Infrarot-Nachtsichtgerät ist genauso eingebaut wie Zeitraffer, Schnappschußkamera und Videorecorder. Auch fliegt es sich in den drei vorhandenen „Realitätsstufen“ jeweils erkennbar anders, wobei die 20 verschiedenen Wetterlagen bei Tag oder Nacht noch ein gewichtiges Wörtchen mitzureden haben.

Abgesehen von den vielen tollen und teils digitalisierten Zwischensequenzen kommt überwiegend Vektorgrafik zum Einsatz, die durch ihre raffi-

nierte Gestaltung („Texturing“) und allerlei Wasserspritz-, Sonnenblend-, Redout- und Blackout-Effekte optisch aufgewertet wird. Akustisch kriegt man eine knappe Stunde Musik und gute Effekte geboten, die Steuerung klappt mit absolut jedem Eingabemedium (Tastatur, Maus, Digi- und Analogsticks, Thrustmaster) hervorragend. Und das vielleicht Erstaunlichste an dieser Spitzensimulation: Im Gegensatz zum „Strike Commander“ kommt man hier schon auf einem flotten 386er recht ordentlich vorwärts! (mm)



## T.F.X.

**Extrem optionareiche Kampf-Flugsimulation, flott und selbstgemäß!**

GRAFIK	81%
SOUND	82%
REALISMUS	86%
MOTIVATION	88%
URTEIL	86%

Varibel  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Ocean

**Ein 386er mit 2 MB RAM ist nötig und im grafisch abgespeckten Hangabtausch auch ausreichend.**

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 11 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung





# STRONGHOLD

Ein Königreich für Heimwerker

Simulatoren jeder Art gibt's am PC wie Bayern in München, aber das komplette Königreich im Eigenbau hat tatsächlich noch gefehlt. Und wer hätte gedacht, daß SSI ausgerechnet in dieser Marktlücke zur Hochform aufläuft?



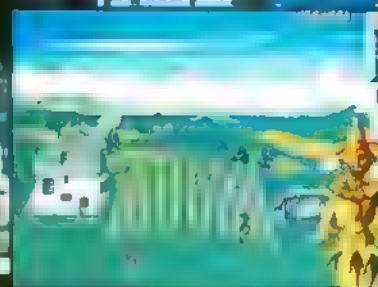
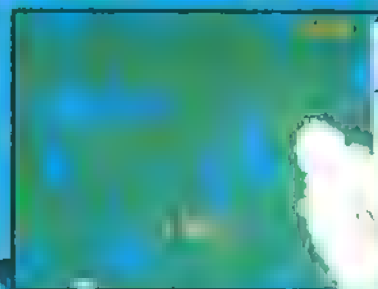
Dank des nichtssagenden Handbuchs und der (noch) deshalb erforderlichen mehrstündigen Einspielzeit hat man zunächst das Gefühl, vor einem abgemagerten „Castles“-Klon zu sitzen – aber der erste Eindruck täuscht gewaltig: In einer vorläufig noch ziemlich leeren D&D-Welt soll man quasi aus dem Nichts ein voll funktionstüchtiges Königreich mit allem Drum und Dran erschaffen. Je nach Szenario geht es dann letztlich um den (friedlichen) Aufstieg vom Baron zum Kaiser, die Besetzung der maximal 60 Nachbarn oder beides zusammen.

Dazu bastelt man als erstes einen Charakter, der einer von je sieben (D&D-) Rassen und Klassen entstammen

kann und über sechs Rollenspiel-typische Eigenschaften wie Stärke, Charisma etc. verfügt. Dann setzt man ihn irgendwo auf der Landkarte ab und gibt eine wehrhafte Festung in Auftrag. Anschließend wird mit Hilfe von 50 erweiterungsfähigen Gebäudetypen die Erschließung des Landes und der Aufbau der eigenen Bevölkerung vorangetrieben: Wohnhäuser, Främinen, Verteidigungsanlagen und Rübenfelder bilden die nur den Anfang, später geht's mit Universitäten, Kasernen, Marktplätzen und sogar Spielhallen weiter. Praktischerweise lassen sich bis zu vier Lehnsherren engagieren, die sich von ihren Schlössern aus wahlweise selbständig oder mit Unterstützung des Chefs um die weitere Kultu-

rierung des Landes bemühen. Ist das Volk zufrieden, das Militär erfolgreich, und sind genügend Parzellen auf der Karte bebaut, steht eine von insgesamt neun möglichen Beförderungen an. Wird man dagegen vom Feind angegriffen, hängt es weitgehend von den Charakterwerten der Lehnsherren und der Ausbildung der Krieger ab, wie die automatisch ablaufende Schlacht ausgeht.

Auf dem Screen findet sich neben dem großen Grafikkfenster noch ein kleineres, damit man die 3D-Ansicht des Geschehens und die Karte immer gleichzeitig vor Augen hat. Und es sieht einfach zauberhaft aus, wie die Untertanen in dieser Mischung aus Vektor- und Bitmapgrafik Häuschen bauen, Stumpfe trocken legen oder sich todesmutig in die Schlacht stürzen. Eine Augenweide ist auch der Jahreszeitenwechsel, dazu ertönen stimmungs- volle Geräusche (z.B. das Heulen des Windes im Gebirge) samt passender Musik. Doch genaugenommen liegt es weder an der gelungenen Präsentation noch an der soliden Maussteuerung, daß man hier bald Zeit, Raum und Redaktionsschluß vergißt – Stronghold bietet einen unendlich variierbaren Schwierigkeitsgrad, immer neue Zufalls-Landkarten und einen heiligen Rockfall ins alle „Sim City“-Fieber! (mic)



## Stronghold

Einzigartige Simulation eines kompletten Königreichs

GRAFIK	75%
SOUND	77%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	93%
URTEIL	87%

Variabel  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: SSI

Der Reichsgründer benötigt zumindest einen 386er mit 25 MHz, 2 MB RAM und Maus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 6 MB	Roland
FMS 1 MB erf	Joystick
MS-DOS	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



# ABO-STRATEGIE

Gewiefte Strategen holen sich jetzt ein Abo und sparen Geld, bekommen ihre Hefte eher, nehmen an der monatlichen Verlosung von drei Top-Spielen teil und kriegen obendrein ein voll spielbares Demo von „Ambush at Sorinor“!

**UNSERE TAKTIK: EIN VOLL SPIELBARES DEMO VON „AMBUSH AT SORINOR“ PLUS ABO-LOTTO!!!**

Ein paar taktische Hinweise für Neuabonnenten: Ja, es ist tatsächlich möglich, alle 10 Ausgaben eines Joker-Jahres zum Preis von 9 zu bekommen, also für lächerliche 63,- DM (Ausland: 75,- DM)! Doch, die bringt dann der Postbote direkt ins Haus, meist noch vor dem Kiosktermin und stets wetterfest verpackt! Wirklich, alle Abonnenten nehmen automatisch am Abo-Lotto teil, wo jeden Monat aktuelle Spitzengames verlost werden! Ehrlich, darüber hinaus schenken wir allen, die jetzt abonnieren (bzw. ihr Abo verlängern), noch diese irre Prämie: eine uneingeschränkt spielbare Demoversion von Mindcrafts feinem Action-Strategical AMBUSH AT SORINOR, die lediglich weniger Missionen als die Verkaufsversion beinhaltet. Bei diesem Nachfolger des Fantasy-Klassikers „Siege“ müssen allerlei untereinander kombinierbare Rassen und Klassen Überfälle oder Eskorten ausführen und ausführen – er wartet taktischer Metzelspaß der Sonderklasse! Worauf wartet Ihr also noch? Schnappt Euch den Coupon und eskortiert ihn schleunigst zum Briefkasten, schließlich gilt unsere ABO-Strategie nur für diesen Monat!



## PC-JOKER ABO-COUPON



Ich bestelle ab (inkl.) Ausgabe /

Ich bezahle durch Bankabbuchung



Kontoinhaber

Name / Vorname

Konto-Nr

Straße / Hausnummer

Geldinstitut

PLZ / Wohnort

Bankleitzahl

Ich bezahle per Vorkasse  
(Scheck oder Bargeld liegt bei)



Datum / 1. Unterschrift

(bei Minderjährigen bitte Unterschrift des Erziehungsberechtigten)

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei PC JOKER, Joker Verlag, Breitenischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Ich bezahle nach Rechnungserhalt durch:  
Überweisung auf Postgirokonto  
Nr. 444 714 806 BLZ 700 100 80



Datum / 2. Unterschrift

Bitte geben Sie bei Zahlung oder Korrespondenz immer Ihre Kundennummer an!





# Jack the Ripper

Auf des Messers Schneide...



Londoner Serienmörder nur so faszinierend, daß er ein Jahrhundert nach seinen Schandtaten immer wieder in Filmen, Büchern oder eben Computerspielen auftaucht? Ganz klar: daß man ihn nie erwischt hat!

Schon deshalb ranken sich allerlei Mythen um den Dirnen-Killer, schon deshalb konnte Ezra Sidran von Intergalactic Development seine ureigenen Theorien über den Schlitzer austüfteln. Und wer Ezras frühere Werke (den „Universal Military Simulator“ und seinen Nachfolger „UMS II“) kennt, der ahnt bereits, daß ihn hier

Schauplatzen der viktorianischen Inselmetropole herum. Ja, die Leute werden im exzellenten (für eine deutsche Übersetzung vorgesehenen) Handbuch sogar in Dossiers dokumentiert. Zum anderen ist die Steuerung ein echtes Unikat. Wenn man nämlich einen Zeugen verhört, so erscheint dessen Aussage als Scrolltext

punkt, zu dem die Leiche gefunden wurde, mit der glaubwürdigen Aussage eines Bobbies kombiniert, daß eine halbe Stunde vorher noch alles in Ordnung war, so zieht der Rechner daraus selbständig den Schluß, daß der Mord sich wohl innerhalb der fraglichen Spanne ereignet hat. Die neue Sachlage wird wiederum automatisch notiert – praktisch, gell?

Damit das Krimi-Vergnügen

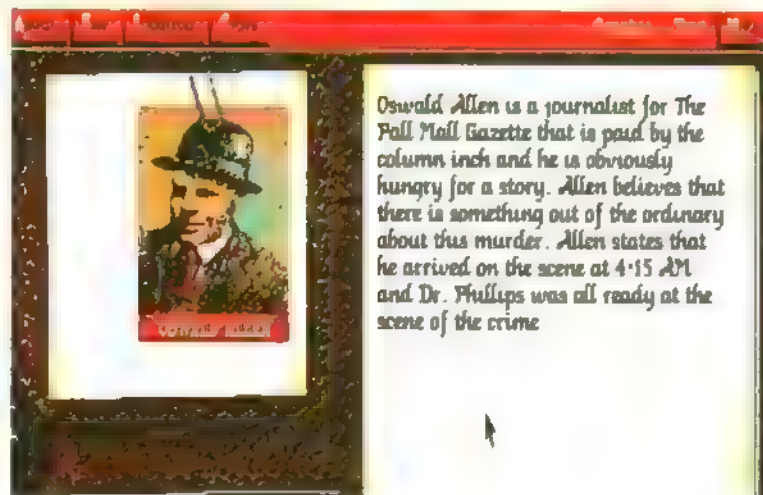
sieht ja ganz erträglich aus, aber wenn man da an die prächtigen Sherlock-Holmes-Versoffungen der letzten Zeit denkt, kommen einem beim Ripper schon die Tränen. Auch die Maus/Menüsteuerung à la „Windows“ kann nicht immer überzeugen; na, zumindest klingt die düstere Orgelmusik nicht übel. Hobby-Detektive sollten für Jack the Ripper also ruhig einmal (wortwörtlich) beide Augen zudrücken. (jn)



auch ein ausgetüfteltes Gameplay erwartet – das in krassem Gegensatz zu einer geradezu fahrlässigen Präsentation steht... Grundsätzlich folgt die Echtzeit-Grübeleien den bewährten Genre-Schablonen: Der Spieler mimt einen Detektiv, wird mit diversen Leichen konfrontiert und soll nun durch geschicktes Kombinieren von Fundstücken, Zeitungsmeldungen und Verhören die Identität des sch(l)itzophrenen Übeltäters lüften. Daß man es dann aber doch nicht mit einem Digi-Krimi nach Standardschema zu tun bekommt, liegt zum einen an der akribischen Genauigkeit des Designers – immerhin treiben sich hier 187 garantiert authentische NPCs in 37 originalen

auf dem Screen, wobei die wichtigen Passagen durch Anklicken in ein Notizbuch übernommen werden. In der stillen Studierstube geht es dann an die computergestützte Auswertung: Wenn man etwa per Mausklick den Zeit-

kein allzu kurzes wird, sind verschiedene Lösungen des Falls eingebaut; auch eine Datadisk befindet sich bereits in Planung. So schön das alles ist, mußte es wirklich sein, daß sich die Grafik in EGA präsentiert? Okay, der Stadtplan



Oswald Allen is a journalist for The Pall Mall Gazette that is paid by the column inch and he is obviously hungry for a story. Allen believes that there is something out of the ordinary about this murder. Allen states that he arrived on the scene at 4:15 AM and Dr. Phillips was all ready at the scene of the crime

## Jack the Ripper

Originelle Digi-Detektai für Gröbel-Paristen...

GRAFIK	34%
SOUND	69%
ATMOSPHÄRE	82%
MOTIVATION	76%
URTEIL	

72%

Variabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 129,- DM  
Hersteller: Mirage/Intergalactic Development

Selbst Uralt-286er kommen problemlos marche...

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Restand
FMS: unt	Joystick
XMS: unt	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# Kostenlose Software

können wir Ihnen leider auch nicht bieten  
Aber viel hat nicht gefehlt -  
vergleichen Sie selbst!

## SIMULATION / STRATEGIE

1869	V	73,99
Airbus A320 America	A	79,99
Aces of the Pacific	A	59,99
Aces of Pacific Mission Disk	A	28,99
Aces over Europe	V	79,99
A - Train	V	88,99
A - Train Construction Set	V	39,99
Battle -sie Data Disk 2	A	49,99
Battle Team (Battle -sie + Data 1)	V	72,99
Betrayal at Krondor	V	78,99
Burning Steel	V	74,99
Burning Steel Data 1 A/A	V	34,99
Burning Steel Data 1 S/A	V	34,99
Burntime	V	74,99
Buzz Aldrin Race into Space	A	88,99
Civilization	V	89,99
Chess Maniac 5 Billion and 1	V	89,99
Clash of Steel	E	69,99
Comanche	V	79,99
Comanche Data Disk	A	44,99
Cyber Race	V	78,99
Dogfight	A	89,99
Der Patrizier	V	79,99
Dune 2	V	59,99
Eight Ball DeLuxe	A	56,99
Empire DeLuxe	E	77,99
F - 15 Strike Eagle 3	A	89,99
Falcon 3 0	A	89,99
Falcon 3 0 Camp Disk 1	A	54,99
Fields of Glory	A	89,99
Flugsimulator 5 0	V	99,99
Gunship 2000	A	89,99
Gunship 2000 Mission Disk	A	54,99
Hannibal	V	79,99
Hired Guns	A	77,99
History Line 1914 - 1918	V	79,99
Mad News	V	79,99
Mad TV	V	79,99
Pacific Strike	A	82,99
Patriot	A	79,99
Pinball Dreams	A	56,99
Pirates Gold	V	87,99
Populous 2	A	72,99
Privateer	V	82,99
Protostar	V	69,99
Railroad Tycoon DeLuxe	A	78,99
Red Baron	V	64,99
Red Baron Mission Disk	V	46,99
Red Baron + Mission Disk	V	79,99
Sim Earth	V	86,99
Sim Life	V	86,99
Sim City DeLuxe	A	78,99
Skat 92	V	59,99
Spaceward Ho! (Windows)	V	79,99
Spaceward Ho! (DOS)	V	79,99
Star Control 2	A	64,99
Star Trek	V	78,99
Strike Commander	A	86,99
Strike Comm. Speech Pack	A	38,99
Stunt Island	V	89,99
Syndicate	V	74,99
Take a Break Pinball-Wind.	E	64,99
The Complete Chess System	V	79,99
Tornado	A	76,99
V for Victory 3	A	79,99
V for Victory 4	E	88,99
Wallstreet Manager	V	79,99
War in the Gulf	V	72,99
Warlords 2	E	78,99
Wing Commander Academy	A	59,99
X - Wing	A	78,99
X - Wing Mission Disk	A	39,99
Zeppelin - Giants of the Sky	V	76,99

## ROLLENSPIELE/ ADVENTURES

Alone in the Dark	V	86,99
Bazooka Sue	V	78,99
Betrayal at Krondor	V	79,99
Dark Queen of Krynn	V	79,99
Das schwarze Auge	V	79,99
Day of the Tentacle	V	82,99
Eye of Beholder 2	V	74,99

Eye of Beholder 3	V	74,99
Flashback	V	63,99
Freddy Pharkas	V	62,99
Indiana Jones 4	V	79,99
Inca	A	89,99
Ishar 2	V	59,99
Island of Dr. Brain	E	59,99
Lands of Lore	E	66,99
Lands of Lore	V	62,99
Legend of Kyrandia	V	39,99
Lost Secret of the Rainforest	E	59,99
Might and Magic 4	V	78,99
Might and Magic 6	V	82,99
Monkey Island 1	V	74,99
Monkey Island 2	V	74,99
Police Quest 3	V	64,99
Quest for Glory 3	V	64,99
Return of the Phantom	E	79,99
Return of the Phantom	V	88,99
Ringworld	A	64,99
Shadow of the Comet	V	86,99
Sherlock Holmes	V	79,99
Space Hulk	A	79,99
Space Quest 5	V	64,99
Spellcraft - Aspect of Valor	V	72,99
Spelljammer	E	64,99
Stronghold	E	84,99
The Legacy	A	89,99
Ultima 7 Die schwarze Pforte	V	79,99
Ultima 7 Teil 2 Serpent Isle	A	79,99
Silver Seed Data Serpent Isle	A	36,99
Ultima Underworld	A	72,99
Ultima Underworld 2	A	72,99
Unleashed Adventures	E	59,99
Veil of Darkness	V	79,99
Worlds of Legend	E	46,99
Waxworks	V	59,99
Whales Voyage	V	74,99
Wizardry 7	V	86,99

## SPIELESAMMLUNGEN

Adventure Collection	A	64,99
Immortal Soul Crystal Spirit of Adventure		
Dream Team	A	64,99
Terminator 2 The Simpsons WWF		
Wrestlemania		
Fantastic Worlds	A	79,99
Prates Populous Realms Wonder and		
Kings of Adventure	A	79,99
Bargon Attack Fascination Goblins 1)		
Mega Collection 5-er Sam	A	48,99
(u. a. Summer Olympiad Winter Sports )		
Mixed Collection 5-er Sam	A	64,99
Crime Time Lords of Doom Return of		
Medusa Rolling Ronny Saraton)		
No 2 Collection	V	79,99
Back Gold Space Max Wnizer )		
Power Pack 2	A	59,99
Back to the Future 3 Battle Master it came		
from the Desert TV Sports Basketball		
Power Tactics 5-er Sam	A	64,99
Bushback Chess Player 2160 Pick n Pick		
Sargon 5 Shanghai 2		
Sim City DeLuxe	A	79,99
Sim City incl Arch 1 und Terrain Editor		
Space Legends	A	68,99
(Elite Plus Megatraveller 1, Wing Com 1)		
The Greatest	V	59,99
Dune Lure of Temptress Shuttle		

## ACTION/GESCHICKLICHKEIT

Battletoads	A	46,99
Body Blows	A	52,99
Dyna Blaster	A	64,99
Fatty Bear	E	62,99
Fire and Ice	A	52,99
Goblins 2	V	86,99
Human Race	V	64,99
Jurassic Park (Dino Park)	V	62,99
Lemmings 2 - The Tribbles	A	79,99
Liberation - Captive 2	A	59,99
McDonald Land	A	48,99
Prince of Persia 2	A	64,99
Street Fighter 2	A	58,99
Terminator 2029	E	72,99
Op Scour (Data Terminator)	E	30,99
The Incredible Machine	V	64,99

Trivial Pursuit Deluxe	V	64,99
Wing Commander 1	A	39,99
WC 2 inkl. Speech Pack	A	64,99
WC 2 Sp. Operations 1+2	A	46,99
WC DeLuxe (WC1+Se 1&2)	A	86,99
Ya Joe	A	59,99
Xenobots	A	74,99
Zool	A	56,99

## SPORT & Sport-Simulation

Archer McLeans Pool Billard	A	59,99
Bundesliga Man Prof 2 0	V	62,99
Eishockey Manager	V	74,99
Formular One Grand Prix	A	84,99
Football Manager 3	V	74,99
Front Page Sports Football	E	64,99
Goal! (Dino Kick off Dino)	V	56,99
Hatnack	V	79,99
Jimmy White Snooker	A	59,99
Jordan in Flight	A	74,99
Links 386 Pro	A	87,99
Data Banff Springs	E	39,99
Data Belfrey Wishaw	E	39,99
Data Inn sbrook Copperhead	E	39,99
Data Mauna Kea	E	39,99
Data Pinehurst 2	E	39,99
Lothar Matthäus Fußball	V	62,99
Lotus 3 - The Ultimate Chal.	A	59,99
NHL Hockey	A	78,99
Niger Mansell's World Ch	A	59,99
Sensible Soccer	A	54,99
Wayne Gretzky 3	A	79,99

## IBM/PC CD-ROM

Battle Chess 1 SVGA	A	89,99
Burntime	V	74,99
Chessmaster Pro	E	89,99
Der Patrizier	V	84,99
Fatty Bear	E	86,99
Freddy Pharkas	A	79,99
Inca	V	89,99
Indiana Jones 4	A	79,99
Kings Quest 6	A	75,99
Legend of Kyrandia	A	78,99
Maniac Mansion 2	A	74,99
The 7th Guests	A	124,99
Ultima Underworld 1 & 2	A	86,99

## Joysticks-Hardware-Zubehör

Thrustmaster Flight Control	159,99
dlc Weapon Control Mark 2	229,99
dlc Rudder Pedals	239,99
Gravis schwarz	58,99
Gravis transparent	79,99
Gravis analog Pro	79,99
Gravis Game Pad	44,99
Gravis Eliminator Game-Card	69,99
Competition Pro	
Mini transparent incl 3.5" Box	58,99
Manix Deck grau	69,99
Stand transparent anschlussfertig	58,99

## NEU :

CD-ROM Laufwerk CR-562	519,99
Doublespeed/Multisession/anschlussfertig	
(Als Controller Soundblaster Pro de Luxe	
oder Soundblaster 16 ASP erforderlich )	
Soundblaster	
Soundblaster de Luxe 2 0	159,99
Soundblaster Pro de Luxe	299,99
Soundblaster SB 16	369,99
Soundblaster SB 16 ASP	429,99

## NEU :

"Multimedia - Paket - 99"	
SB16ASP CDROM CR 562 Lautspre-	
cher 8 CDs zusammen nur 1.299,99	
Festplattenpreise schwanken zur Zeit	
Deshalb bitte nach aktuellem Preis fragen	
Hardwareteile immer zuzüglich Fracht-	
kostenanteil Bei Rechnungsbeträgen ab	
DM 1.000 - nur per Vorkasse oder nach	
Vereinbarung Reklamationen werden nur	
in der Originalverpackung und unter	
Angabe der Rechnungsnummer be-	
arbeitet Unfreie oder nicht ausreichend	
frankierte Rücksendungen werden nicht	
angenommen! Verweigerte Sendungen	
werden mit einer Kostenpauschale von	
DM 25 - in Rechnung gestellt	

# Versand 99

## Versand 99

Jülicher Straße 53-55  
52249 Eschweiler

Tel. 02403 / 21188  
Fax 02403 / 35351

PC-Programme benötigen eine VGA Karte und eine Festplatte  
V bedeutet komplett deutsche Version Alle anderen Spiele werden mit einer deutschen Anleitung A geliefert (E=englische Anleitung) PC Disketten nur im 3 5 Zoll - Format lieferbar! Alle Titel sind sofort lieferbar nur die mit \* gekennzeichneten Produkte waren bei Anzeigenschluß noch nicht vorrätig (bitte nachfragen) Der Versand erfolgt ausschließlich per Nachnahme Die Versandkosten betragen inklusive Nachnahme DM 9,50 zuzugl. Zahlkartengebühr (DM 3 -) Ab DM 250,- ohne Versandkosten Vorkasse per Scheck oder Überweisung bitte Spielpreis zzgl. DM 8,- Überweisungen auf Konto Nr. 1217884 bei der SpK. Eschweiler, BLZ 391 501 00. Lieferung ins Ausland nur per Vorkasse zzgl. DM 16,- (Bitte nur Euro -Schecks oder Postbankanw.) Fordern Sie noch heute unter Angabe Ihres Computertypen kostenlos und unverbindlich unsere neuesten Preislisten an Dann enthalten ist auch ein reichhaltiges Angebot an Joysticks und Hardwarezubehör Irrtum und Preisänderungen vorbehalten Diese Preisliste ersetzt alle vorherigen Stand siehe diese Zertungsaufgabe

# Preishammer

Pirates Gold 87,99  
Deutsche Version

Deutsche Version  
Maniac Mansion 2  
82,99

Burntime 74,99  
Deutsche Version

X - Wing plus  
Miss.Disk 114,99  
Deutsche Anleitung



# Archer MacLean's Pool

Stoß zu, Archy!



Spielerisch muß man die Unterschiede zur HC-Vorlage zwar mit der Lupe suchen, trotzdem wirkt der Indoor-Sport am PC bereits auf den ersten Blick um jene entscheidende Nasenlänge besser, die aus guter Soft einen Joker-Hit macht. Genaugenommen liegt's bloß an der exquisiten 256-Farben-Kolorierung der Kugeln, welche dank nahezu fließender Verläufe (oben heller als unten) eine bisher unerreichte räumliche Wirkung erzielt. In der Praxis fehlen daher eigentlich nur noch der Zigarettenqualm und das Glas Bier – schon wird der Monitor zur Echtzeitsimulation der Stammkneipe...

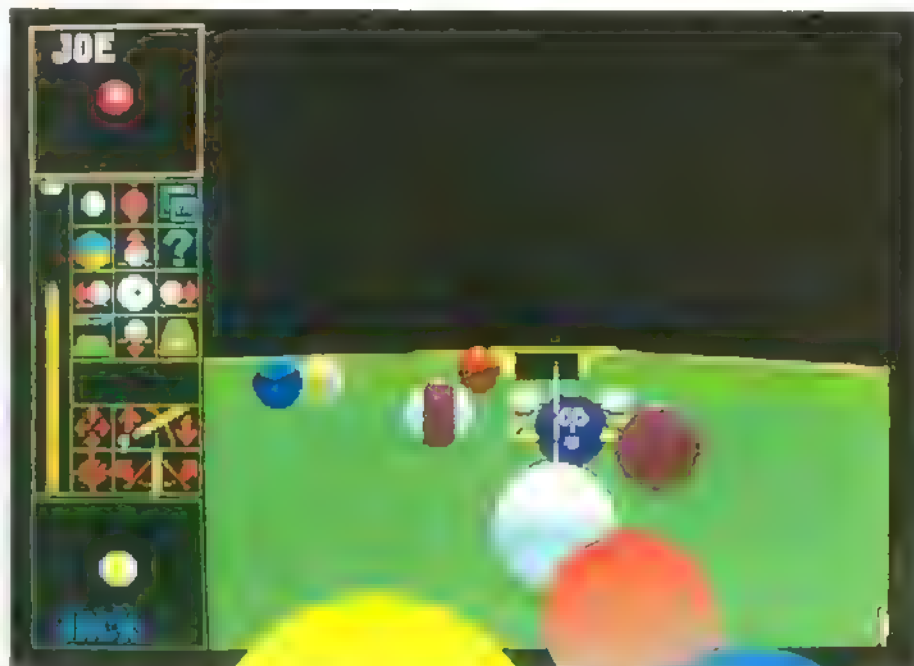
Erfreulicherweise konzentriert sich Alt-Programmierer Archer hier vorwiegend auf die beliebte „8-Ball“-Variante, die gleich in zwei Regelversionen (USA und England) vertreten ist. Auch das hierzulande ja ebenfalls nicht ganz unpopuläre „9-Ball“ ist mit von der Partie, und angesichts der überwäl-

tigenden Options-Vielfalt kommt ohnehin keine Unzufriedenheit auf: Da wären etwa normale Einzel im Angebot. Sessions aus drei bis neun Runden oder gar Turniere mit K.o.-System. Darüber hinaus darf man sich Trickstöße zurechtbasteln, gegen 20 verschiedene Computergegner antreten (One Eyed Jack ist keine große Herausforderung, aber gewinnt mal gegen Pete Perfect!) oder seine menschlichen Freunde niedermachen. Keine Frage übrigens, daß Spielstände sowie Highscores speicherbar sind, wobei letztere von einem MacLeanschen „Rankometer“ ermittelt werden.

Das Sahnestück der Angelegenheit ist jedoch wie bereits angedeutet die Optik. Vom Animations-Spezialisten Amiga ist man schicke 3D-Vektorgrafik mit saube-

rem Scrolling und butterweichen Bewegungen ja durchaus gewohnt, aber wie hier auch der IBM-Knecht mit rasend schnellen Kamerafahrten aufwartet, ebenso stufenlos wie ruckzuck zoomt, Blickwinkel ändert und haufenweise Kugeln über den Filz hetzt, vermag nicht nur den eingefleischten Queue-Quäler zu begeistern! Freilich wurden dazu viele der bewährten Programmroutinen des Vorgängers reaktiviert, was gleichermaßen für intuitiv begreifbares Handling (je nach Laune direkt per Maus oder über den Icon-Umweg) gilt. Blicke noch der am Amiga etwas vollmundigere Ragtime-Titeltrack zu erwähnen, während die Klick-Klacks und der Beifall nach besonders gut geglückten Stößen sauber durchgehen.

Kurzum, Archer MacLean's Pool ist längst nicht so abstrakt wie die Genre-Konkurrenz und damit ein Byte gewordener Traum jeder wahren Filzlaus – einfach zum Kugeln! (jn)



## Archer MacLean's Pool

Der Ferrari unter den Billard-Simulationen!

GRAFIK	86%
SOUND	48%
STEUERUNG	89%
MOTIVATION	88%
URTEIL	87%

Variabel  
Preis: ca. 109,- DM  
Hersteller: Virgin

Selbst auf langsamen 386ern noch gut (wenn auch etwas rucklig) spielbar

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Retand
EMS: 1 MB erf	Joystick
XMS:	Maas
In screen	Di. Anleitung



ATT



## PC CD ROM

360 Compilation	159 50
Air Warrior	139 50
Britannica Family 3	299 00
Carmen World De Luxe	179 50
CD Game Pack 2	299 00
Guns'n'p/Midwinter	129 50
Chessmaster 3000	99 95
Eco Quest	94 50
Der Patrizier	90 95
Graphmagic Vol 1	69 95
INCA	99 98
Kings Quest 5	89 00
Pacific Island	99 50
Prince of Persia/Nam	129 50
Psyche Killer	99 50
Sherlock Holmes	99 50
Sherlock Holmes 2	169 00
Space Quest 4	99 90
Top Shots on CD	129 00
Ultima 1 6	169 50
Wing C 1/Mise 1+2	199 00
Wing C 1/Vtlima 6	199 00
Wing C 2 De /Spe Acc	168 00
Wing C 2 Quest	148 00

# PC-ZUBEHÖR

Trackball	89.25
Quickset CS 13	79.50
Quickset CS 140	67.50
120 MB AT Bus Exp. Pkg. 3"	59.50
170 MB AT Bus Exp. Pkg. 3"	68.00
240 MB AT Bus Exp. Pkg. 3"	68.00
250 MB AT Bus Exp. Pkg. 3"	68.00
Western Union AT Package	68.00

# MULTIMEDIA

Soundbraster 16 ASP	548 00
Mito Movie	1498 00
Audio Blaster 2 5 dt	248 00
Audio Blaster Jun dt	148 00
Audio Blaster Pro 4 0 dt	348 00
Movie Blaster dt	698 00

# AMIGA ZUBEHÖR

3,5"	Leufwerk extern Metall	148 00
3 5"	Zinbau Laufwerk A 500	128 00
3 5"	Zinbau Laufwerk A 2000	139 00
3 5"	KB Ram Karte, Uhr/Akku/Absech	59 00
1 MB	Ram Karte A 500+	68 00
1 MB	Ram Karte A 2000	209 00
1 MB	Ram Karte A 600	128 00
2 MB	Ram Karte mit 2 MB bestück A 2000	208 00
2 MB	Haus Joystick Umschalter elkt	39 00
	Kuckkart Umschaltepläne per Maus	49 00
	Umschaltbar 1 3	79 00
	mit Kuckrom 1 3	89 00
	Kuckkart Umschalteplatine für Amiga 600	89 50
	mit Kuckrom 1 3	68 00
	Trackball Standard	78 00
	Trackball Crystall	348 00
	A.M.A Scan Plus	39 50
	Amiga Maus	78 00
	Optical Maus	110 00
	Infinia Rot Maus	6 00
	Maus Pad	24 50
	Competition Pro 5000	7 98
	Quackshot 1 QS 101	17 50
	Turbo Cockpit	24 95
	Turbo Pro	24 95
	Turbo Profi 8 Mikroschalter	49 90
	Turbo Mega Jet	49 90
	Disksettenbox mit Rollverschluss 100	648 00
	Disksettenbox mit Rollverschluss A500/A500+	798 00
	Schnelle AT Bus Technologie	68 00
	RAMS Ram Option CMB Bestückt	198 00
	210 MB Festplatte sonst w oben	68 00
	210 MB Festplatte sonst w oben	798 00
	Festplatten für Amiga 600 / 1200 auf Anfrage	1200 auf Anfrage
	NEUFGEPROBT UND ANFRAGE	

# CD ROM DRIVE

Model	Year	Price	MPG	Weight	Color	Options	Comments
1984	444	0	0	0	0	0	0
1984	918	0	0	0	0	0	0
1984	1098	0	0	0	0	0	0
1984	578	0	0	0	0	0	0
1984	1098	0	0	0	0	0	0
1984	669	0	0	0	0	0	0
1984	798	0	0	0	0	0	0

**Eigene Serviceabteilung im Haus  
Reparatur von PC und AMIGA  
Installation Ihrer Rechner  
ALSO WENN SIE PROBLEME HABEN  
WIR HELFEN**

# Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark

## BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF

**SONNTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR**

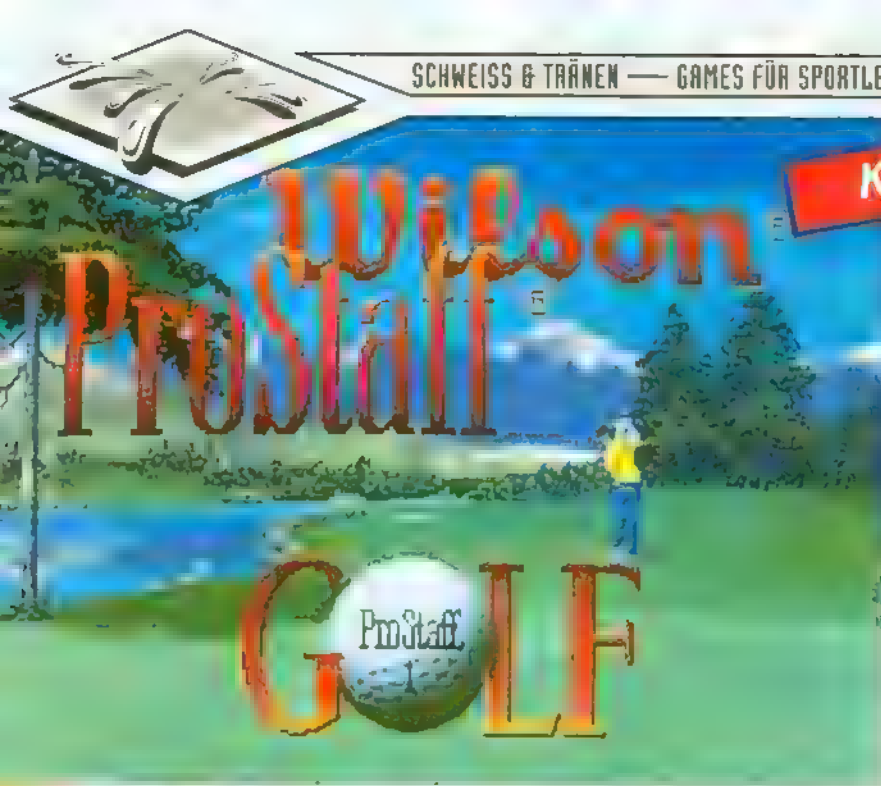
## Pro-Computer im Eurovia Gewerbepark

## BESTELLANNAHME UND LADENVERKAUF

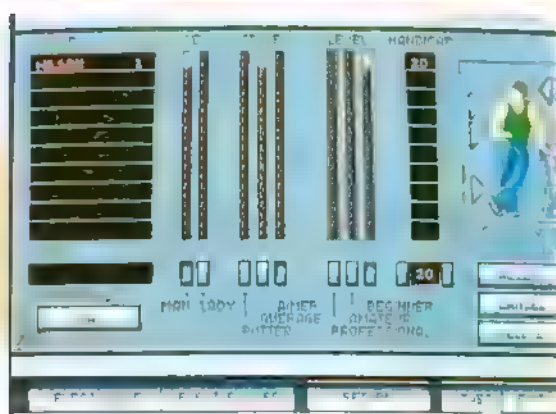
**MONTAG - FREITAG v 9 - 18 UHR SAMSTAG v 10 - 13 UHR**



Knapp vorbei! Ist auch daneben!



Früher konnte eine Golfsimulation gar nicht komplex genug sein, inzwischen geht der Trend eher zu Laptop-tauglichen Actionvarianten. Bei Konami wollte man nun beweisen, daß das kein Widerspruch sein muß...



Ocean hatte diesbezüglich ja mit „Int. Open Golf Championship“ kein so glückliches Händchen, aber das braucht den guten Wilson nicht zu kümmern – er kann schon mal ein recht stattliches Optionsangebot vorweisen: Zunächst bestimmt man Name, Geschlecht, Kleidung, Haarfarbe und die individuellen Stärken seines Traumgolfers.

Der Schwierigkeitsgrad legt dabei gleichzeitig die maximale Schlagkraft fest, dazu will das Programm wissen, wie präzise es bei weiten Schlägen und beim Putten vorgehen soll. Auch das individuelle Handicap spielt eine Rolle, wenn auch nur bei den Mannschaftswettbewerben.

Zwar ist bloß ein Platz mit 18 Löchern vorhanden, wobei man sich auf die ersten oder letzten neun beschränken kann: Modi gibt's dafür wie Gras am Golf-

platz: Am simplen „Jeder gegen jeden“-Spiel dürfen sich bis zu zehn Menschen beteiligen, jedoch kein Computer, bei den fünf verschiedenen Mannschaftsmodi sind gar vier Teams zu je vier

Cracks zugelassen, welche die sechs angebotenen Spielvarianten (Matchplay, Strokeplay, Stroke vs. Par etc.) nahezu beliebig kombinieren können. Nach soviel verwirrender Entscheidungsvielfalt ist dann am

Hauptscreen Übersichtlichkeit Trumpf. Auf einen Blick erkennt man die Stellung des Spielers zum Schläger, den ausgewählten Club, die Entfernung zum Loch, die Übersichtskarte und noch einiges mehr.

Der Platz selbst präsentiert sich in einer sehr schön gezeichneten und vor allem unheimlich flott aufgebauten Alpenkulisse, aber auch die Animation des Golfers braucht sich nicht zu verstecken. Die Steuerung ist präzise und bequem in der Handhabung – jedenfalls, solange das Fähnchen noch am Horizont flattert: Die kreisrunde Kraftanzeige stoppt auf Mausklick, dann wandert ein roter Farbleck unruhig auf dem vergrößert dar-

gestellten Ball herum, bis ihn ein weiteres Nager-Kommando anhält und so den Punkt fixiert, an dem der Schläger ihn trifft. Im Anschluß folgt eine hübsche Abschlagsequenz, die man auf Wunsch auch noch mal aus der Perspektive des Aufschlagpunkts betrachten kann. Problematisch wird's aber beim Putten, weil die Bodenunebenheiten selbst unter Zuhilfenahme des optional auslegbaren, aber viel zu weitmaschigen Gitternetzes kaum zu erkennen sind. Neben den fehlenden Computergegnern und dem nahezu fehlenden Sound dämpfen vor allem diese letzten Meter vor dem Loch die Motivation.

Jammerschade, denn von den erwähnten Patzern abgesehen wäre Wilson mit seinen bescheidenen Hardwareansprüchen der ideale Reisebegleiter für mobile Golfer. (mic)

## Wilson ProStaff Golf

Ansprechendes Golf mit Handicap bei Steuerung und Motivation.

GRAFIK	75%
SOUND	11%
STEUERUNG	60%
MOTIVATION	56%
URTEIL	<b>58%</b>

Variabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Konami/Gametek

Ein 286er mit 16 MHz, 1 MB RAM und Maus reicht voll und ganz.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 1 MB	Redundant
EMS:	Joystick
XMS: 1 MB	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung



1869	DV 81 90	shar	DV 57 90	V for Victory II	63 30
3D Constr. M. 2.0	DV 120 80	Island of Dr. Brain	41 90	War in the Gulf	77 90
A-Train	DV 98 90	James Pond 2	DA 82 90	Wayne Gretzky 3	82 90
A-Train Constr. Set	46 90	Jigsaw Puzzle	64 90	Whales Voyage	DV 82 90
Acas over Europe	DV 75 90	Jonathan	DV 78 90	Wing Commander 2	DV 84 90
Albus A 320-US Ed.	DV 87 90	KGB	DV 62 90	Wizardry 7	DV 87 90
Alone in the Dark	DV 90 90	Kings Quest VI	DV 66 90	World of Legend	58 90
Battle Isle II	DV 46 90	Lands of Lore	DV 62 90	X Wing	DA 87 90
Battlechess 4000	DA 69 90	Larry 5	DV 68 90	Mission Disk	45 90
Batrays at Kendor	DV 76 90	Laura Bow 2	DV 69 90	Xanabots	DA 75 90
Bundesliga Man prof II	DV 69 90	Legacy	DV 66 90	Yo Jo!	DV 69 90
Burning Steel	DV 82 90	Legend of Kyrandia	DV 66 90	Zoot	67 90
2 Miles Disk	ja 39 90	Legend of Myra	DV 69 90		
Burnin'	DV 78 90	Legend of Ragnarok	DV 88 90		
Car + Defender	DA 74 90	Legend of Valour	DV 88 90		
Championship Manager	65 90	Lemmings 2	DV 88 90		
Civilisation	DV 88 90	Links 386 pro	DA 88 90		
Clash of Steel	89 90	Melina Kaa/Beldy	ja 46 90		
Colza Mission	121 90	Pinheads/Banff	ja 88 90		
Comanche	DV 87 90	Lost Vikings	DA 64 90		
Mission Disk	DV 51 90	Lotus II	DA 63 90		
Comp Chess System	63 90	Might + Magic 5	DV 85 90		
Creepers	DA 79 90	Monkey Island 2	DV 78 90		
Curse of Enchantia	DV 86 90	Panzer	DA 78 90		
Das schwarze Auge	DV 81 90	Pinball 8 Defense	DA 66 90		
Day of Tactics	DV 87 90	Pinball Dreams	DA 64 90		
Die schone u. d. Biem	DV 83 90	Pirates Gold	DV 84 90		
Der Patrouille	DV 81 90	Populous II	DA 76 90		
Doglight	DA 65 90	Prince of Persia II	DA 66 90		
Dune II	DV 64 90	Railroad Tycoon Del	DA 77 90		
Eco Quest II	59 90	Red Baron + Phantom	DV 83 90		
Eishockey Manager	DV 79 90	Return of t. Phantom	DV 87 90		
El Fish	DA 64 90	Ringworld	DV 87 90		
Empire Deluxe	77 90	Sensible Soccer 82/83	DA 57 90		
Eye of the Beholder 3	69 90	Shadow of the Comet	DV 89 90		
15 Strike 3	DA 87 90	Space Hulk	DA 79 90		
Falcon 3.0	DA 88 90	Space Legend	DA 77 90		
Mission Disk	DA 67 90	Space Quest 5	DV 89 90		
Fields of Glory	DV 95 90	Space Quest Sage (1-4)	79 90		
Fleethack	DV 66 90	Spaceward Ho!	DV 82 90		
Football Manager 3	DV 82 90	Star Trek	DV 67 90		
Freddy Phurke	DV 89 90	Strike Commander	DA 66 90		
Front Page Football	68 90	Speech Pack	DA 41 90		
Go Simulator	DA 69 90	Stronghold	DV 95 90		
Goblins 2	DV 90 90	Stunt Island	DV 95 90		
Grand Prix (Micro)	DA 83 90	Syndicate	DA 87 90		
Hannibal	DV 79 90	Task Force 1942	DA 65 90		
Harrier Jump Jet	DA 85 90	Tony La Russa 1	DA 87 90		
Hokus	DV 82 90	Tom Landry	DA 88 90		
History Line	DV 80 90	Tornado	DA 55 90		
Humans	DV 82 90	Trails	DV 89 90		
Incalculable Machine	DV 69 90	Twilight 2000	DA 78 90		
Indiana Jones 4	DV 86 90	Ultima 7/Teil 2	DA 78 90		
Int. Golf Champion	DA 57 90	Ultima Underworld 2	DA 78 90		

AUDIO BLASTER 2.5	169,-	Screenbeat Aktivboxen	44,-
AUDIO BLASTER PRO 4.0	289,-	GRAVIS Ultra Sound	359,-
MOVIE BLASTER	595,-	Wave Blaster	399,-
TUNER BLASTER	550,-	Roland SCC-I	929,-
Allegro Pro	195,-	JOYSTICK'S:	
Soundblaster 16 ASP	429,-	Gravis PRO	79,-
Sony Galaxy NX Pro 16	439,-	GRAVIS Gamepad	53,-
CD-ROM intern Creativ L.	445,-	SUNCOM Analog Xtra	75,-
CD-ROM intern, Philips	395,-	COREL DRAW 3.0	298,-

Nachnahme DM 7.90 Ausland DM 12.50 Vorkasse / Stammkunden DM 4.90



## BÜROSYSTEME

Stefan Blömer - Fachhändler für

- BÜROMÖBEL
- KOPIERER
- TELEFAX-GERÄTE
- SCHREIB-SYSTEME
- AUTO-TELEFONE
- COMPUTER
- und und und ...

Petersilienstraße 31  
49740 Haselünne  
Telefon 0 59 61 - 79 44  
Telefax 0 59 61 - 79 45

## Media Point

Verkauf  
Ankauf  
Tausch

### Berlins neue Dimension für Games und Zubehör

#### Disketten

A10 Warthog *	1 V
Abandoned Places 2 *	75,95
Access The Deep	V
Acas Of The Pacific komplett mit Missions	99,95
Acas Over Europe	79,95
Amibus A320	79,95
Arm bormann *	67,95
A=====A=====	39,95
Battle Isle Data Disk 2	49,95
Bebrayal At Kendor (dl.)	89,95
Blue Forces	89,95
Body Blows *	89,95
Burntime	89,95
Burning Steel	89,95
Burning Steel Data Disks	je 39,95
Buzz Aldrin	99,95
Carmen Sandiego In Space *	89,95
Chaos Engine	89,95
Caveworld *	89,95
Clash Of Steel	79,95
Comanche Data Disk 1 & 2	je 55,95
Dune 2	89,95
Der Patrouille	89,95
Discover Space	79,95
Doglight	99,95
Eco Quest 2	79,95
Eightball Deluxe	79,95
Eishockey Manager	89,95
Empire Deluxe	79,95
Eye Of The Beholder 3 (dl.)	89,95
Fields Of Glory	99,95
Flugsimulator 5	119,95
FS 5 Scenery Disks: New York, Paris	je 69,95
Goat (Kick Off 3) *	69,95
Grand Prix	69,95
Gunship 2000	89,95
High Command	89,95
Hired Guns *	79,95
History Line	89,95
Indiana Jones 4	99,95
Ishar 2	69,95
James Pond 2	69,95
Jurassic Park *	79,95
Kings Quest 5	89,95
Lands Of Lore	89,95
Legend Of Kyrandia 2 *	89,95
Lemmings 2	89,95
Lionheart	85,95
Liverpool	69,95
Lost Vikings	89,95
Lothar Matthäus *	75,95
Lotus 3	69,95
Maelstrom *	89,95
Maniac Mansion 2 (dl.)	95,95
Monkey Island 2 (dl.)	89,95
Might & Magic 5 (dl.)	99,95
Panzer	89,95
Pinball Dreams	69,95
Pirates Gold	99,95
Prehstork 2 *	79,95
Prince Of Persia 2	79,95
Privateer *	1 V
Protostar	79,95
Railroad Tycoon Deluxe	85,95
Return Of The Phantom	89,95
Seal Team *	89,95
Sensible Soccer 82/83	69,95
Shadow Caster *	1 V
Sherlock Holmes	89,95
Sim City 2000 *	1 V
Sim Farm *	1 V
Sim Life	79,95
Space Hulk	89,95
Space Quest 1-4 komplett	99,95
Space Quest 5	79,95
Sternschweif (DSA 2) *	89,95
Strike Commander	95,95
Strike Commander Special Ops 1	39,95
Strike Commander Speech Pack	39,95
Syndicate	89,95
Task Force 1942	95,95
Tornado	79,95
Ultima 7 Teil 2	89,95
Ultima 7/2-Zusatzdisk The Silver Seed	49,95
Ultima Underworld 2	79,95
Wall Street Manager	89,95
Warlords 2	89,95
Wing Commander Academy *	69,95
Wings Of Legend 2 *	85,95
X Wing	89,95
X Wing Mission Disk	49,95

#### Preishits (solange Vorrat reicht!)

688 Sub Attack	39,95
A.T.A.C.	49,95
Battlehawks 1942	39,95
California Games 1 und 2	je 29,95
Crisis In The Kremlin	39,95
Heroes Of The Lance	28,95
Indiana Jones 3 Adventure (dl.)	49,95
Kyber	1 V
KGB	39,95
Legend Of Kyrandia	39,95
M1 Tank Platoon	39,95
North & South	29,95
Reach For The Skies	39,95
Flex Nebula	49,95
Super Tennis	29,95
Valhalla	49,95
Wizardry 6: Bane Of The Cosmic Forge (dl.)	29,95
Zak Mc Kracken (dl.)	49,95
Zoot	49,95

#### CD-ROM

Viele CD-ROM Titel bereits ab	9,95
7th Guest (Europa-Version)	89,95
Blue Forces	109,95
Campaign *	99,95
Chessmaster 3000 MCP	109,95
Der Patrouille	109,95
Dracula *	1 V
Eric The Unready	89,95
Eye Of The Beholder 3	79,95
Goblins	129,95
Gunship 2000 & Missions	109,95
Inna	129,95
Indiana Jones 4	99,95
Jurassic Park *	1 V
Jutland	129,95
Kings Quest 6	99,95
Legend Of Kyrandia	89,95
Lord Of The Rings	199,95
Maniac Mansion 2 (dl.)	99,95
Rebel Assault	1 V
Ringworld	89,95
S.W.O.T.L. & Scenarios	89,95
Sherlock Holmes 3	109,95
Space Quest 4 (dl.) *	129,95
Star Trek *	119,95
Sternschweif DSA 21 *	1 V
The Lost Treasures Of Inlocom	ab 69,95
Ultima Underworld 1 & 2	99,95
Willy Beamish (dl.) *	129,95
Wing Commander 4	49,95
Wing Commander 2 Deluxe	99,95

#### CD-ROM Laufwerke

CD-ROM intern	ab 399
CD-ROM extern: Photo-CD kompatibel	ab 659
auch als Audio CD-Player nutzbar	

#### Soundkarten

Game Blaster Stereo	79,95
Soundblaster Midi Adapter	49,95
Soundblaster 2.0	199,95
Soundblaster Pro	279,95
Soundblaster 16 Bit	359,95
Soundblaster 16 ASP	489,95
Stereo-Lautsprecher	59,95

#### Festplatten intern

130 MB, AT-Bus	369
130 MB, SCSI	429
250 MB, AT Bus	499
220 MB, SCSI	599
Andere Größen auf Anfrage!	

#### Joysticks

Advanced Gravis GamePad	49,95
Advanced Gravis Joystick	79,95
Advanced Gravis Joystick Pro	89,95
Competition Mini PC-Stick	59,95
Quickjoy M6	19,95
Gamecard PC (2 Ports)	29,95

#### Disketten

3,5" MF 2DD	7,99
3,5" MF 2HD	12,99

\* Bei Drucklegung noch nicht erschienen  
Fordern Sie auch unter Angabe Ihres Systemtyps  
gegen Rückporto unseren Gesamtkatalog an!  
Alle Preise verstehen sich in DM incl. 15% MwSt  
Irümer und Preisänderungen vorbehalten.  
Versandkosten: 6,50 bei Vorkasse  
9,50 bei Nachnahme  
15,- bei Ausland, nur Vorkasse  
ab 250,- Versandkosten e.

#### Laden- & Versandanschrift

Media Point Vertriebs GmbH  
Jonasstraße 28  
12053 Berlin (Neukölln)

#### Bestellannahme

Telefon (030) 621 60 21  
Telefax (030) 622 90 15

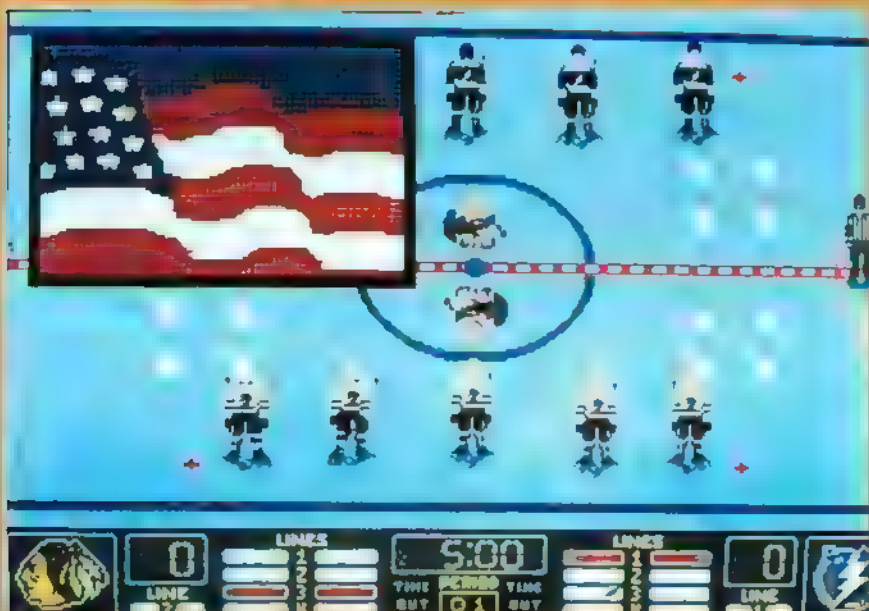
Automatischer Ansagedienst für aktuelle Angebote: (030) 622 85 28



# NHL HOCKEY



Mit drei Spielen war bisher ganz klar: „Wayne Gretzky“ der Eiskönig am PC — muß er sich jetzt dem Herausforderer von Electronic Arts geschlagen geben? Immerhin führt der seit gut zwei Jahren die Konsolen-Liga an...



„Der Eiskönig“ Wayne Gretzky ist nun auch auf dem PC zu spielen. Er genießt unter den Mega Drive- und Super Nintendo-Besitzern in etwa das gleiche Ansehen wie „Superstar Icehockey“ vor einem halben Jahrzehnt am C 64. Nun haben die elektronischen Künstler

aus dem EA ein NHL („National Hockey League“) gemacht, das Optionsangebot ordentlich aufgebohrt und präsentieren uns voll Stolz das fertig konvertierte Ergebnis. Bis zu zwei menschliche Kulenfans dürfen gegeneinander oder im selben Team antreten

und wahlweise einzelne Schaukämpfe, eine komplette Saison oder nur die entscheidenden Playoffs bestreiten. Es wurden alle 24 Mannschaften der kanadischen bzw. US-Eishockeyliga im Programm untergebracht, komplett mit den Originalkader der vergangenen Saison. Freilich lassen sich die Aufstellungen nun beliebig editieren, wobei zu jedem Spieler und jeder Mannschaft umfangreiche Statistiken abgerufen werden können, aus denen von den Toren bis zu den Fouls so ziemlich alles Wissenswerte zu erfahren ist — nur die Farbe der Unterwäsche bleibt ein Geheimnis!

Ja, sogar am eigentlich unantastbaren Regelwerk des Eis-

hockey kann man die Bestimmungen zu Fouls oder Abseits nach eigenem Gusto abändern. Ebenso gut kann man das alles aber auch den Voreinstellungen überlassen und sich gleich ins Gewühl stürzen. Suchen wir uns also ein Team aus, legen noch kurz fest, ob die Jungs auch mal müde werden (sprich: während der Begegnungen Kader ausgetauscht werden sollen), und schon geht's aufs schräg von oben gezeigte Schlachtfeld. Je nach Stadion wird die kanadische oder amerikanische Nationalhymne angedeutet, und ab geht die Post. Zu steuern ist immer der Spieler in Puckbesitz, per Knopfdruck gibt man







Die Spieler bekommen in der Zeitungsansicht eine Bewertung für ihre Leistung.

So kann man sich ein Bild machen, wie gut die Spieler spielen. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten.

Um aus all dem aber auch wirklich einen Sieg zu filtern, ist die taktische Planung umgänglicher – ein Verteidiger ist nun mal kein Torschützenkönig, und ein Rechtsaußer fühlt sich auf der linken Position alles andere als wohl.

Um dieses Quantum an Komplexität verdauen zu können, empfiehlt es sich, die Steuerung zunächst ganz an den Rechner abzugeben und sich statt dessen erst mal bloß auf die Aufstellung zu konzentrieren. Bei der Entscheidungsfindung sind die Drittpausen von Nutzen, lassen sich da doch wieder zahllose Daten über Gott, die Welt und das laufende Match abrufen; auch

die Spieler bekommen in der Zeitungsansicht eine Bewertung für ihre Leistung.

So kann man sich ein Bild machen, wie gut die Spieler spielen. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten.

Um aus all dem aber auch wirklich einen Sieg zu filtern, ist die taktische Planung umgänglicher – ein Verteidiger ist nun mal kein Torschützenkönig, und ein Rechtsaußer fühlt sich auf der linken Position alles andere als wohl.

Um dieses Quantum an Komplexität verdauen zu können, empfiehlt es sich, die Steuerung zunächst ganz an den Rechner abzugeben und sich statt dessen erst mal bloß auf die Aufstellung zu konzentrieren. Bei der Entscheidungsfindung sind die Drittpausen von Nutzen, lassen sich da doch wieder zahllose Daten über Gott, die Welt und das laufende Match abrufen; auch

Die Spieler bekommen in der Zeitungsansicht eine Bewertung für ihre Leistung.

So kann man sich ein Bild machen, wie gut die Spieler spielen. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten.

Um aus all dem aber auch wirklich einen Sieg zu filtern, ist die taktische Planung umgänglicher – ein Verteidiger ist nun mal kein Torschützenkönig, und ein Rechtsaußer fühlt sich auf der linken Position alles andere als wohl.

Um dieses Quantum an Komplexität verdauen zu können, empfiehlt es sich, die Steuerung zunächst ganz an den Rechner abzugeben und sich statt dessen erst mal bloß auf die Aufstellung zu konzentrieren. Bei der Entscheidungsfindung sind die Drittpausen von Nutzen, lassen sich da doch wieder zahllose Daten über Gott, die Welt und das laufende Match abrufen; auch

Die Spieler bekommen in der Zeitungsansicht eine Bewertung für ihre Leistung.

So kann man sich ein Bild machen, wie gut die Spieler spielen. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten. Und das ist ein großer Vorteil, denn man kann die Spieler nach ihrer Leistung bewerten.

Um aus all dem aber auch wirklich einen Sieg zu filtern, ist die taktische Planung umgänglicher – ein Verteidiger ist nun mal kein Torschützenkönig, und ein Rechtsaußer fühlt sich auf der linken Position alles andere als wohl.

Um dieses Quantum an Komplexität verdauen zu können, empfiehlt es sich, die Steuerung zunächst ganz an den Rechner abzugeben und sich statt dessen erst mal bloß auf die Aufstellung zu konzentrieren. Bei der Entscheidungsfindung sind die Drittpausen von Nutzen, lassen sich da doch wieder zahllose Daten über Gott, die Welt und das laufende Match abrufen; auch

## NHL Hockey

Damit das Nonplusultra im digitalen Eishockey!

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION  
URTEIL

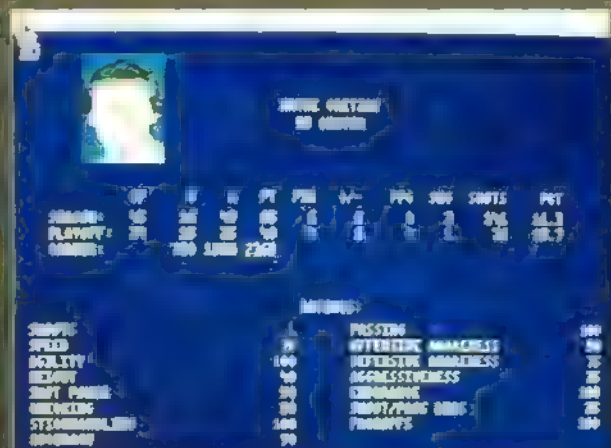
74%  
89%  
81%  
90%

88%

Variabel  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Electronic Arts

Die flotte Eiszeit verlangt zumindest nach einem flotten 386er mit 3 MB RAM. Für die Menüs empfiehlt sich eine Maus.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 7 MB	Roland
EMS 2 MB erf.	Joystick
XAAS	Maus
Dr. Screen	Dr. Anleitung







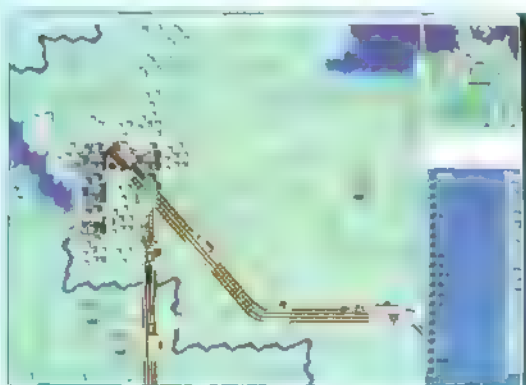
Der Billig-  
flieger:  
F-15 Strike  
Eagle II



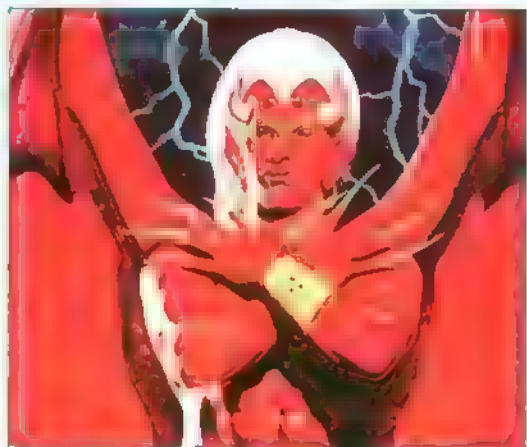
Nur nicht den Kopf verlieren:



Neues aus Britannia: The Silver Seed



Luxuriöses  
Update:  
Railroad  
Tycoon  
Deluxe



Teufel auch,  
ein Poster:  
Legend of  
Valour

Den preiswerten Weg zum Softwareglück haben wir Euch schon länger nicht mehr gezeigt, deshalb kommen heute zuerst jene Games dran, die es jetzt günstiger gibt – gefolgt von denen, die sich sonstwie verändert haben.

## Billiger

Das Kixx XL-Label entwickelt sich zu einer Spitzenadresse für erlesene Klassiker zu fairen Preisen, wobei hier für 29,- bis 49,- DM oft sogar eine deutsche (Kurz-) Anleitung mitgeliefert wird. Ein aktuelles Beispiel wäre das nicht übermäßig umfangreiche, aber dafür ebenso musikalische wie vergnügliche Fantasy-Adventure **Loom** von Lucasfilm Games (heute: Lucas Arts). Auch Delphines Spionageabenteuer **Operation Stealth** fand ja seinerzeit großen Anklang, und der actionorientierte MicroProse-Flugi **F-15 Strike Eagle II** ist sowieso längst im Simulations-Olymp gelandet. Die Budgetkünstler von Zeppelin können da mit ihren jeweils 29,- DM billigen und inhaltlich durchwachsenen bis schlechten Games nicht ganz mithalten: Die seltsamen Schattenkämpfe von **Blade Warrior** muß man halt mögen, das Managerspielchen **World Cricket** ist lediglich für die Fans des urenglischen Sports interessant, und **Graeme Souness Soccer Manager** sieht im Vergleich zu „Bundesliga Manager Prof.“ ziemlich alt aus. Obwohl auf der Packung frecherweise von vier Spielern die Rede ist, dürfen am PC dann doch bloß zwei bei dem langweiligen Autorennen **Carnage** (Magergrafik aus der Vogelperspektive) mitrasen, und die Arcade **Fruit Machine** ist goldrichtig für Leute, die ihr Geld auch sonst gerne in Gro-schengravern beerdigen.

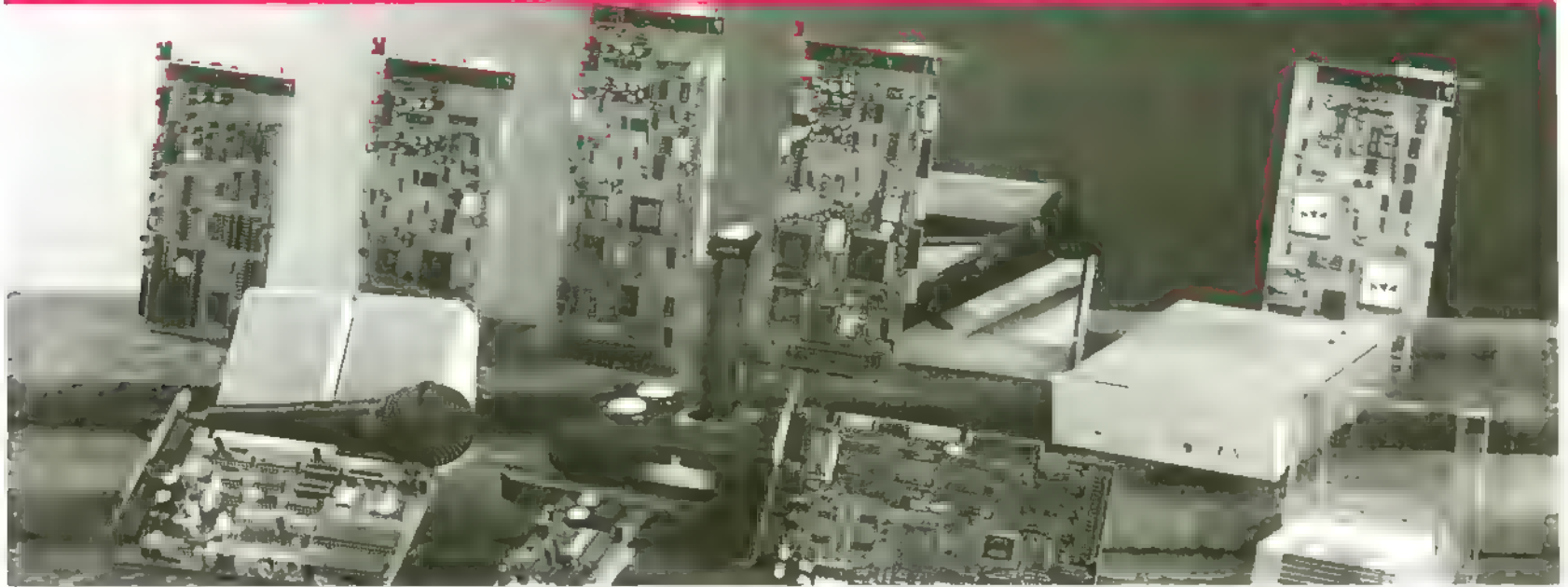
Last and least wäre noch der „Tetris“- bzw. „Hatri“-Verschnitt **Stack Up** zu erwähnen, der gerade mal den Qualitätsstandard eines guten PD-Games erreicht.

## Dies & Das

News für Rollenspieler: Nur lieferbar, solange der Vorrat reicht, ist die limitierte Sonderauflage des U.S. Gold-Rollis **Legend of Valour** mit beigelegtem Poster im DIN-A2-Format. Als Ergänzung für „Ultima VII/2: Serpent Isle“ erschien gerade **The Silver Seed** mit fünf frischen Quests und drei neuen Tastaturkommandos – alles zusammen kostet den Avatar 54,- Goldstücke. Zwischenzeitlich ist auch der wirtschaftliche Mehrwert von **Railroad Tycoon Deluxe** gegenüber dem un-luxuriösen Vorgänger bekannt; exakt 70,- DM verlangt MicroProse für ein Update. Die „Multimedia-Ausgabe“ von **Microsoft Golf für Windows** auf CD kostet dagegen stolze 119,- DM; das Multimediale daran sind eingestreute Video-sequenzen, eine interaktive Hilfefunktion und die vom Spieler individuell zusammenstellbare Soundbegleitung. Apropos multimedial: Coktel Vision hat angekündigt, daß bei all ihren CD-Games in Zukunft durchgehend und akzentfrei deutsch gequasselt wird. Zunächst betrifft das die Kobold-Knocheien **Gobliins** und **Gobliins 2**, anschließend ist das neue Zeitreise-Abenteuer **Lost in Time** dran. (mm)



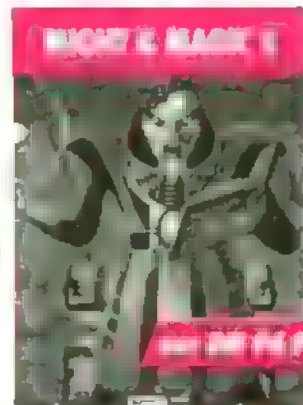
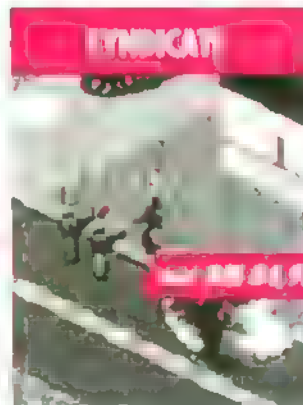
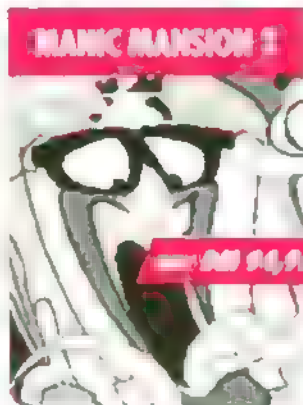
# Bei SOFT & SOUND: Reihenweise Schweinepreise



**Soundblaster Pro Deluxe**  
mit Lemmings und Indy 500 ..... 288,88  
**Soundblaster 16 SP, deutsch** ..... 333,33  
**Soundblaster 16 ASP, deutsch** ..... 404,04  
**Media-Concept Pro,**  
**Soundblaster Pro kompatibel** ..... 222,22

**Media Concept 16Bit** ..... 299,99  
**Media-Concept, Soundblaster 2.0**  
comp. mit D.J.-Kit, Boxen, Micro  
und Tonstudio-Samplesoftware ..... 178,78  
**Gravis Analog Pro** ..... 88,88  
**10 HD-Disks, Hardbox, formatiert** ... 18,88

**Mitsumi LU 0055 CD-Rom,**  
Multi-Session XA-fähig ..... 333,33  
**Matsushita 562 (Panasonic)**  
Double Speed CD-Rom, Multisession . 499,99  
**Soundblaster 16SP und**  
**Matsushita 562 Double Speed** .... 808,88



## Software-Hits!

**Cyberacer** ..... 89,95  
**Lands of Lore** ..... 74,95  
**Beholder 3** ..... 94,95  
**Die Siedler** ..... 89,95  
**Body Blows** ..... 69,95  
**Seal Team** ..... 89,95  
**Police Quest 4** ..... 74,95  
**Aces over Europe** ..... 94,95

## Hardware-Hits!

**Junior Soundkarte,**  
**Soundblaster comp.** ..... 129,29  
**Junior Soundkarte,**  
**Adlib comp.** ..... 47,47  
**Soundblaster Pro deluxe mit**  
**Lemmings, Indy 500+Mitsumi**  
**LU 0055 CD-Rom int.** ... 616,66  
**Gravis Game Pad/PC** .... 39,99

## Hits ab 18 Jahren

**Visual Fantasies, mehr**  
**als 2600 Bilder** ..... 79,00  
**Moving Fantasies,**  
**fast 200 Bewegt-Bilder** .. 99,00  
**My first time, 1.2GB, 2CDs,**  
**TURE Movie mit Musik**  
**und Sprache** ..... 199,00  
**Abgabe nur an Volljährige!**



**Wenn auch Sie SOFT & SOUND Partner werden wollen, so rufen Sie die Zentrale Düsseldorf an.**

## SOFT & SOUND-Filialen finden Sie in folgenden Städten:

59 755 Arnberg-Neheim	Longa Wende 30	Tel.: 02932/1094	34 131 Kassel	Longa Str. 81	Tel.: 0561/39463	66 121 Saarbrücken	Manzstr. 78	Tel.: 0681/638629
51 465 Bergisch-Gladbach	Dr. Robert Koch-Str. 13	Tel.: 02202/43767	24 116 Kiel	Störstr. 18	Tel.: 0431/970046	66 740 Saarbrücken-Frankfurt	Saarbrücken Str. 22	Tel.: 06831/88159
10 245 Berlin	Boxhagener Str. 23	Tel.: 030/5892067	56 068 Koblenz	Markenbildchen Weg 24	Tel.: 0261/31848	58 239 Schwerte	Friedenstr. 2	Tel.: 02304/2813
10 551 Berlin	Oldenburger Str. 44	Tel.: 030/3962821	50 670 Köln	Von Werth Str. 20 22	Tel.: 0221/121806	67 346 Speyer	Wormser Landstr. 24	Tel.: 06232/49107
33 615 Bielefeld	Schloßhaufstr. 1	Tel.: 0521/138033	50 939 Köln	Gottesweg 149	Tel.: 0221/446499	66 386 St. Ingbert	Ludwig Str. 14	Tel.: 06894/382850
44 807 Bochum	Herner Str. 383	Tel.: 0234/531018	47 807 Krefeld	Kölnstr. 485	Tel.: 02151/300409	70 435 Stuttgart-Zuffenhausen	Sträßburger Str. 45	Tel.: 0711/874087
53 123 Bonn	Schneefeldweg 24	Tel.: 0228/625076	79 540 Lürbach	Kreuzstr. 104	Tel.: 07621/49690	54 290 Trier	Zuckerbergstr. 21	Tel.: 0651/40532
38 118 Braunschweig	Harwedestr. 10	Tel.: 0531/508231	67 063 Ludwigshafen	Kreuzstr. 8	Tel.: 06121/632722	67 547 Worms	Luisenstr. 10	Tel.: 06241/88444
44 227 Dortmund	Stockumer Str. 420	Tel.: 0231/759786	23 564 Lüneburg	Wakenitz Str. 7	Tel.: 0451/794345	35 576 Weizlar	Altenberger Str. 30	Tel.: 06441/54520
40 477 Düsseldorf	Gneisenaustr. 1	Tel.: 0211/4910187	58 511 Lüdenscheid	Schützenstr. 2	Tel.: 02351/860281	38 300 Wolfenbüttel	Heimstättenweg 23	Tel.: 05331/61820
47 051 Duisburg	Ulrichstr. 2-4	Tel.: 0203/21084	69 112 Magdeburg	Braunschweiger Str. 104	Tel.: auf Anfrage	42 485 Wuppertal	Friedr. Engels Allee 296	Tel.: 0202/81118
46 535 Dinslaken	Friedrich-Ebert-Str. 93	Tel.: 02064/59634	68 159 Mannheim	Jungbusch Str. 3	Tel.: 0621/101203			
91 054 Erlangen	Luitpoldstr. 15	Tel.: 09131/26650	41 065 Mönchengladbach	Meusstr. 210	Tel.: 02161/601556			
60 487 Frankfurt-Bockenh.	Am Weingarten 11	Tel.: 069/7078353	45 468 Mülheim	Dalle 47	Tel.: 0208/390370			
79 106 Freiburg	Lehener Str. 24	Tel.: 0761/287112	48 147 Münster	Ferdinand Str. 8	Tel.: 0251/278515			
35 390 Gießen	Bahnhofstr. 6	Tel.: 0641/71967	66 538 Neunkirchen	Bahnhofstr. 13	Tel.: 06821/26797			
37 085 Göttingen	David-Hilbert-Str. 2	Tel.: 0551/46563	41 460 Neuss	Hammstr. 20	Tel.: 02131/278967			
50 095 Hagen	Bergischer Ring 5	Tel.: 02331/26674	26 131 Oldenburg	Edenwechter Land Str. 4	Tel.: 0441/501445			
28 144 Hamburg	Berni Schlump 21	Tel.: 040/458115	49 074 Osnabrück	Petersburger Wall 1	Tel.: 0541/586809			
22 083 Hamburg	Beethovenstr. 57	Tel.: 040/2246	31 224 Peine	Eckernstr. 14	Tel.: 05171/72923			
67 655 Kaiserslautern	Fabrikstr. 32	Tel.: 0631/67411	66 953 Pirmasens	Alleestr. 3	Tel.: 06331/75150			
76 153 Karlsruhe	Lessingstr. 5	Tel.: 0721/853360	48 431 Rheine	Auf dem Thun 8	Tel.: 05971/2219			

**Bestellen Sie Ihre gewünschten Games, Hardware und Software bei SOFT & SOUND in Düsseldorf:**  
**SOFT & SOUND Zentrale**  
**Reithelstr. 130, 40 237 Düsseldorf**  
**Tel.: 0211/633 006, Fax 0211/64 11123**



# 





# NUR BEIM JOKER UND NUR JETZT!

DIE HANDSIGNIERTE SONDER-EDITION DER

## WHALE'S VOYAGE CD

LIMITIERTE  
AUFLAGE!

TOP-  
EXKLUSIV!

Das gibt es auf der Welt nur EXAKT 1000mal: die Maxi-Single-CD mit der Musik von NEOs Hit-Spiel „Whale's Voyage“ in einer streng limitierten Sonderauflage – von Hannes Seifert, dem Programmierer und Komponisten persönlich signiert!



Das handsignierte Sammlerstück gibt es für nur 15,— DM ausschließlich bei:

**Joker Verlag**  
„Joker Shop“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn

Lieferung nur solange Vorrat reicht, Nachnahme ist nur im Inland möglich, bei Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei) bitte 5,— DM Portogebühren im Inland bzw. 10,— DM für Auslandsbestellungen dazuschlagen.

**Das Magazin, auf das eine ganze Branche gewartet hat!**



Endlich auch in Deutschland, aus Deutschland und für Deutschland: Jeden Monat die wichtigsten News und Infos von Insider für Insider! Im Heft finden Sie internationale Charts, die aktuellen BPS- und IVW-Listen, das Neueste aus den Fachverlagen und Softwarekonzernen, Ankündigungen, Vorstellungen, Interviews, Features, Hintergrundberichte und natürlich auch ein bißchen Branchen-Klatsch. Damit ist **insider** das optimale Medium, um sich über Branchen-Internia zu informieren und sich selbst zu präsentieren, um Partner oder Mitarbeiter zu gewinnen.

Sprechen Sie mit uns über Werbekonditionen (Tel. 04221/120004, Hr. Borgmeier), oder fordern Sie Unterlagen sowie – gegen Gewerbenachweis – Ihre drei Gratis-Exemplare an:

**Joker Verlag**  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn

### insider ABO-COUPON

Das Abonnement gilt für ein Jahr (12 Ausgaben) und verlängert sich bei Nichtkündigung automatisch um ein weiteres Jahr. Der Preis beträgt 120,— DM pro Jahr (Ausland: 140,— DM), das Porto ist inklusive.

Ja, ich möchte **insider** abonnieren und bezahle durch Bankabbuchung: ☐

Kontoinhaber: \_\_\_\_\_

Konto-Nr.: \_\_\_\_\_

Geldinstitut: \_\_\_\_\_

Bankleitzahl: \_\_\_\_\_

per Vorkasse: ☐

Scheck oder Bargeld liegt bei: ☐

nach Rechnungserhalt durch:  
Überweisung auf Postgirokonto:  
Nr.: 444714-806 BLZ 700 100 80 ☐

Name / Vorname \_\_\_\_\_

Straße / Hausnummer \_\_\_\_\_

PLZ / Wohnort \_\_\_\_\_

Datum / 1. Unterschrift \_\_\_\_\_

Diese Vereinbarung kann ich innerhalb von acht Tagen bei Insider Joker Verlag, Bretonischer Ring 2, 85630 Grasbrunn widerrufen. Zur Wahrung der Frist genügt die rechtzeitige Absendung des Widerrufs. Ich bestätige die Kenntnisnahme des Widerrufsrechts durch meine zweite Unterschrift.

Datum / 2. Unterschrift \_\_\_\_\_



**Die einzigartige Stellung der gerade auf den neuesten Stand der Technik gebrachten Microsoft-Simulation erkennt man bereits an der Masse der verfügbaren Zusatzprogramme – Start frei für einen Marktüberblick!**

Bereits vorweg sei klargestellt, daß der Großteil dieser sogenannten Add Ons auch mit dem neuen „Flight 3.0“ problemlos zusammenarbeitet. Anders sieht es lediglich bei ernsthafteren Geschichten wie etwa dem „Aircraft & Scenery Designer“ aus; aber nicht umsonst haben wir eine Übersichtstabelle zusammengestellt...

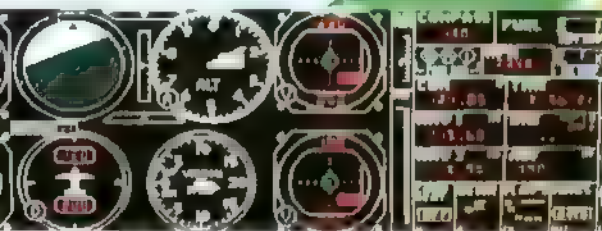


Unter dem Titel **Aircraft Collection** firmieren verwirrenderweise zwei verschiedene Programme: Das erste stammt von ISA/Germansoft und hat nur vier, allerdings richtig dicke Brummer der Lufthansa-Klasse zu bieten – etwa den Airbus A320 oder die Boeing 727. Altling schickt dagegen 14 etwas kleinere Stahlvögel ins Rennen, zu denen z.B. zwei Cessnas, die Antonov An-124 und diverse Mini-Jets gehören. Und jetzt zu all jenen, die sich gleich selbst als Flugzeugkonstrukteur betätigen wollen...

Mallard bringt uns mit **Hawaii** die viel besungene Inselgruppe im Nordpazifik näher; neben der berühmten Vulkanlandschaft sind auch alle wichtigen Flughäfen enthalten. Ähnliches spielt sich ein Stück weiter südlich bei **Tahiti** ab, wozu trotz des bescheidenen



Über dem Ruhrpott:  
Top Scenery 3



Titels auch das grafisch schön umgesetzte Gebiet von Französisch-Polynesien gehört. Wer weniger Wert auf Äußerlichkeiten als auf fliegerische Herausforderungen legt, der ist mit **Grand Canyon** bestens bedient: Ein

Tiefflug durch die berühmten Schluchten kann leicht zum wahrhaft einmaligen Erlebnis werden!

Richtige Leckerbissen in Sachen Grafikdetail sind die aufwendig gemachten **Top Scenery Files** von Prof. Sundermann, die Aerosoft veröffentlicht. Derzeit sind vier untereinander compatible Programme lieferbar, die alles vom nördlichen Mittelgebirge („Top Scenery 1“) über die Deutsche Bucht und Ostseeküste (Nr. 2), Rheinland und Ruhrgebiet (Nr. 3) bis zur Region Rhein/Main-Nordhessen (Nr. 4) abdecken.

Wer eher gesamteuropäisch denkt, kann sich bei **The Netherlands** aus dem Altling-Hangar austoben. Von den Friesischen Inseln bis zur belgischen Grenze darf man das etwas eintönige (Flach-) Land des Goudas und der Grachten erforschen. Mehr landschaftliche Abwechslung bietet Norbert Kramps mit der **IFR Scenery Frankreich**, welche ganz Gallien erfaßt. Ganz Gallien? Nein, auch die Strecke Toulouse-Frankfurt

wurde eingebunden. Urlaubsstimmung kommt dafür bei der **IFR Scenery Griechenland** von Heinlin auf: Wo sonst kann man Flughäfen mit so klangvollen Namen wie Kerkira Ioannis Kapodistrias auf Korfu ansteuern? Dem ganz normalen Airport München II widmet sich dagegen die ISA-Scenery Disk **MUC II**, die auch die benachbarte Prarie in einem Umkreis von 20 Meilen wiedergibt. An die Alpinisten unter den Fliegern hat wiederum Flylogic gedacht und präsentiert auf der **Schweiz Szenerie 1** die komplette Nordschweiz samt Wiesenjoch.



Nach wie vor der Standard ist hier der **Aircraft & Scenery Designer**, auf neudeutsch **Microsoft Flight Simulator Designer**. Damit lassen sich eigene Flieger und Szenarien konstruieren, was jedoch ein gehöriges Maß an Geduld und aerodynamischen Kenntnissen voraussetzt – drei Flieger (z.B. die B747) werden aber bereits mitgeliefert.

Das Pilotenleben einfacher macht der **Flight Planner** von Mallard, mit dem die sonst stundenlangen Berechnungen von Flugzeit, Spritverbrauch etc. komfortabel und menügesteuert erledigt werden. Wenn hingegen exakte Infos zu 1.200 verschiedenen Flughäfen



# FLIGHT SIMULATOR

SPECIAL

(plus 8.800 selbst eingefügten) gefragt sind, schlägt die Stunde des **Airport & Facility Directory**: Hier findet der Wissensdurstige Angaben über Towerfrequenzen, eine kleine Skizze der jeweiligen Rollbahnen etc. – und bestimmt so nebenbei automatisch den Speicherbedarf jedes gewünschten Szenarios. Noch komfortabler ist der **FS Pro**; er bildet quasi eine eigene Benutzeroberfläche für den Flight 4, die bereits vor dem Start des Hauptprogramms die wichtigsten Parameter festlegt.

Schon fast eine Welt für sich stellt schließlich die **Aircraft & Adventure Factory** dar. Einmal läßt sich damit das Entwerfen eigener Flugzeuge einfacher bewerkstelligen als beim „Aircraft & Scenery Designer“, doch der eigentliche Clou ist die Möglichkeit, seine ureigenen Flugbedingungen (Notfälle, Digi-Funksprüche, Flugverkehr etc.) zu kreieren. Andererseits setzt die Erschaffung solcher „Adventures“ die Benutzung einer relativ komplizierten Programmiersprache voraus – also eher was von Profis für Profis. Deshalb bietet Mallard daneben gleich drei Instant-Flugabenteuer an: Die **Flight Adventures No. 685 und 701** versetzen den Hobbyflieger samt Chessna auf die mit Funksprüchen vollgestopften Strecken Chicago – Kankakee und Stockton – Livermore bzw. Oakland – Concord und Peter O. Knoght Airport – St. Petersburg/USA. Ein wahrer Action-Knaller ist zum guten Schluß **Rescue Air 911**, wo mit einem Rettungsflugzeug sieben Einsätze über dem fiktiven Simville zu absolvieren sind. Vom Nachtflug mit eingeschränkter Sicht bis zur Landung in engen Straßenschluchten bleibt dem hilfsbereiten Piloten da nichts erspart.

## Rettung in der Not: Rescue Air 911



Wie gesagt, die einzelnen Hard- und Softwaredetails stehen in der Tabelle. Allerdings denken viele Hersteller über ein Update ihrer alten Programme nach, um die Möglichkeiten des Flight 5 besser zu nutzen, für den natürlich auch eigene Add Ons erscheinen werden. Es wird also auch in Zukunft viel zu tun geben – fliegen wir weg... (mic)

## Add Ons für den Flight Simulator

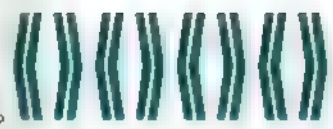
Name	Hersteller	benötigte Hardware	benötigte Software	Kompatibilität zu Flight 5	Grafik	Preis
Aircraft Collection 1	Germansoft/ISA	286er	—	nein	detailliert und bunt	69,-
Aircraft Collection	Aerosoft/Alting	286er	—	nein	durchschnittlich	69,-
Aircraft + Scenery Designer	Microsoft	286er	—	nein	—	99,-
Flight Planner	Mallard	286er	—	ja	—	79,-
Airport + Facility Directory	Mallard	286er	Aircraft + Scenery Designer	problematisch	—	80,-
FS PRO	Mallard	286er	Aircraft + Scenery Designer	nein	—	79,-
Aircraft + Adventure Factory	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	—	problematisch	—	99,-
Flight Adventure N° 685 + N° 701	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	Aircraft + Scenery Designer, Aircraft + Adventure Factory	problematisch	ordentlich	je 69,-
Rescue Air 911	Mallard	386er, 2 MB RAM, Soundblaster	Aircraft + Scenery Designer, Aircraft + Adventure Factory	problematisch	ordentlich	69,-
Hawaii Tahiti Grand Canyon	Mallard	286er	—	ja	farbenprächtigt	je 69,-
Top Scenery Files 1-4	Aerosoft	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	sehr detailliert	je 59,-
IFR-Scenery The Netherlands	Aerosoft/Alting Software	286er	—	ja	eintönig	69,-
IFR-Scenery Frankreich	Aerosoft/Norbert Kramps	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	99,-
IFR-Scenery Griechenland	Aerosoft/Heinlin Grapho Design	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	79,-
Scenery Disk MUG II	Germansoft/ISA	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	sehr detailliert	69,-
Schweiz Szenario 1	Germansoft/Fylogic	286er	Aircraft + Scenery Designer	ja	detailliert	79,-



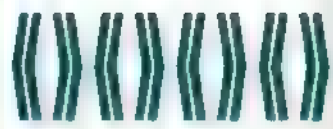


\*Vorkündigung \*\*di Anleitung Sicherheitsverb 2 50 TRITUMER. PREISÄNDERUNGEN BLEIBEN UNS VORBEHALTEN \*





# BESSERWISSE



**Normalerweise sollte man sich Ende September ja auf dem Oktoberfest in München umtun und nicht vor der DOSe. Aber weil's ja zum Glück auch ein paar Wies'n-Unwillige gibt, sei denen hiermit unser allmonatlicher Ratgeber in allen Spielefragen ans Herz gelegt...**

Daß der Besserwisser trotz der vergangenen Urlaubstage und sonstiger Festivitäten prall gefüllt ist mit topaktuellen Spielertips, das haben wir einzig und allein Euch zu verdanken – unseren Lesern, die so fleißig Lösungen, Karten, Cheats und Tips hierherverfrachten! Und damit



das weiterhin so bleibt, hier unser Aufruf: Schickt all Euren Besserwisser-tauglichen Kram an den

**Joker Verlag  
Besserwisser  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**

wobei ganz Ungeduldige unter der Nummer **089/460 49 77** auch ihr Fax loswerden können. Wie immer winken dem Einsender nicht nur Ruhm, Ehre sowie die

immerwährende Dankbarkeit unserer ratsuchenden Leserschaft, nein, auch das Sparschwein freut sich, denn **jeder abgedruckte Beitrag wird mit bis zu 300 Markern belohnt**, je nach Länge und Aktualität.

Sollten freilich ganz spezielle Fragen anstehen, die auf diesen Seiten nicht geklärt werden, so wendet Euch vertrauensvoll an unsere **telefonische Hotline**. Hier steht jeden Mittwoch von

16 bis 19 Uhr unsere gesamte Redaktions-Mannschaft Gewehr bei Fuß, um all Eure Hard- und Software-Problemchen nach bestem Wissen und Gewissen aus der Welt zu schaffen – all das unter den Telefon-Nummern **089/46 38 23** und **089 460 58 22**

## Gelöst

**Ultima 7 Part II  
Lands of Lore**

## Cheats zu

**Railroad Tycoon Deluxe  
Spear of Destiny**

## Tips und Codes zu

**Betrayal at Krondor  
Fields of Glory**

## Karten zu

**Lands of Lore**

## Lands of Lore

**Komplettlösung Teil 1**

Verehrt seist Du, oh Thomas Macziek, denn Du bist der Eine, der Westwoods feinen 3D-Rolli bereits bezwungen hat und der trotz aller Abenteuer-Strapazen noch prima Karten samt kurzem Begleittext abliefern konnte! All den Lesern da draußen sei freilich gesagt, daß der Platz für das komplette Kartenmaterial in dieser Ausgabe leider nicht gelangt hat, weshalb die „finalen“ Zeichnungen erst in der nächsten Joker-Ausgabe nachzusehen sind... Grundsätzlich ist zu sagen, daß fast alle Türen und Tore mit

Lockpicks oder Brachialgewalt zu öffnen sind, und sollte das einmal nicht der Fall sein, so ist's auf den Karten extra vermerkt. Druckplatten dienen meist bloß als Auslöser für Fallen, also aufgepaßt! Und laßt Euch öfter mal in Locher fallen, nicht selten wird man positiv überrascht. Jetzt aber genug geredet, schließlich ist das Wandern des Mullers Lust und nicht das Labern!

Nachdem Ihr einen Charakter ausgewählt habt (Conrad sei Euch empfohlen), geht Ihr zum Thronraum und holt Euch erste Instruktionen, die auch gleich in die Tat umgesetzt werden. Danach geht zu Marina, zeigt den Zettel von Geron Arbnoath, und begeben Euch sodann in den Sudwald. Dort führt der erste Weg in den Grey Eagle. Nun öffnet man die rechte Tür, als Belohnung gibt's einen Kompaß. Redet ein wenig mit Timothy, der sich Euch im Kampf gegen das Böse prompt anschließt. Falls Ihr noch keine befriedigende Ausrüstung im Schloß erworben oder erkämpft haben solltet, so laßt sich das bei Bucks Skins

ändern. Frisch gerüstet macht Ihr Euch auf zu Rolans Haus und kämpft Euch dort zu Sir Rolan durch. Er erzählt von einem geklauten Edelstein, gibt Euch dann den Schlüssel zu seiner Schatzkiste und verabschiedet sich. Nunmehr wird die Kiste geplündert, so daß Ihr zum Schloß zurücklaufen könnt – vorher solltet Ihr allerdings noch Thugs Höhle besuchen. Im Chalet angekommen, erwartet Euch eine kleine Zwischensequenz, anschließend verläßt Timothy Eure Party, und Baccata füllt die so entstandene Lucke. Jetzt auf zu Draracles Höhle, wo erst einmal ein paar Rätselnüsse zu knacken sind, bis man schließlich Draracle gegenübersteht. Packt den juwelenbesetzten Dolch auf den Altar, dann nix wie zurück ins Freie, wo Ihr Timothy blutend wiederfindet. Er erzählt, daß der König entführt worden sei und daß man, um ihn zu retten, Lake Dread überqueren müsse.

Dort angekommen, erwartet Euch ein Boot, das Euch ans andere Ufer bringt. Vom Opinwood aus geht's zum Sumpf, wo

der König Euch einen Auftrag erteilt. Von ihm erhaltet Ihr auch den wichtigen „Ruby of Truth“, dann holt Ihr Euch eine Flasche voll Sumpfsgebräu (Elixierbestandteil), wobei der Freeze-Spruch das Durchqueren der Sumpffelder erleichtert. Beim Hexendoktor wird die Riddle-scroll vorgezeigt, dann geht's ab zum Opinwood, dort zu Drock's Wagon, wo sogleich Dawn's Key abgegriffen wird. Wer mag, kann nun dem Bettler ein paar Münzen spenden, später gibt er Euch dafür einen Mantel. Jetzt auf zu den Mines, die so durchquert werden, daß Ihr in die Upper Opinwood gelangt. Dort gibt's bei Punkt 8 der Karte den Green Skull abzuholen, dann füllt eine Flasche bei den Hornissenestern (Elixierbestandteil) auf. Jetzt zurück zu den Mines und das Monster am Eingang mit dem Green Skull fertiggemacht. Nun bei Punkt 5 mit dem Angestellten reden und die Picke mitnehmen. Die Maschine wird mit Kohle und „Gear“ betriebsbereit gemacht und pumpt daraufhin das Wasser bei der Treppe ab. Geht nun



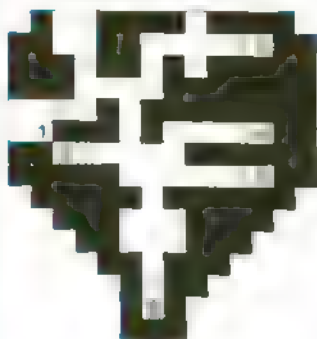
zu Paulson und nehmt dessen Vaelan's Cube sowie die Bloodstones (Elixierbestandteil) in Euren Besitz. Jetzt geht Ihr in den Upper Opinwood zu Scotias Barriere und benutzt den Vaelan's Cube, woraufhin die Barriere verschwindet.

In den Yvel Woods führt der Weg gleich zu Beginn nach Norden, wo ein paar Orks einen weiteren Cube den ihren nennen – nach kurzem Kampf wandert auch der in Euer Inventar. Nun zerstört Ihr im Südwesten die zweite Barriere und begeben Euch in die Yvel City. Bei Punkt 3 gibt's das Earth Vial (letztes Elixierbestandteil) abzuholen. Jetzt geht's in den White Tower. Gegen die Geister ist das Emerald Sword nützlich. Bei 8 die östliche Kiste öffnen, und am Altar das Crucible of Faith auf die Statue setzen. Nun werden die Elixierbestandteile in den Kopf gefüllt, dann nehmt Ihr den Schädel und begeben Euch zurück zur City. Dort angekommen, geht Ihr zu den Councils (4) und sprecht mit ihnen. Im Yvel Wood seht Ihr plötzlich Dawn, doch sobald Ihr im Gespräch „argue“ anklickt, seht Ihr, daß es in Wahrheit Scotia ist. Jetzt wieder zurück in die Stadt, die inzwischen von den Orks angegriffen wurde – die bösen Jungs werden freilich sogleich vertrieben! Danach ab zum Council, wo die gefundene Nachricht Euch zu Brunos Kneipe führt. Von dort aus geht's in die Catwalk Caverns. Bei den Strommonstern Spark- oder Lightingspruch benutzen. Bei Punkt 1 Commander Fendorn töten und alle Gegenstände einstecken. Im Dungeon Nathalie's Key mitnehmen. Im Castle Dawn erweisen sich die Diamanten bei der Befreiungsaktion als nützlich, dann nehmt alle vier Statuen und benutzt diese beim König mit den vier Schlüsseln. Jetzt werden beide Truth-Teile zusammengesteckt, und Ihr erhaltet das Whole-Truth. Nun zur Hexe. Während sie sich verwandelt, muß Ihr das Whole Truth einsetzen und sodann die Hexe im Kampf erlegen – et voilà, schon folgt der Abspann! War doch gar nicht so schwer...

„F“ = Fallen  
„X“ = Gruben oder  
Sumpflöcher  
„D“ = Drehpunkte  
„T“ = Teleporter.

# Lands of Lore

## Gladstone Keep



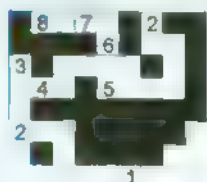
- 1 Automapping
- 2 Gerons Office (Schreiben)
- 3 Throne Room
- 4 Victors Arms
- 5 Wathaniels Herb
- 6 Northland Forest

## Northland Forest



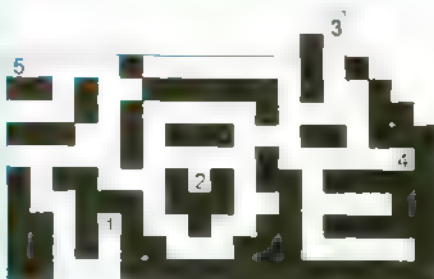
- 1 Swarm
- 2 Draracies Cave  
(später mit Baccata hineingehen)
- 3 Thugs Hideout
- 4 Manna

### Thug's Hideout



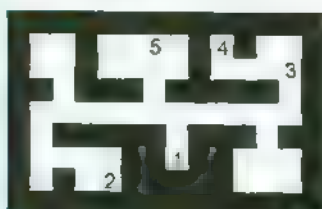
1. Northland Forest
2. Silber
3. Lampe
4. Mantel, Dagger
5. Schlussei
6. Um 8 zu öffnen, bei der rechten Platte das Gewicht entfernen und die linke beschweren
7. Geheimschalter
- 8 Chest (Salve, Bezel Cup, Lockpicks)

## Southland Forest

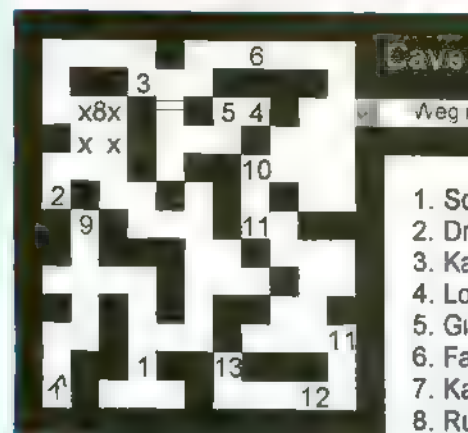


- 1 Rolans House
- 2 Buck's Skins
- 3 Manna
- 4 Grey Eagle
- 5 Swarm

## Rolans House

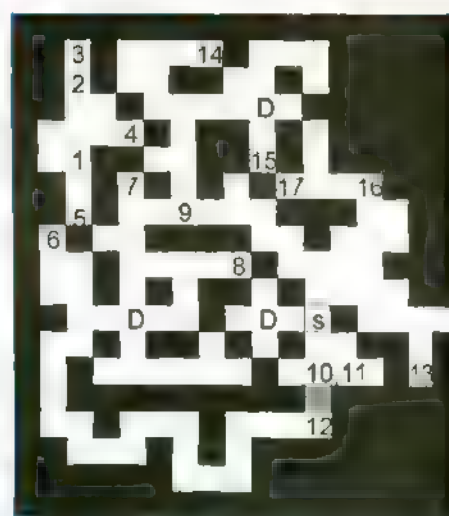


1. Southland Forest
2. Nische (2 x Öl, Aioa)
3. Kampf (Axt Dominance, Silber)
4. Sir Rolan (Chest (400 Silber, 1 Säbel))
5. Fireplace (untersuchen)



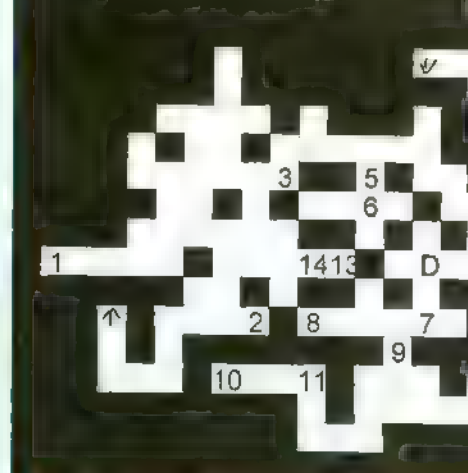
1. So
2. Dr
3. Ka
4. Lo
5. Gr
6. Fa
7. Ka
8. Ru
9. Le
10. V
11. G
12. S
13. R

## Cave Level 2

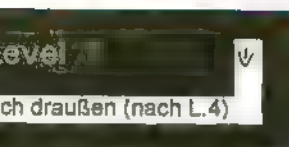


16. Dagger in die Nische, geheimen  
Schalter drücken, weslichen  
Schalter drücken, wieder geheimen  
Schalter benutzen, Lockpick  
benutzen, geheimen Schalter  
drücken, Dagger in die Nische und  
wieder geheimen Schalter drücken.
17. Chest (Helm, Freeze)

## Caves Level 3

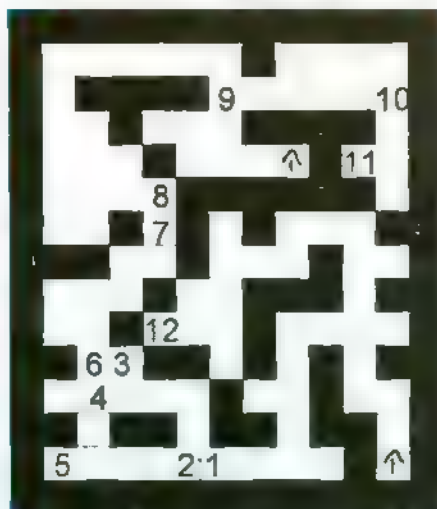






- 1. Schalter (Wand geht auf)
- 2. Schalter (Grün, Rot, Blau)
- 3. Knopf (Stock, Rüstung, Helm, Säbel)
- 4. Lockpicks
- 5. Ölseng, Öl
- 6. Knopf (Emerald Eye)
- 7. Wasserfallen lassen
- 8. Wasser in Cave 2
- 9. Wand mit dem Hammer zertrümmern
- 10. Ölseng, Öl, Aloah
- 11. Schalter (Öffnet Wand bei 13)
- 12. Wasserfallen lassen

## Caves Level 4

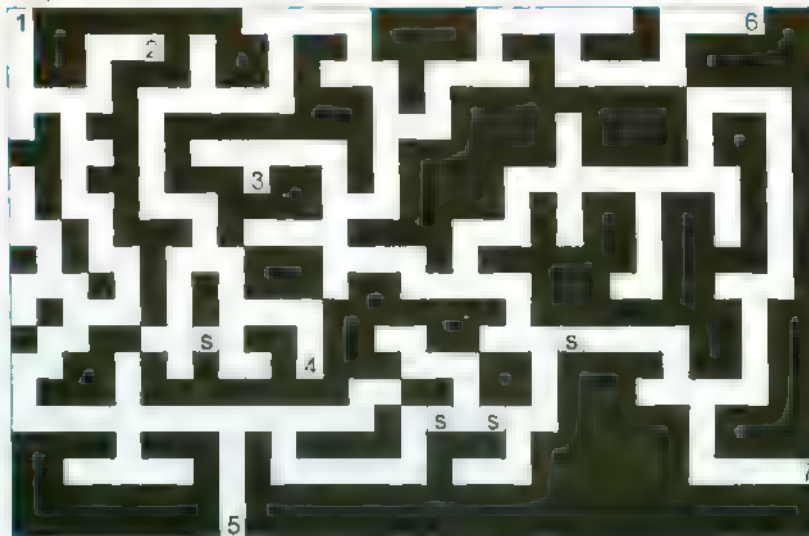


- 1. Schalter (Wand geht auf)
- 2. Falle (Nach Norden ausweichen)
- 3. Schalter (Nicht drücken, da sonst bei 6 eine Falle losgeht)
- 4. Wand einschlagen
- 5. Chest (Ring)
- 6. Falle
- 7. Wand einschlagen
- 8. Platte mit etwas beschweren (deaktiviert eine Falle)
- 9. "
- 10. "
- 11. Schalter (Nische erscheint (Dagger))
- 12. Chest (Crossbow)



- 1. Knopf drücken (Wand bei 2 geht auf)
- 2. Siehe 1
- 3. Lora
- 4. Hammer
- 5. Leiter nach Cave 1
- 6. Leiter nach Cave 1
- 7. Schalter
- 8. Chest (zwei Wurfsterne, Saphir Eye)
- 9. Drachenköpfe (Eyes benutzen)
- 10. Schalter (Läuft man zu 12 geht die Wand zu)
- 11. Falle
- 12. Wurfsterne "Shining"
- 13. Geld
- 14. Lederjacke
- 15. Chest (Stock zum verhökern)

## Opinwood



- 1. Gorkha Swamp
- 2. Chest (Bracers)
- 3. Beggar
- 4. Droek's Wagon
- 5. Lake Dread
- 6. Chest (Rüstung, Lighting)
- 7. Urbish Mines

## Urbish Mining Co.

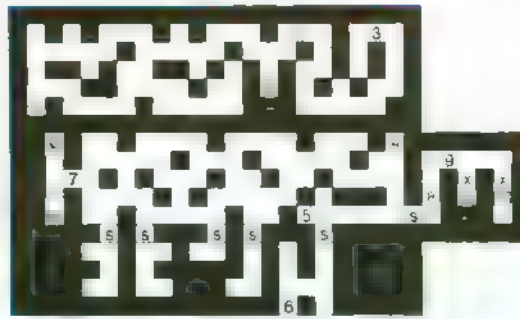


- 1. Opinwood
- 2. Upper Opinwood
- 3. Kampf (Green Skull benutzen)
- 4. Schublade aufmachen (Fireball)
- 5. Lockpicks
- 6. Treppe nach Mines Level 1
- 7. Geheimknopf
- 8. Clerck Office (Picke und Helm)
- 9. Schrank untersuchen (Öl, Salve)
- 10. Schrank untersuchen (Öl)
- 11. Tisch untersuchen (Salve)
- 12. Schrank untersuchen (Salve)
- 13. Tür öffnen (Lockpicks)
- 14. Maschine (Kohle und Zahnrad benutzen)
- 15. Eine Tür muß immer geschlossen sein, damit die andere auf geht.
- 16. Chest (Silver Key, Mace "Bouncer")



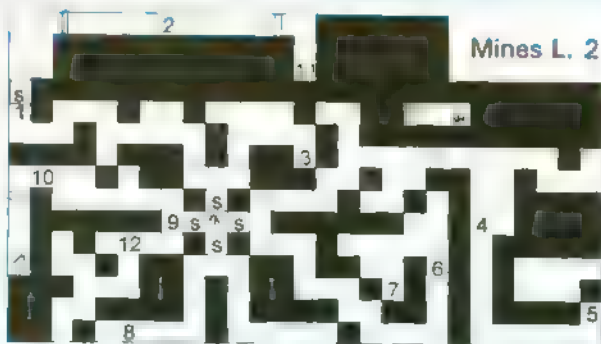
## Lands of Lore Karten

Mines Level 1



- 1 Note
- 2 Treppe Urbish Mines Co
- 3 Nördlicher Schalter dann Schalter bei 3 1 und durch Teleporter gehen (Level 2 Punkt 4)  
Südlicher Schalter dann Schalter bei 3 1 und durch Teleporter gehen (Level 0 Punkt 7)
- 4 Emerald Sword Mine Key 2
- 5 Säbel "Wolf", Mace "Puma"
- 6 Chest (Great Maul "Hammerhead", Lederjacke)
- 7 Mine Key 2 benutzen
- 8 Silver Key benutzen
- 9 Schalter
- 10 Schalter
- 11 Nische (Silver Key)

Mines L. 2



- 1 Schalter (links, rechts, mitte) öffnet Wand
- 2 Westliche Platte beschweren, mittlere Platte beschweren und einen der Schalter benutzen (östliche Wand auf)  
Weg zurück: Am östlichen Schalter etwas gegenwerfen sonst alles umgedreht wie oben beschrieben
- 3 Fireball Spruch und sonstige Gegenstände
- 4 Ihr könnt die Platten beschweren, so daß die Flammen nicht hochkommen oder ihr lauft einfach durch (man überlebt es)
- 5 Fireballstaf
- 6 Die Wand mit Fireball einschießen
- 7 Mine Key 5
- 8 Bodenplatte beschweren danach Mine Key 4 nehmen
- 9 Mine Key 4 benutzen
- 10 Mine Key 5 benutzen
- 11 einige Gegenstände aber nix besonderes
- 12 Habt ihr die Maschine im obersten Level angeworfen ist das Wasser weg

Mines Level 3



- 1 Falle
- 2 Pickel
- 3 Wand aufschlagen
- 4 Knopf drücken (Wand geht auf)
- 5 Schalter
- 6 Shinykey
- 7 Weichen stellen
- 8 Goldjuwel benutzen
- 9 Chest (Goldjuwel)
- 10 Kohle für die Maschine aus der Wand schlagen

Mines Level 4



- 1 Treppe Mines Level 3
- 2 Schalter (aktiviert Teleporter)
- 3 Schalter (deaktiviert Falle)
- 4 Falle; Schalter (öffnet Wand)
- 5 Kampf (Bloodstone)
- 6 Wand aufbauen
- 7 Teleporter zurück nach T
- 8 Skelett (Zahnrad f. d. Maschine, Note)
- 8.1 Orin's Ghost (Rastey Key)
- 9 Shiny Key und Rastey Key benutzen
- 10 rückwärts laufen
- 11 Hideout (Schlüssel)
- 12 Knopf (erst nachdem man P.11 betreten hat)
- 13 Dwarfish boots, Schild "Kite", Chain mail, Vaelan's Cube, Great Helm, Axt "Vixen", Bezel Cup, 3x Öl, Mine Key 4
- 14 Mine Key 4 benutzen
- 15 Teleporter nach Level 2 P. 4
- 16 Teleporter (bringt uns zur selben Stelle)
- 17 Teleporter nach Level 1 P. 17



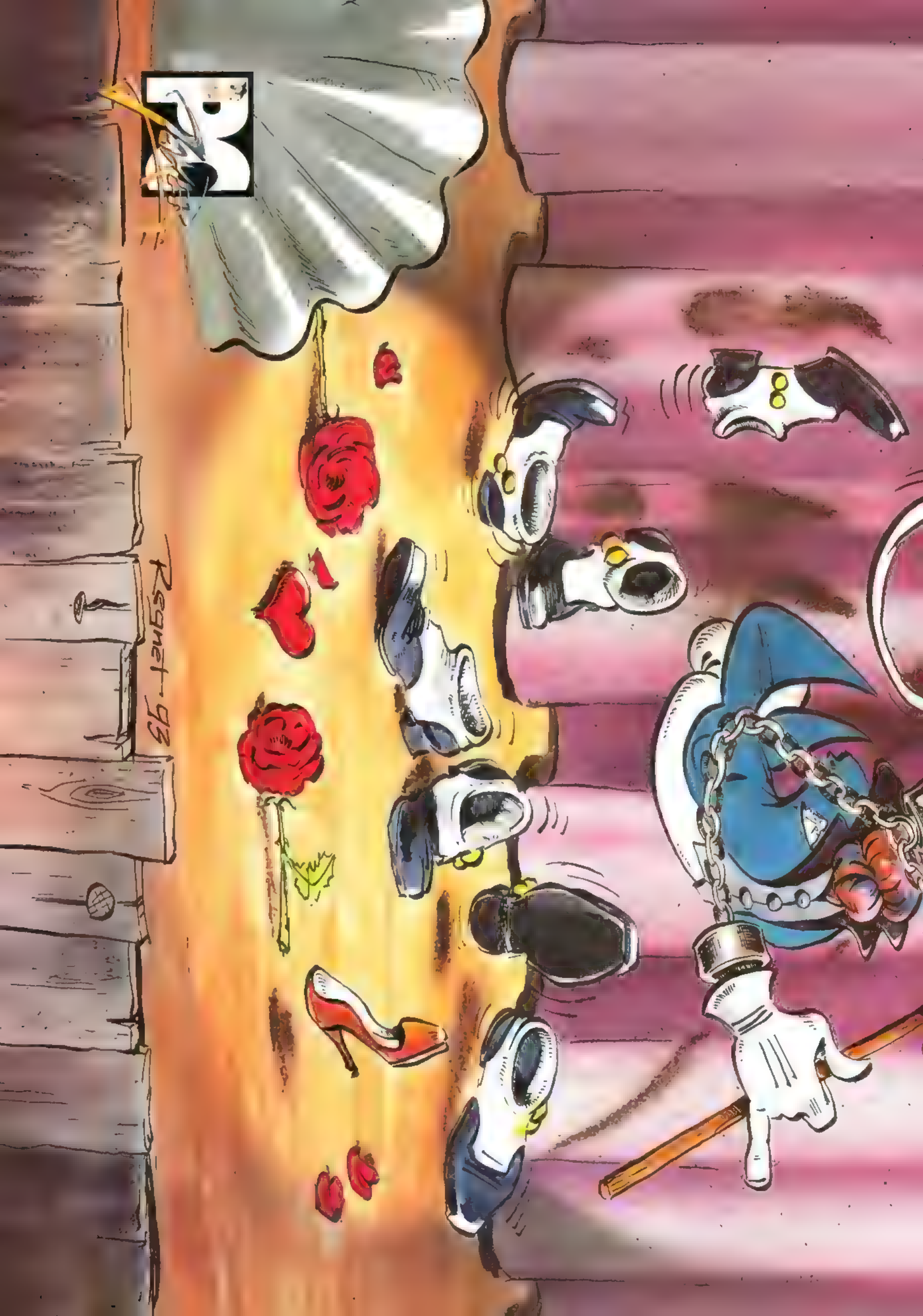
1. Opewood
2. Upper Opewood
3. Chest (Axt, Ring)
4. Beater Staff
5. Swamp
6. Witch Doctor (Riddle Scroll zeigen)
7. Chest (Dagger, Oilflask)
8. Gorkha Chieftain
9. Schild
10. Kampf (Leremonial Mask)
11. Bogen "Scout"
12. Bronzenes Hufeisen
13. Blacksmith (Waffenhändler)
14. Fletcher (Händler)





3





Regnet 93



# PC JOKER

## JEDEN MONAT BEGEISTERND...











### Betrayal at Krondor

Kaum zu glauben, aber wahr – trotz unserer Komplettlösung im letzten Heft haben einige Leute noch Probleme mit Dynamix' erstem Ausflug ins Rollenspiel-Gefilde! Das mag freilich daran liegen, daß manche Rätseleinlage in der englischen Originalversion oft nur für Abenteurer mit Englisch als Muttersprache zu durchschauen ist, weshalb Armin Menzel nun alle Antworten auf die Fragen der Fairy Chests zusammengetragen hat. Gültigkeit hat folgende Liste freilich ausschließlich für die englische Version – Spieler des gerade veröffentlichten eingedeutschten Betrayers müssen mit eigenen Wortschatz-Kenntnissen vorliebnehmen..

#### 3 Buchstaben

Die  
Fog

#### 4 Buchstaben

Bard  
Bark  
Bell  
Book  
Bull  
Cane  
Dice  
Door  
Drum  
Echo  
Eggs  
Eyes  
Fire  
Hair  
Hole  
Lake  
Life  
Logs  
Milk  
Name  
Path  
Pipe  
Plow  
Rain  
Ring  
Rope  
Rust  
Saws

Shoe  
Surf  
Wall  
Wind

#### 5 Buchstaben

Arrow  
Ashes  
Blade  
Blood  
Broom  
Cards  
Chest  
Coals  
Colts  
Death  
Fleas  
Grave  
Haste  
Holes  
Honey  
Music  
Noise  
Noose  
Ocean  
Onion  
Peace  
River  
Shoes  
Sieve  
Smoke  
Snail  
Spurs  
Stake  
Stars  
Stove  
Sword  
Table  
Thorn  
Towel  
Wagon  
Water  
Weary  
Wrong

#### 6 Buchstaben

Advice  
Barrow  
Bottle  
Breath  
Briars  
Bridge  
Button  
Candle  
Coffin  
Equals  
Future  
Gloves  
Icicle  
Jacket  
Mirror  
Mouser  
Orange  
Paddle  
Priest  
Saddle  
Secret  
Shadow  
Snares  
Spider  
Sponge  
Square  
Stairs  
Temper  
Trolls  
Walnut

#### 7 Buchstaben

Alcohol  
Dispute  
Farrier  
Gallows  
Knocker  
Nothing  
Outside  
Promise  
Sawdust  
Silence  
Thistle  
Thought  
Victory

#### 8 Buchstaben

Alphabet  
Darkness  
Delekhan  
Gauntlet  
Horseman  
Mattress  
Stranger  
Sunshine  
Treasure

#### 9 Buchstaben

Snowflake  
Waterfall  
Yesterday

#### 10 Buchstaben

Glamredhel

#### 2 Wörter

Day Night  
The Dead  
Trade Mares

#### Specials

Bless  
Death  
Magic  
Rest  
Temple

### Fields of Glory

Zu Ruhm zu kommen, ist recht schwer, darum muß Oliver Dutt her! Das reimt sich, und was sich reimt, ist bekanntlich immer für gute Tips gut – alsdann: Bei der Aufstellung sollte man nicht immer historisch oder frei anwählen, da man dann die Möglichkeit hat, seine Truppen vor der Schlacht zu ordnen. Hierbei ist es sinnvoll, ganz vorne die Artillerie aufzustellen und darauf zu achten, daß zwischen den verschiedenen Einheiten genügend Platz ist (jeweils so viel, daß noch eine Einheit dazwischenpaßt). Die Artillerie sollte in Dreierblöcken antreten, die man außen mit je einer Infanterie-Einheit absichert. Hinter die Dreierblöcke stellt man am besten Kavallerie-Einheiten, diese können sich notfalls zusammen mit der Infanterie schützend vor die Artillerie begeben. Als Dauerzustand eignet sich das aber keinesfalls, da die Kanoniere nicht feuern können, wenn ihnen dauernd eigene Truppen vor der Nase rumtanzen. Außerdem empfiehlt es sich, mit drei bis vier Kavallerie-Einheiten die feindlichen Linien zu durch-



brechen und sodann die Artillerie zu vernichten. Mit etwas Glück lassen sich so gleich am Anfang einer Schlacht drei Viertel der gegnerischen Artillerie ausschalten. Generell gilt für die Effektivität der einzelnen Truppenteile: Der größte Vorteil der Kavallerie ist ihre Geschwindigkeit, sie sollte daher bevorzugt für schnelle Angriffe gegen die hinteren feindlichen Linien oder als Hilfe für in Bedrängnis geratene eigene Einheiten eingesetzt werden. Auch der gegnerischen Kavallerie können die eigenen Reiter ganz gut einheizen. Nur von der Infanterie sollten sie besser die Finger lassen, da sie gegen diese in ca. 90% der Fälle unterliegen. Die Artillerie ist der einzige Truppenteil, der Fernangriffe ausführen kann. Im Nahkampf ist sie dafür extrem unterlegen und deshalb manchmal auf Schutztrupps in ihrer Nähe angewiesen. Die Infanteristen eignen sich zwar gegen alle Feindtruppen, aber aufgrund ihrer niedrigen Geschwindigkeit ist defensiver Einsatz sinnvoller.

### Railroad Tycoon Deluxe

Probleme beim Beseitigen der lästigen Eisenbahn-Konkurrenz? Nicht mehr lange, denn Daniel Wagner verhilft allen Bahnmanagern zur schnelleren Karriere! Sobald man nämlich im Hauptmenü die Shift-Taste sowie 4 gleichzeitig (auch öfters) drückt und dann auf „Retire“ bzw. abschließend „No, just kidding“ klickt, werden einige tausend Credits dem Konto gutgeschrieben – na, da biegen sich doch glatt die Gleise vor Freude!

### Spear of Destiny

Wer beim Durchforsten der finsternen Gänge des Castle Wolfenstein zu schnell die Löffel abgibt, dem kommt der Cheat von Marco Hacke sicher gerade recht: Drückt man nämlich während des Spiels die Tasten L, I und M gleichzeitig, werden dem Charakterkonto schwuppdiewupp 100% Life, 99 Ammo, beide Schlüssel sowie sämtliche Waffen gutgeschrieben. Okay, der Punktestand sinkt dabei auf Null ab, einen Highscore wird man so also kaum erreichen. Dafür funktioniert derselbe Trick auch beim ersten „Wolfenstein 3D“, und das ist ja immerhin auch recht tröstlich



## Ultima 7 Part II Serpent Isle Komplettlösung Teil 2

Letztes Mal hatten wir den ersten Strich, und der zweite folgt sogleich – genau, der zweite Teil von Hermann Schmitts monumentaler Ultima-Lösung ist gemeint! Darum ohne große Umschweife gleich ran an den Speck...

### Temple of Emotion

Durch die Tür im Osten verlassen wir die Berge und gehen Richtung Süden zum Temple of Emotion. Hier benutzen wir das „Moon Live“ und sehen eine neue Vision Batlins. Auf den Altären liegen drei leuchtende Klumpen herum, der vierte fehlt. Dafür leuchtet eine Stelle an der Wand unterhalb des Raumes mit dem Serpent Gate verdächtig grün. Dahinter ist ein Kind gefangen. Wir befolgen seine Anweisungen, um es zu befreien, und erhalten durch Zerstörung der kaputten Säule den vierten Klumpen. Alle vier Steine legen wir nun auf die Säulen am Anfang des Wassers und erneuern somit das Water of Emotions. Wer einen leeren Eimer zur Hand hat, kann ihn damit füllen und mitnehmen – das Wasser wird später sowieso gebraucht. Nach dem Verlassen des Berges ruft man wieder den Hund und läßt ihn an Batlins Medaillon schnuffeln. Er führt uns zu einer neuen Höhle. Der Automat wird kurzerhand geplattet und die Tür geöffnet. In westlicher Richtung liegt die Waffenkammer. Richtung Osten geht es weiter. An der nächsten Tür wird ein Paßwort verlangt, das wir natürlich nicht wissen können. Also öffnen wir die Tür mit Telekinese und legen den Robot um. Bei der nächsten Pforte treffen wir auf Brunt, einen von Batlins Kumpeln, der uns in eine Falle locken will. Wir nehmen den Geheimgang neben dem eigentlichen Weg und umgehen so die Falle.

In der Stadt angekommen, brauchen wir eine „Serpent Scroll of Ethicality“ aus der gleichnamigen Kapelle, einen „Serpent Dagger“ aus der Chapel of Discipline sowie den „Abacus“ aus der Chapel of Logic. Legt man diese Gegenstände in der richtigen Reihenfolge auf den Altar vor der Bucherei des Great Hierophant, öffnet sich die Tür. Im Nordwesten führt eine Treppe aufs Dach. Zwar

ist das Dach uninteressant, die Mauer der Treppe jedoch verbirgt eine Geheimtür. Dahinter ist ein kleiner Raum mit einer Kiste. Im Keller des Gebäudes treffen wir einen Automaten, der uns für den Hierophanten hält und uns das „Sceptre of the Serpent“ gibt. Dies legt man auf den Altar und wird so in die Bucherei teleportiert. Dort alle Schlüssel mitnehmen, um herauszukommen, vorher das Buch „Structure of Order“ lesen. Haben wir die Bucherei durch einen der beiden Teleporter verlassen, begeben wir uns nach Südosten, bis wir wieder zu einer Gittertür kommen. Hier fordert uns Palos, ein weiterer Kumpel von Batlin, zum Mitkommen auf – auch das ist eine Falle, deshalb lassen wir ihn laufen. Bei der nächsten Tür will uns ein Automat nur durchlassen, wenn seine Frage beantwortet wird – diese steht im o.g. Buch geschrieben. Jetzt wartet Deadeye, noch ein Kumpel von Batlin, auf uns. Da auch er nur eine Falle für uns in petto hat, lassen wir ihn gehen. Mittels Telekinese wird die Tür geöffnet. Ein Stück weiter liegt ein Pirat, der in seine eigene Falle getappt ist. Ihm nehmen wir den Schlüssel zur Tür des Temple of the Dead ab, der im Norden der Stadt liegt. Wir treten auf den Teppich am Ende des Tempels und drücken den Knopf, schon geht's aufwärts, und der Weg wird fortgesetzt.

Im Osten findet sich das Tor zum „Grand Shrine“, doch kaum geöffnet, wird man von Selina und ihren Speißgesellen angegriffen. Während des Kampfes sollte auch der Spell Erstan's Surprise zum Einsatz kommen, anschließend durchsucht man Selina und nimmt die Scroll Dispel Field an sich, die sogleich ins Spellbook übertragen wird. Weiter geht's nach Norden, wo Batlin gerade an der „Wall of Lights“ herumhantiert. Die Party umzingelt ihn, aber irgend etwas geht schief. Kaum bittet Batlin uns um Hilfe, schon erscheint der Guardian und küllt ihn. Durch seinen Tod gibt es eine Explosion, bei der Boydon in Stücke gerissen wird. Wer ihn also behalten will, sollte ihn vorher aus der Party entlassen und später wieder aufnehmen. Die drei Freunde Iolo, Shamino und Dupré verwandeln sich in die Banes of Chaos und herrschen von nun an furchterlich über das Land. Aus Batlins Inventar greifen wir einen fast kompletten Jawbone sowie die Blackrock Chaos Serpent.

### Skullcrusher Mountains

Nun geht's zurück in die Skullcrusher Mountains, wo wir das Gwan Horn mit dem Dispel Field Spell an uns nehmen. Mit dem Horn und dem Floß paddeln wir zur Toteninsel der Gwan, die westlich der Sunrise Isle liegt. Das Horn öffnet die Tore und schmilzt die Eisblöcke, so daß Gwenno befreit wird, die wir sogleich auf die Schulter nehmen und zur Monk Isle bringen. Dort wird sie wiederbelebt. Wir sprechen mit Karnax, der uns nach Moonshade zu Fedabiblio schickt, wo wir ihn (Fedabiblio) abholen.

In Moonshade ist inzwischen einiges passiert; Shamino the Anarch hat zugeschlagen, die meisten Leute sind tot. Nur Ducio, Stefano, Torrisio und die beiden Schüler von Fedabiblio leben noch. Der Meister selbst wurde in eine Steinstatue verwandelt. Mit dem grünen Philanderers

Friend verwandeln wir ihn zurück und bekommen dafür die Scroll. Danach klappern wir alle Häuser ab und nehmen die restlichen Serpent Teeth sowie alles an uns, was wir gebrauchen können. Torrisio noch nicht besuchen, er lebt inzwischen im Palast des Mage Lord, da er der einzige noch lebende Adept Mage ist. Stefano hat ein spezielles Problem in Form eines Kriegers, der ihn verfolgt und töten will. Wir lösen für ihn das Problem und bekommen dafür einen Serpent Tooth sowie den Schlüssel zu dem kleinen Gebäude links neben dem Haus, in dem sich die Blackrock Order Serpent befindet, die wir uns sogleich unter den Nagel reißen. Damit gehen wir per Serpent Gate zurück zur Monk Isle und bringen Karnax die Scroll. Ihm kommt die Erleuchtung, und er gibt uns einen Zettel mit den Virtues sowie den Anti-Virtues der Ophidians. Daraus geht hervor, daß wir Gwenno nur mit dem Wasser aus einem ganz bestimmten Tempel heilen können. Also bewaffnen wir uns mit mindestens zwei leeren Eimern und dusen per Teleporter zum Temple of Discipline. Hier erfahren wir von einem Automaten, daß ein Mensch nicht in der Lage ist, die Säure auf dem Weg zum Brunnen zu überleben. Wir erinnern uns der Vision auf der Monk Isle und gehen nach Moonshade zu Petral, dem Automaten in der Kneipe. Diese sprechen wir auf Acid an, und sie geht mit uns – notfalls sollten jetzt zwei Automaten in die Party aufgenommen werden, damit wir nicht zu schwach dastehen. Solchermaßen gestärkt, machen wir uns erneut auf den Weg zum Tempel. Um dort weiterzukommen, wird zunächst die Falle am Eingangsaltar mit dem Spell Destroy Trap beseitigt. Danach finden wir zwei Spangen, die in die Ausschnitte des Altars passen. Dazu gehen wir die Treppen hoch und finden mehrere Schlüssel. In einem Raum ist eine Geheimtür in der Wand. Man findet auch ein Buch mit der Gebrauchsanleitung für die Spangen. Wurden diese richtig eingesetzt, bildet sich eine Brücke mit einer Treppe nach unten. Im Keller geht man zuerst nach Süden und öffnet an einer Stelle die äußere Wand zum Sarg. Dort steht eine unsichtbare Kiste mit einem Schlüssel zur Tur im Norden. Bevor wir uns jedoch dorthin begeben, wandern wir nach oben zur „Body Transfere Chamber“. Dort sprechen wir mit Petral, die sich alsbald auf eine Plattform stellt – der Avatar geht zur anderen, und man drückt den Knopf. Beide Personen tauschen den Körper, und man kann jetzt nach unten durch die Säure die Treppe hinaufgehen – dies klappt jedoch nicht immer, darum besser vorher speichern und auf halbem Weg mit Restoration die Wunden heilen. Oben angekommen, füllt man zwei Eimer mit der Bruhe und kehrt wieder zurück. Nun dürfen wir getrost sterben, denn die Monche heilen uns ja wieder, wenngleich wir anschließend nicht wieder an derselben Stelle landen.

Zurück auf der Monk Isle, schüttet man einen Eimer über Gwenno, die daraufhin gesundet und uns hilft. Von ihr lernen wir etwas über Soul Prisms. Wir gehen zurück nach Moonshade und zu Torrisio. Nach einem kleinen Plausch rückt er im Tausch gegen den Philanderers Friend

einen Spell Create Soul Prisms heraus. Jetzt können wir ihm die Moon-silk Stockings geben. Er schickt uns zu Ducio, der Worm Gems herstellt. Nach einem Gespräch bekommen wir die Dinger, allerdings nur, sofern wir mindestens neun Worm Hearts dabei haben. Mit dem Spell von Torrisio machen wir aus den drei Worm Hearts drei Empty Soul Prisms, außerdem wird Ducio wegen des Daemonsword befragt. Mit dem Flux Analyser reparieren wir das Schwert – die Anleitung hierzu befindet sich auf einer Scroll des toten Gustacio.

Beim Gespräch mit Gwenno erfahren wir, daß zur Rettung der drei Freunde das Wasser aus anderen Tempeln nötig ist. Wir begeben uns zunächst zum Temple of Enthusiasm, wo die Magic Lens benutzt und der Eimer am Brunnen gefüllt wird. Das Wasser gießen wir auf eines der Soul Prisms, das sich dadurch verändert. Als nächstes ist der Temple of Tolerance dran. Alle Tempel sind über die Serpent Gates zu erreichen. Hier finden wir Mortegro, der trotz seiner magischen Kräfte nicht aus dem Gefängnis herauskommt. Im Keller sprechen wir mit Sethys und benutzen den Spell Serpent Bond, um uns in eine Schlange zu verwandeln. Wir kriechen durch das Rattenloch und holen uns in der Schatzkammer den Schlüssel. Dann lassen wir die Zugbrücke herunter und befreien Mortegro, indem wir vorher noch einmal die Wand anklicken, damit eine Geheimtür aufgeht. Von Mortegro erhalten wir den Spell Summon Shade und erfahren, daß sich der Altar of Tolerance in Moonshade, in Gustacios Keller befindet. Wir nehmen Mortegro in die Party auf und gehen nach Moonshade. Im Keller von Gustacio stellen wir einen leeren Eimer auf den Altar und erhalten ihn gefüllt wieder zurück. Das Wasser benutzen wir jetzt am nächsten Soul Prism.

### Temple of Ethicality

Nun geht's zum Temple of Ethicality, wo drei Tests zu bestehen sind. Zunächst kniet man auf der Meditationmatte und wird dann wegteleportiert. Im Feuer-Test geht man in die Flammen und drückt den Knopf, um den Mann zu retten. Beim Test of Greed legt man zuerst alle wertvollen Gegenstände auf das Podest, dann geht man den Weg weiter und drückt den Knopf in der Wand. Im finalen Test of Bravery muß man gegen Batlin kämpfen, ohne aufzugehen oder um Gnade zu flehen – schon ist alles überstanden, und man kehrt zur Oberfläche zurück, wo man den Eimer mit dem Wasser aus dem Brunnen füllen sollte. Der Temple of Emotion liegt ja bereits hinter uns, weshalb der Wassereimer nun auf das letzte Prism benutzt wird.

Zuletzt kommt der Temple of Logic an die Reihe, der in den Skullcrusher Mountains liegt. Direkt vor dem Serpent Gate lauert der zweite Ice Dragon, den wir aber locker aus dem Weg räumen. Wir setzen unseren Weg Richtung Nordwesten bis zu einem schmalen Gang fort, in dem fünf Eisblöcke stehen. Diese werden zerstört, entweder mit dem Gwan Horn oder dem Schwert. Die herausfallenden Leichen enthalten gute Items. Die fünf Teleporter am Ende des Flures werden in der Reihenfolge rot, gelb, blau, rot, weiß benutzt,



auf daß man vor der Tempeltür landet. Die Runen muß man jetzt noch in der richtigen Reihenfolge von links nach rechts auf den Boden vor der Tür legen, schon öffnet sich die Pforte, und wir stehen vor dem nächsten Problem – von den ehemals sieben Automats ist einer verschwunden, nämlich ausgerechnet der mit dem Schlüssel. Mit allen Anwesenden sprechen, einer von ihnen lugt – die Nummer vier. Im Raum links liegen fünf blaue Steine am Boden, die man zu einer bestimmten geometrischen Figur verschieben muß. Man legt einfach den Stein ganz links außen auf den mittleren Stein, schon verschwindet das Energy Field, und wir können den Schlüssel ergreifen. Auch hier füllt man einen Eimer mit Wasser, der allerdings erneut nicht gebraucht wird. Zurück beim Serpent Gate, verlassen wir die Höhle jetzt durch den normalen Ausgang und folgen Silverpate's Treasure Map. Richtung Nordwesten gibt es eine illusionäre Wand im Berg. In der Schatzkammer finden wir viele Goodies sowie die dringend benötigte Blackrock Balance Serpent. Nun auf nach Fawn. Hier hat Mad lolo gehaust, und der häßliche Ruggs ist der einzige Überlebende. Von ihm erfahren wir, daß Lady Yelinda ebenfalls überlebt, sich aber in den Sumpf von Gorlab zurückgezogen hat. Wir finden sie dort total entstellt und gehen ihr den Comb of Beauty, mit dessen Hilfe sie ihr normales Aussehen wieder herstellen kann. Dafür verrät sie uns, wo die Serpent Armor zu finden ist. Im Palast in Fawn gibt es auf der rechten Seite eine illusionäre Wand. Dahinter verbirgt sich eine Treppe. Mit dem Schlüssel von Lady Yelinda schließen wir die Tür auf. Die Kisten werden ein paarmal mit den Lockpicks behackt, schon darf sich der Avatar einer Schlangenrüstung bemächtigen. In Sleeping Bull lebt Sir Wilfried, der sich uns gerne anschließt, auch wenn er nach der kleinsten Verletzung jedesmal wieder abhaut. Er ist nun der einzige, der die Party noch trainieren kann. Wir teleportieren in die nördlichen Walder und gehen zum Castle White Dragon, das nordöstlich vom Sumpf liegt.

### Castle White Dragon

Das Schloß besteht zwar fast ausschließlich aus Fallen, aber wir müssen hindurch. Zunächst geht's über die Zugbrücke zur Eingangshalle, dann die Treppe hoch zum Spiegelsaal rechts der Eingangshalle. Durch die Geheimtür ab zum Alchemistenlabor ganz nach rechts. Im Skelett liegt ein Schlüssel versteckt, der den Weg zur Bibliothek ebnet. Achtung, die Bücher explodieren nach dem Lesen! Über die Balustrade gelangen wir zum Raucherzimmer, dem zweiten Raum oben von links. Auf dem Tisch liegt der Schlüssel zum Raum mit den Spinnrädern und Wollballen. Hinter der Wolle befindet sich ein Hebel, der eine Geheimtür nach links öffnet. Sodann geht's durch die illusionäre Wand bei der Treppe, wo sich in einer Kiste erneut ein Schlüssel findet. Die Treppe hoch, die Tür auf. Dann ab nach Osten durch eine zweite Tür und zurück die Treppe hinunter. Im Musikraum nimmt man den Schlüssel unter der Panflöte. Zurück die Treppe hinauf, über die Balustrade

und die Treppe hinunter in den Ballsaal. Die Tür zur Küche entweder aufbrechen oder mit Lockpicks öffnen. Durch die Geheimtür zwischen der Küche und dem Speisesaal gehen. Unter einem Teller liegt der nächste Schlüssel. Er öffnet die Tür zum Ballsaal. Zurück im Raum links (neben dem mit den Spinnrädern), öffnen wir die Tür zur kleinen Kapelle. In der nordwestlichen Ecke findet sich ein Hebel, der die Tür zum Sitting Room darüber öffnet. Von hier aus läßt sich die Tür zum Flur öffnen. Die Tür zum Kinderzimmer darüber öffnen wir mit einem Lockpick oder schlagen sie ein. Hier erscheint wieder einer unserer Freunde und läßt einige „Kinder“ auf uns los. Auf dem Schrank liegt ein Schlüssel für die Tür zum nordwestlichen Schlafzimmer im Untergeschoß. Hier führt eine Geheimtür in der Wand zu einem Gang, der zum nächsten Schlafzimmer darunter führt. Der Hebel bei der Standuhr öffnet zwei Geheimtüren am nördlichen Ende des Geheimgangs, zu finden im östlichen Teil. Durch den Gang geht's nach Norden, Osten und Süden, durch die erste der beiden Geheimtüren. Bevor wir das südöstliche Schlafzimmer betreten, betätigen wir erst den Hebel in dem Gang, der die Geheimtür zwischen den beiden Schlafzimmern öffnet. Ein weiterer Schlüssel aus einer Schublade öffnet die Flurtür und die Tür zur südlichen Halle. Die Tür zur Folterkammer ist unverschlossen, dafür wartet dort eine kleine Überraschung auf uns: Der Hebel öffnet die letzte Geheimtür im Flur, durch die wir in des Königs Schlafzimmer kommen. Von hier aus gelangen wir in den Thronraum, wo uns die leicht veränderten drei Freunde erwarten. Bevor wir es nun mit ihnen aufnehmen, ist zunächst mal Speichern angesagt...

Die drei Freunde müssen getötet werden, was aber nur mit dem Spell Erstams Surprise klappt, wozu man sich zunächst direkt vor den Thron stellt und mit Mad lolo spricht. Normalerweise mußte man nun vor dem Kampf immer das passende Soul Prism in das Schwert einsetzen und dann die entsprechende Bane töten, dann das nächste und so weiter – nahezu unmöglich. Es geht aber auch einfacher: Die drei werden getötet. Danach legt man die Soul Prisms auf den Boden und benutzt das Schwert jeweils einmal an jedem Prism. Die Veränderung der Prisms kann man sofort beobachten. Sie sind nun so, wie wir sie brauchen. Danach packt man erst die Prisms und dann die drei Kumpels ein und geht zurück zur Monk Isle. Hier werden die Freunde wiederbelebt und anschließend mit dem richtigen Wasser wieder normal gemacht. Logic auf lolo, Ethicalty auf Shamino und Discipline auf Dupré. Ist das erledigt, nimmt man sie wieder in die Party auf, und plötzlich kehrt auch Xenka zurück, die uns sagt, wie es weitergeht. Außerdem erhalten wir von ihr den vorletzten Schlangenzahn, der uns zur Isle of Crypts führt.

### Isle of Crypts

Der Eingang liegt im Süden der Insel. Kaum ist man drinnen, ertönt eine Alarmglocke. Wir gehen nach Süden den Weg entlang, bis es nicht mehr weitergeht. Die Wand im Norden hat eine Geheimtür, dahinter ist ein Teleporter (unsichtbar), der uns

weiterbringt; allerdings nur, wenn wir die Blackrock Balance Serpent bei uns haben. Jetzt geht's nach Westen bis zum Wegende, dort öffnen wir die Geheimtür zum Sarg und lassen die Mumie heraus. Ist sie besiegt, nehmen wir die Scroll und legen sie ein Stück weiter hinten auf das Podest neben der goldenen Schlange – schon werden wir in die Bibliothek teleportiert. Sobald wir das einzige unzerstörte Buch gelesen haben, werden wir erneut teleportiert und gleich darauf von einem Drachenskelett angegriffen. Wir gehen nach Westen in die Halle mit den Schlangensteinen. Im Norden befindet sich eine Geheimtür mit einem Teleporter, der uns zum Sarg des Great Hierophant bringt. Wir benutzen den Spell Summon Shade und unterhalten uns mit seinem Geist. Danach greifen wir uns das Eye of the Serpent und gehen nochmals zum Temple of Tolerance, wo wir Sethys einen weiteren Besuch abstaten. Diesmal folgt er uns, allerdings nicht weit, denn genau wie Morgro bricht er außerhalb des Tempels zusammen. Wir nehmen ihm den Orb ab und gehen zum Temple of Enthusiasm. Dort liegt im Garten neben dem Serpent Gate das Skelett des Chaos Hierophant. Dieses befragen wir mit Hilfe des Summon Shade Spell und lernen, wie wir die Chaos Serpent wiederherstellen müssen. Dazu gehen wir zurück zu Xenka auf Monk Isle. Sie schickt uns nochmals zu den Gwani. Dort sollen wir nun den Trapper killen, der inzwischen die meisten Gwani abgeschlachtet hat. Wir finden ihn in einer Höhle nördlich der Gwani und bestrafen ihn mit dem Tode. Von all den dort herumliegenden Fundsachen ist das Gwani Amulett das wichtigste, für dieses bekommen wir nämlich den letzten Schlangenzahn von Yenani.

Wieder zurück bei Xenka, erfahren wir, daß sich ein Partymitglied opfern muß. Der Avatar zieht natürlich den kürzeren, und wir brechen auf nach Monitor. Hier hat Dupré gehaust und bis auf Harnna alle getötet. Wir gehen ins Krematorium und werden auf dem Weg dorthin von vielen Goblins angegriffen, die inzwischen die Stadt übernommen haben. Im Krematorium angekommen, opfert sich plötzlich Dupré und verbrennt sich selbst. Seine Asche nehmen wir mit. Der Temple of Chaos liegt in den Skullcrusher Mountains, und zwar hinter den großen Bronzetoren im Westen. Die Bronzetore im Osten kann man nicht öffnen, die im Westen nur mit Hilfe mindestens eines Powder Keys. Nach endlosen Gängen und Sackgassen, vielen Treppen und noch mehr Feinden kommen wir endlich zum Chaos Shrine. Im Norden gibt es eine Geheimtür, sie führt zur Wall of Lights. Hier legen wir zuerst die entsprechende Schlange in den Slot und dann die richtigen Banes auf die Podeste. Auf das letzte Podest ohne Schild stellen wir die Urne mit der Asche von Dupré. Sobald die Chaos Serpent wieder vereint ist, spricht Dupré zu uns und sagt, wir sollen zur Sunrise Isle gehen. Vorher aber steht ein erneuter Gang zu Xenka an, die uns das Serpent Sword übergibt.

Wer die Insel auf normalem Weg betritt, nämlich per Floß, der kann dort herumwandern, bis er schwarz wird. Die Höhle besteht nur aus Teleportern und führt absolut nirgendwohin. Ans gewünschte Ziel kommt man nur, wenn man einen bestimmten Teleporter, nämlich den mittleren im Norden des Black Path, benutzt. Dieser führt direkt zum Temple of the Serpent. Hier sollte man zuerst das Buch lesen. Um den Tempel zu verlassen, legt man die vier Glass Serpents auf die Waagschalen. Danach erscheint auf jedem Podest je ein Gegenstand, die man allesamt aufnimmt, dann nix wie raus und ab nach Westen zum Temple of Ethicalty. Auf sein Podest legt man die Chain. Südlich dieses Tempels liegt der Temple of Emotion. Hier legt man den Abacus ab. Östlich davon liegt der Temple of Discipline. Hier verabschieden wir uns von der Rose. Beim Temple of Enthusiasm legen wir den Dagger ab, beim Temple of Logic das Herz und beim Temple of Tolerance die Torch. Jetzt erscheint ein Buch – mitnehmen.

Zwischen den Säulen nördlich des Temple of the Serpent lesen wir das Buch, schon erscheint eine Brücke aus blauen Flammen. Dort hinüber, bei den nächsten Säulen wird dann das Ganze wiederholt. Nun erscheint eine Brücke aus normalen Flammen, die ebenfalls überquert wird, und schon kommen wir zum Shrine of Balance. Wir plündern die Kisten rechts und links des Eingangs und nehmen die Serpent Candle sowie einen Eisblock mit. Um an den Eis-Diamanten heranzukommen, legt man die Serpent Candle auf das Podest. Für den Feuer-Diamanten legt man den Eisblock ab. Beide Diamanten legt man nun auf den Altar, schon öffnet sich die Tür. Im folgenden Labyrinth gehen wir durch unsichtbare Wände, um unter die Treppe zu gelangen. Auf der blauen, der Order-Seite, drückt man die Knöpfe, um die Türen auf der roten, der Chaos-Seite, aufzukriegen und umgekehrt. Nun sammelt man je zwei rote und zwei blaue Würfel ein und legt diese abwechselnd auf den Altar im großen Raum im Grand Shrine of Balance. Dadurch entsteht eine Pyramide, die man, wenn sie komplett ist, erklimmen muß. Das klappt aber nur, wenn man alle Schlangen-Artefakte bei sich hat, nämlich: Staff, Crown, Armour, Ring, Earrings und Necklace. Außerdem benötigt man die drei Blackrock Serpents. Über die Pyramide gelangt man in einen Raum, an dessen oberen Ende ein Altar steht. Dort erscheint das Eye of Serpent, das man sich sofort krallt. Sodann legt man Crown, Staff und Armour auf dem Altar ab, um flugs in die große Halle teleportiert zu werden. Jetzt sind die Tore offen, und man kann den Grand Shrine of Balance betreten. Mittendrin steht die Order Serpent, die uns ihre Ice-Elementals entgegenschickt. Sind diese beseitigt, legt man die drei Blackrock Serpents in die dafür vorgesehenen Slots am Boden. Die Eyes of Serpent legt man vor die Blackrock-Serpent-Statue, wodurch sie lebendig und sogleich mit dem Serpent Sword gekillt wird – und damit wär's geschafft! Der folgende Abspann deutet abschließend nur noch an, daß sich bei Ultima in Zukunft vieles ändern wird.



**X-Wing** 69,-

dt. Anl., PC

**Indy4** 65,-

deutsch, PC, Am

**Comanche** 65,-

deutsch, PC

**Monkey Island 2** 59,-

deutsch, PC, Am

**Eishockey Man.** 79,-

deutsch, PC,

**Mad TV** 29,-

deutsch, PC, Am

**Might & Magic 4** 59,-

deutsch, PC

**Buzz Aldrin** 89,-

dt. Anl., PC

**Eye o.t. Beholder II** 59,-

deutsch, Am

**Might & Magic 3** 45,-

deutsch, PC, Am

**Burning Steel** 65,-

deutsch, PC

**Pirates** 39,-

dt. Anl., PC, Am

**Lands of Lore** 79,-

deutsch, PC

**Ishar 2** 49,-

deutsch, PC, Am

**Aces over Europe** 89,-

PC

Alle aktuellen Spiele für PC,  
Amiga, ST, SNES und  
MegaDrive auf Anfrage  
Säckeweise SSI-Klassiker ab 19,90  
Spiele-Raritäten für alle Systeme

Neue und gebrauchte Spiele  
zu Spitzenpreisen.  
Volle Garantie, Virengeprüft,  
ungeschlagener Service.  
Besuchen Sie unser  
Ladengeschäft, Spiele auf  
100m<sup>2</sup>.

**Computerstudio**  
**Pauls & Picard**  
**Blumenstraße 6**  
**42853 Remscheid**  
**Tel. 02191 - 41022**

Versand per Nachnahme 10 DM.  
Bei Vorkasse oder ab 150,-DM  
Bestellwert Portofrei!  
Irrtümer und Preisänderungen  
vorbehalten

# BESSERWISSE INDEX

## ALLE TIPS AUF EINEN BLICK

1869	6/92	Tips	Laura Bow II	6/92	Tips
1869	3/93	Cheat	Leather		
4D Sports Driving	3/92	Cheat	Goddesses II	4/92	Lösung
AD & D-Serie	5/92	Cheat	Lemmings Data Disk	6/92	Cheat
Alone in the Dark	1/93	Losung	Lemmings II	8/93	Cheat
Another World	4/92	Codes	Lethal Weapon	6/93	Codes
Battle Isle Datadisk	4/92	Codes	Mad TV	2/92	Cheat
Battle Isle			Mad TV	3/92	Cheat
Datadisk 2	8/93	Code	Magic Pockets	5/92	Codes
Betrayal at			Might & Magic III	3/92	Cheat/Tip
Krondor	9/93	Lösung	Might & Magic IV	1/93	Lösung
Bumpys Arcade			Monkey Island II	3/92	Cheat
Fantasy	5/92	Codes	Monkey Island II	4/92	Cheat
Bundesliga			Nicky Boom	1/93	Cheat
Manager Prof.	2/92	Cheat	Nova 9	4/92	Cheat
Catacomb Abyss	8/93	Cheat	On the Road	2/93	Tips
Castle			Osiris	3/92	Codes
Wolfenstein 3D	4/93	Cheat	Penthouse Hot		
Catch'Em	1/93	Cheat	Numbers	8/93	Tip
Civilization	4/92	Tips	Planet's Edge	3/92	Tips
Christmas Creepers	2/93	Codes	Populous II	2/93	Codes
Comanche	2/93	Tips	Populous II	4/93	Tip
Cool Croc Twins	5/92	Codes	Prince of Persia	3/93	Tip
Creepers	4/93	Codes	Prince of Persia	9/93	Cheat
Dark Seed	4/92	Lösung	Prophecy of the		
Dark Seed	5/92	Losung	Shadow	1/93	Tip
Das schwarze Auge	3/92	Tips	Push-Over	5/92	Codes
Das schwarze Auge	5/92	Cheats/Tps	Rampart	2/93	Cheat
Das schwarze Auge	6/92	Los./Karte	Return of the		
Das schwarze Auge	4/93	Tip	Phantom	9/93	Lösung
Der Patrizier	5/92	Cheat	Ringworld	6/93	Losung
Der Patrizier	1/93	Cheat	Risky Woods	1/93	Cheat
Double Mind	3/92	Codes	Rocketeer	3/92	Codes
Dragon's Lair III	2/93	Losung	Roger Rabbit	4/92	Cheat
Dune	4/92	Tips	Rome A.D. '92	4/93	Lösung
Dune II	3/93	Tips	Secret Weapons of		
Dune II	9/93	Tip/Cheat	the Luftwaffe	3/92	Cheat
Dynablaster	6/92	Codes	Shadow of		
Dynablaster	4/93	Cheat	the Comet	3/93	Tips
Eco Quest	3/92	Lösung	Shadow of		
Eishockey Manager	9/93	Cheat	the Comet	6/93	Los./Karten
Elite Plus	1/93	Tip	Sim Ant	3/92	Tips
Elysium	4/93	Tip	Space Max	3/92	Tips
Epic	5/92	Codes	Space Quest V	4/93	Losung
Eric the Unready	8/93	Los./Karten	Star Control II	2/93	Los./Karte
Eye of the			Star Control II	4/93	Tip
Beholder II	3/92	Los./Karten	Star Trek —		
Eye of the			25th Anniversary	3/92	Lösung
Beholder II	1/93	Tip/Karte	Stone Age	6/92	Codes
Eye of the			Storm Master	5/92	Cheat
Beholder III	8/93	Tips/Cheat	Super Space		
Eye of the			Invaders	3/92	Cheat
Beholder III	9/93	Tip/Cheat	Syndicate	9/93	Cheat
First Samurai	2/93	Cheat	The Humans	1/93	Codes
Flashback	9/93	Codes	The Legacy	9/93	Tip, Cheat
Formula One			The Lost Vikings	9/93	Codes
Grand Prix	3/93	Tips	The Simpsons	3/92	Cheat
Formula One			Transarctica	3/93	Tips/Karte
Grand Prix	4/93	Tip	Ugh!	2/93	Codes
Freddy Pharkas	8/93	Losung	Ultima 7	4/92	Losung
Gateway	6/92	Losung	Ultima 7	5/92	Losung, Cheat
Gateway	1/93	Tip	Ultima 7 Part II	8/93	Tips/Cheat
Gobliins	2/92	Codes	Ultima 7 Part II	9/93	Los. Teil 1, Cheat
Goblins 2	2/93	Tip	Ultima Underworld	4/92	Tips
Gods	4/92	Cheat	Ultima		
Golden Axe	2/92	Cheat	Underworld II	6/93	Cheat/Tips
Historyline	1/93	Codes	Ultima		
Historyline	2/93	Codes	Underworld II	8/93	Tip
Hexuma	6/92	Tips	War in the Gulf	9/93	Cheat
Human Race	6/93	Codes	Waxworks	1/93	Tips/Karte
Inca	3/93	Codes	Waxworks	2/93	Losung
Incredible Machine	3/93	Codes	Wizardry 7	2/93	Losungstips
Indy IV	5/92	Los./Karten	Wizardry 7	3/93	Los./Karten
Indy IV	6/92	Cheat	Wizardry 7	4/93	Cheat/Los./Karten
Indy IV	1/93	Cheat	Wizardry 7	6/93	Los./Karten
KGB	6/92	Tips	X-Wing	6/93	Cheat/Tips
King's Quest VI	1/93	Los./Karte	X-Wing	8/93	Cheat
Kwix	4/92	Codes			

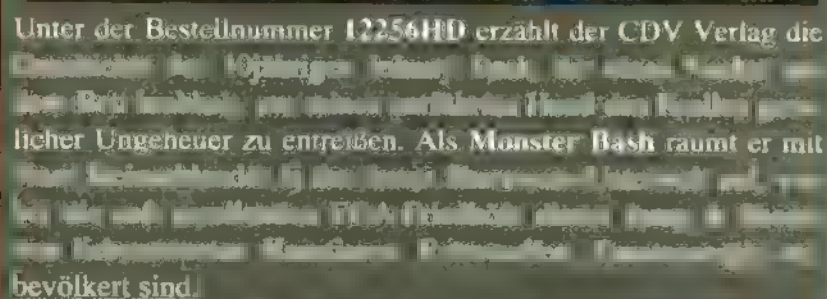
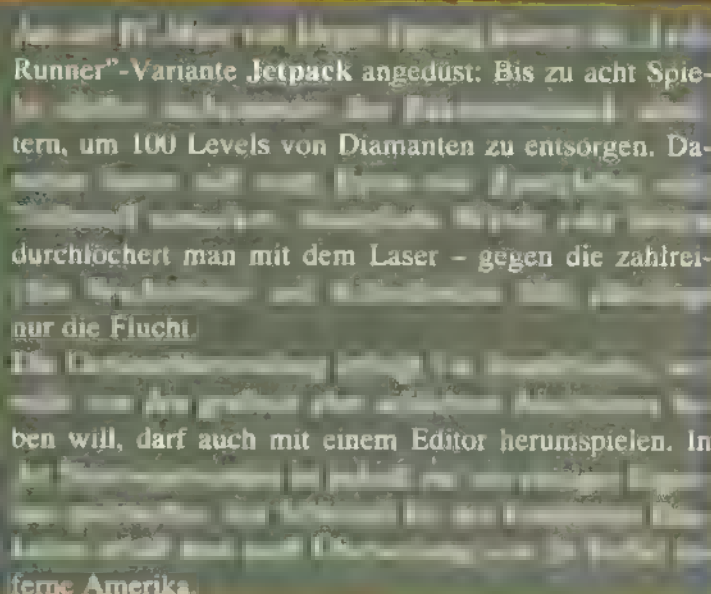








2



Nummer 11792HD. Man muß dabei die sechseckige  
fläche kontrolliert.

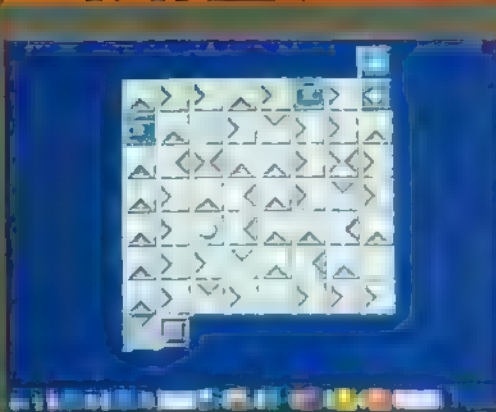


# Perlen



...zunächst entfernt an Poolbillard, wenn man hier den Ball ... (24981) ... zuständig.

... leider noch nicht fest.



Auch MultiMedia Soft hat mit **Mindwaste** eine Kugel im Programm, die vornehmlich für die Gehirnakrobaten unter den Strategen geeignet ist. Sie wird per Joystick oder Tasten durch ein rundes

Dünnschicht-LCD-Linse ... Tretrinnen und anderen Kugelfeinden.

Last not least und richtig ernsthaft stellen wir der Erde im allgemeinen und Deutschland bzw. Amerika im besonderen einen Kurzbesuch ab. Das **Geo Pack** des Systema Verlags besteht aus vier Teilen: Hinter **Fastmap** verbirgt sich ein 3D-Globus, der auf Mausklick hin in alle Richtungen rotiert und die Namen von ein paar



... Jennifer Maps ...

Disks einen Fünfer pro Stück, während man für die stabilen 3,5"-Kollegen ein bis zwei Mark mehr abdrucken muß. Dazu

## Bezugsquellen

CDV Software  
Postfach 2749  
76014 Karlsruhe  
Tel.: 07241 93 91

Jürgen Egeling Computer  
Werderstr. 41  
76137 Karlsruhe  
Tel.: 07241 37 38 01

Systema Verlag  
Frankfurter Riag 224  
80807 München  
Tel.: 089 5 23 90 30

MultiMedia Soft  
Meienbergstr. 20  
99084 Erfurt



24 h Bestellmaschine: Persönliche Bestellannahme: Mo.-Fr.: 15 - 19 Uhr, Sa. 10 - 14 Uhr  
Verkostungen: Bei Vorkasse 8,90 DM, Nachnahme + 3 DM / NN-Gebühr, Ausland (nur Vor-  
kasse) 15 DM. Gesamtpreisliste gegen 3 DM in Briefmarken!  
Super Service: Bestellen Sie schon heute die Neuerscheinungen von morgen vor!  
**MEGAPLAY Bergedorfer Str. 117 21029 Hamburg**  
Ladenpreise variieren. Irrtümer und Druckfehler vorbehalten. Es gelten unsere AGB. Alle Preise in DM.





**Das Sensible-Team**

61







heute nicht mehr vernachlässigen, schon aus finanziellen Erwägungen. Ja, „Sensible Soccer“ wird sogar für den Game Boy erscheinen! Und das sollen wir alles selbst machen? Unmöglich, wofür gibt's denn Profis wie AVM? Hinzu kommt, daß wir hier die Umsetzerei eigentlich alle hassen, am liebsten wäre

uns ein weltweiter Standard, auf den man sich konzentrieren konnte.

?: *Tja, da seid ihr beim PC aber bestimmt nicht schlecht aufgehoben. In diesem Sinne hoffen wir auf viele weitere Hits von euch und bedanken uns für das nette Gespräch.*

## Sensible Softwares Softographie

Diverse C64-Titel (1985/86)  
Wizball (1987)  
MicroProse Soccer (1988)  
Mega Lo Mania (1991)  
Wizkid (1992)  
Sensible Soccer (1992)



Das AVM-Team von links nach rechts: Scott Walsh, Nik Love-Gittins, Nigel Taylor und Gavin Wade

Well's so schön zum Thema paßt, haben wir auch gleich noch mit Scott Walsh (26) von AVM gesprochen – immerhin verdanken wir den Profi-Konvertierern neben „Sensible Soccer“ noch eine ganze Reihe brillanter Umsetzungen. Und demnächst sollen es noch mehr werden, etwa „Alien Breed“ für Team 17, „Chaos Engine“ für die Bitmap Brothers oder eben „Cannonfodder“...

?: Scott, wie wird man zur Umsetzungs-Koryphäe?

SW: In unserem Fall, indem man zunächst mit einer Eigenentwicklung anfängt; das war „Jagd auf Roter Oktober“. Dann wollte Mirrorsoft, daß wir „Back to the Future 2“ und „Brat“ auf den PC konvertieren. Inzwischen ist die Firma pleite, und wir sind beim Umsetzen geblieben.

?: Wer ist eigentlich wir?

SW: Wir, das sind insgesamt zehn Leute – drei Programmierer, vier Grafiker, ein Soundtüftler sowie Spieltester und Verwaltung.

?: Aha, und was ist nun euer Geheimnis? Wie schafft ihr es nur, daß eure Umsetzungen oft sogar besser sind als das Original?

SW: Indem wir erstens die Hardware in- und auswendig kennen, uns zweitens immer genauestens informieren (etwa, welche VGA-Karte gerade die schnellste ist) und drittens bei der Qualität keine Kompromisse machen. Was erforderlich ist, um ein Spitzenergebnis zu erzielen, wird auch getan – ohne Rücksicht auf Zeit oder Kosten!

?: Sehr löblich! Apropos, welche VGA-Karte ist denn derzeit die schnellste?

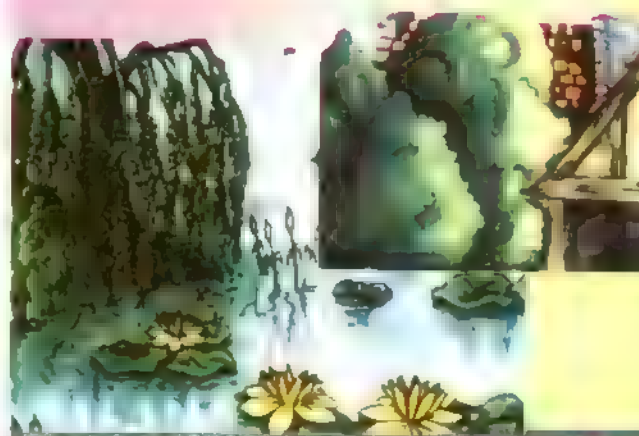
SW: Von den gängigen Modellen wohl

die „Tseng ET 4000“. So etwas zu wissen, ist für uns schon deshalb wichtig, weil wir bei einer Amiga-Umsetzung wie „Chaos Engine“ die originale 32 Farben-Grafik auf volle 256 VGA-Farben aufbohren. Wir nehmen dazu die bestehenden Artworks, versehen aber z.B. die Hintergründe mit 128 Farben, jedes Männchen mit 16 usw. Im Ergebnis sieht's dann natürlich besser aus.

?: Soviel Fachkenntnis wird doch wohl nicht ausschließlich auf Konvertierungen beschränkt bleiben?

SW: Keine Sorge, demnächst erscheint wieder ein komplett eigenständiges AVM-Game, nämlich „Molemania“. Das wird so eine Art moderne Version von „Boulder Dash“, die sämtliche Möglichkeiten des PCs voll ausreizt. Weiterhin haben wir noch ein Point & Klick-Adventure mit dem Arbeitstitel „Apprentice“ in Planung, außerdem denken wir an ein CD-ROM-Spiel im Stil von „Blade Runner“. Es soll mindestens ebenso schon werden wie „The 7th Guest“, aber spielerisch auf keinen Fall derart enttäuschen!

?: Da habt ihr euch ja einiges vorgenommen – wir harren gespannt der Dinge, die da kommen, und bedanken uns vorläufig für das Gespräch. (mm)



Die nächste AVM-Eigenentwicklung: Apprentice



## Die AVM-Konvertierungen

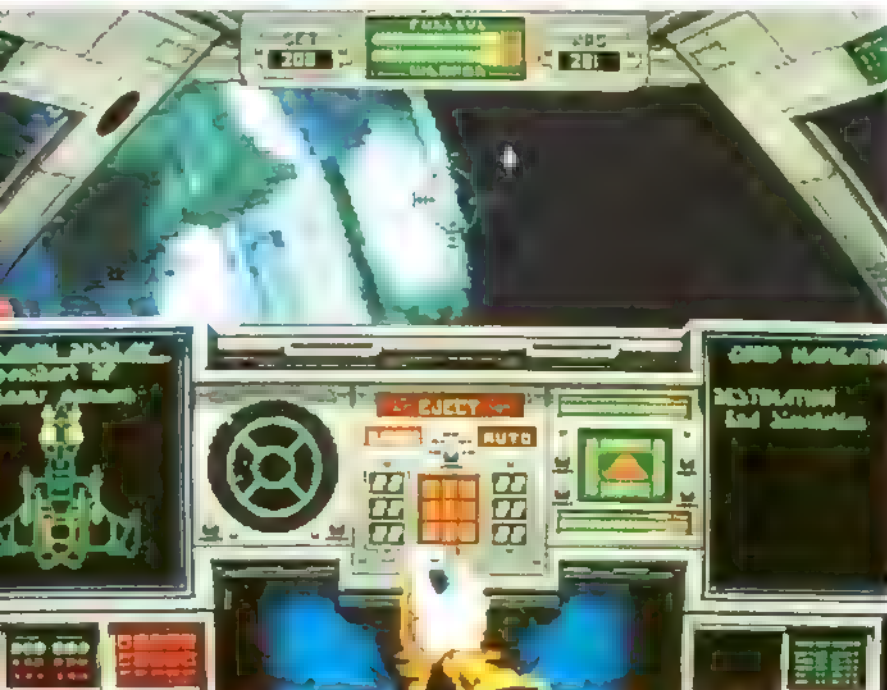
Back to the Future 2 (1991)  
Brat (1991)  
Chip's Challenge (1991)  
Elf (1992)  
Mega Lo Mania (1992)  
Sensible Soccer (1993)  
Alien Breed (in Arbeit)  
The Chaos Engine (in Arbeit)  
Cannonfodder (demnächst)



# WING COMMANDER ACADEMY

**Der Missionseditor ist gelandet. Origin hat der Kult-Action endlich die höheren akademischen Weihen verliehen – ein Jahrhundertereignis oder simple Geldmacherei?**

Fliegen ist schöner...



Verpackt in eine nette Hintergrundstory um den jungen Kadetten Lombard, präsentiert sich der Baukasten für fliegende Heimwerker in schönster VGA-Grafik. Alles was man braucht, findet sich auf einem Bildschirm: Wegpunkt für Wegpunkt werden die Minenfelder, Asteroidengürtel und Raumschiffe hier nach Belieben mit der Maus im All postiert. Dabei ist die komplette gegnerische Hardware (inklusive Raumstation) aus den beiden WC-Teilen vertreten, lediglich die Beschränkung auf maximal acht Objekte pro Wegpunkt setzt der Phantasie Grenzen. Anschließend darf man einen von insgesamt neun Flitzern für sich selbst aussuchen

und einen der vier, ebenfalls altbekannten, Piloten zum Flügelmann ernennen. Fehlt nur noch die Bestimmung des vierstufigen Intelligenzgrads der Feinde, und schon kann das Abenteuer beginnen!

Natürlich lassen sich die Eigenbau-Missionen abspeichern, um sie etwa einem Freund weiterzugeben – der sie allerdings bloß nutzen kann, wenn er auch Academy-Besitzer ist. Solisten werden sich eher über die Random-Funktion freuen, bei der zufällig ausgewählte Gegner an bestimmten Wegpunkten auftauchen und so ein gewisses Überraschungsmoment erzeugen. Schließlich gibt's noch einen Ballermodus, wo in 15 vorgefertigten, wieder in mehrere Unteraufgaben gegliederten Missionen alles niedergemacht werden darf, was Spieler und Wingman vor den Laser kommt. Ja, auf den ersten Blick sind die Vorzüge des Programms schon beeindruckend: Es ist ohne „Wing Commander 1 & 2“ spielbar, und dank der narrensicheren Bedienung kann man binnen Minuten eigene Einsätze entwerfen, die es dann in gewohnt superber Qualität in Szene setzt. Das gilt übrigens nicht nur für die Grafik, auch an die englische Sprachausgabe wurde gedacht.

Doch der zweite und dritte Blick bringen es an den Tag – vom Flair, der aus dieser futuristischen Weltraumballerei überhaupt erst ein Kultereignis

gemacht hat, ist hier nicht mehr viel zu spüren. Der rote Handlungsfaden, der die einzelnen Einsätze miteinander verbindet und für Spannung sorgt, fehlt bei den handgestrickten Missionen nämlich zwangsläufig völlig! Und auch der Ballermodus motiviert auf Dauer halt kaum mehr als der im Original eingebaute Simulator. Letztlich kann man den Besuch der Wing Commander Academy also nur ganz unermüdlichen Kilrathi-Jägern vorbehaltlos empfehlen, Neulinge sind jedenfalls bei den mittlerweile recht günstig angebotenen Originalprogrammen besser aufgehoben. Und um noch die eingangs gestellte Frage zu beantworten: 95 Meteorniten sind schon ein stolzer Preis für einen Missionseditor! (mic)

## Wing Commander Academy

**Selbständig spielbarer Missionsbaukasten für Flügelmantanten.**

GRAFIK  
SOUND  
STEUERUNG  
MOTIVATION  
URTEIL

84%  
81%  
84%  
62%

**70%**

Variabel 4 Stufen  
Preis: ca 95,- DM  
Hersteller: Origin

**Ein 386SX mit 2 MB RAM, Maus und Joystick ist Aufnahmbedingung für die Academy.**

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HDD 5 MB	Roland
IMS 1 MB erf	Joystick
XMS	Maus
Dr. screen	Dr. Anleitung



**NUR KLEINGEISTER  
KÖNNEN AUF IHN  
VERZICHTEN!**



**AMIGA**

**JOKER**

**9/93**

**DAS COMPUTERMAGAZIN DER NEUEN GENERATION**

DM 7,- / € 5,50,- / £ 6,90,- / ¥ 9,50 / DR 1200,- Nr. 9 August/September 1993

**DIE BÄRENSTARKE  
SOMMER-DOPPEL  
AUSGABE**

**SYNDICATE**

**LOTHAR MATTHAUS**

**ISHAR 2**

**AIRBUS  
USA-EDITION**

**MORPH**

**VOLLE MARKTÜBERSICHT**

**ALLE NEUEN  
COMPILATIONS**

**VOLL NACHGEHAKT**

**WER BRINGT DIE  
BUGS INS SPIEL?**

**AMIGA JOKER**  
DAS MAGAZIN FÜR  
GEISTREICHES  
COMPUTER  
ENTERTAINMENT

**RECHBLICK  
WORKSHOP  
KE PAINT  
EZOCKT?**

**PRODUCT PLACEMENT  
AM COMPUTER**

**DIE NR. 1  
IN SACHEN  
AMITAINMENT**

**LÖSUNGEN  
THE GULF  
NICKY 2  
ARABIAN NIGHTS  
FLASHBACK  
HANNIBAL  
U.V.A.  
!**

**TIPS • CHEATS  
WAR IN  
GOAL!**

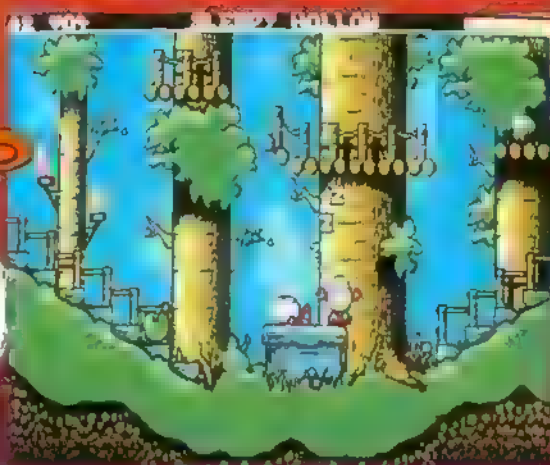
**JETZT NEU AM KIOSK!**



# Magicland Dizzy

Ein Dummchen, das in einem  
magischen Land umherläuft,  
um eine Prinzessin zu retten.  
Das ist die Handlung von  
„Magicland Dizzy“.

Das Dummchen, das in einem  
magischen Land umherläuft,  
um eine Prinzessin zu retten.  
Das ist die Handlung von  
„Magicland Dizzy“.



## Magicland Dizzy

Simplex Jump & Run-Aben-  
teuer für Eierliebhaber, sprich  
Dizzy-Fans.

GRAFIK	52%
SOUND	40%
STEUERUNG	61%
MOTIVATION	55%
URTEIL	53%

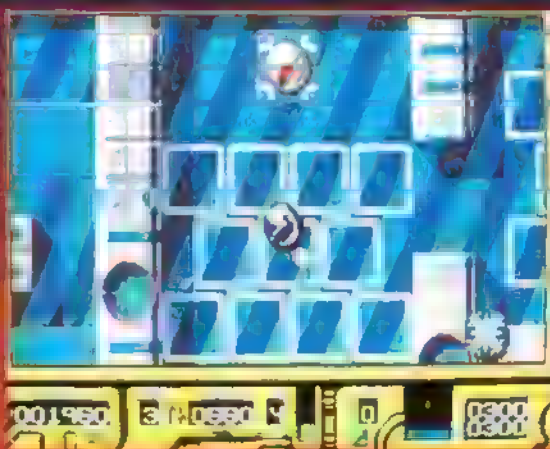
Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 29,- DM  
Hersteller: Codemasters

Ein 286er mit EGA-Karte  
genügt, in der Box liegen beide  
Diskformate.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 176 KB	Roland
EMS	Joystick
XMS	Mouse
Dr. Screen	Dr. Anleitung

# GALACTIC WARRIOR RATS

Drei Weltraum-  
Nager sind auf  
einem Planeten  
gestrandet, des-



für Fans von Action-Laby-  
rinthen, die sich die Wartezeit  
auf „Alien Breed“ verkürzen  
wollen. (ft)

## Galactic Warrior Rats

Labyrinth-Knaller für den  
kleinen Goldbeutel.

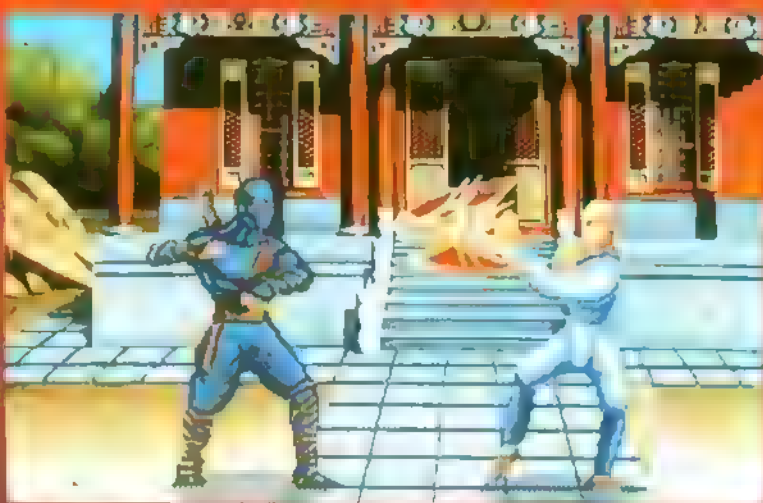
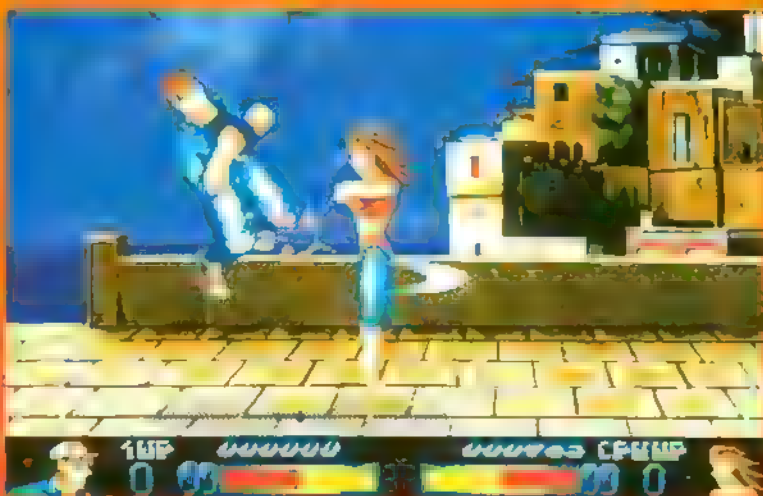
GRAFIK	45%
SOUND	59%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	48%
URTEIL	52%

Für Geübte  
Preis: ca. 29,- DM  
Hersteller: Summit

Auch auf 286ern und von Disk-  
spielbar.

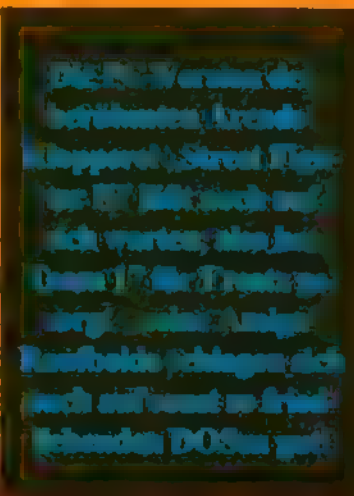
Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Roland
EMS	Joystick
XMS	Mouse
Dr. Screen	Dr. Anleitung





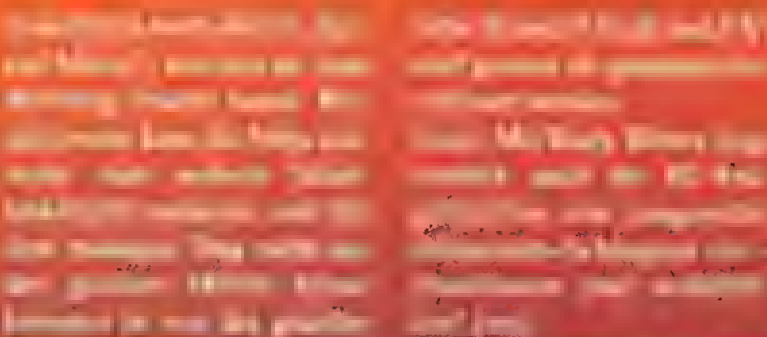
Das knackige Maskenmenü stellt das Intro elf Schlägertypen vor, anschließend geht's ins Hauptmenü, in welchem Optionen und die Spielmodi eingestellt werden können. In diesem Menü kann man die Kampfregeln festlegen, die Anzahl der Runden (eine bzw. drei) und ihre Dauer (eine Minute, 90 Sekunden oder unbegrenzt) festlegen, die weiteren ist zu entscheiden, ob man die Kampfregeln festlegen möchte oder nicht. Das Menü ist sehr einfach zu bedienen und man kann sich die Kampfregeln festlegen, die man möchte. Das Menü ist sehr einfach zu bedienen und man kann sich die Kampfregeln festlegen, die man möchte.

ches Geheimnis zu entreißen. Ehe man in den Ring klettert, darf die Anzahl der Runden (eine bzw. drei) und ihre Dauer (eine Minute, 90 Sekunden oder unbegrenzt) festgelegt werden, die weiteren ist zu entscheiden, ob man die Kampfregeln festlegen möchte oder nicht. Das Menü ist sehr einfach zu bedienen und man kann sich die Kampfregeln festlegen, die man möchte.



VOLLTREFFER!

# BODY BLOWS



## Body Blows

Knackige Kraftmeierei, reich an Optionen und Spielmodi.

GRAFIK	81%
SOUND	77%
STEUERUNG	79%
MOTIVATION	81%
URTEIL	

80%

Variabel: 2 Stufen  
Preis: ca. 79,- DM  
Hersteller: Team 17

Läuft auf jedem AT, dennoch gilt: je schneller, desto besser!

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 1.6 MB	Roland
EMS. unt.	Joystick
XMS unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



## Unternehmen Dschungelkrieg

Das Vietnam-Debakel lastet den Amis immer noch schwer auf der Volksseele — zur Sühne produzieren sie nonstop Bücher, Filme und Spiele darüber. Auch Electronic Arts bewältigt die nationale Vergangenheit.



Dabei legte man einigen Wert auf historische Genauigkeit, weshalb der Digi-Krieg nur ausschnittsweise von 1966 bis 1969 abgehandelt wird und von den 80 Missionen mit steigendem Schwierigkeitsgrad immerhin 18 auf geschichtlichen Tatsachen beruhen. Konkret geht es darum, einen aus vier laubgetarnten Kämpfern bestehenden Trupp in Echtzeit durch die vietnamesische 3D-Vektorlandschaft zu lotsen. Die Jungs müssen dort z.B. einen Hinterhalt legen, auf Patrouille gehen, feindliche Hardware zerstören oder vermisste Kumpels aufspüren. Dazu darf man die Ledermacken mit einigen der zunächst zwölf, später 19 ange-

boten Schießprügel ausrüsten; besonders umsichtige Stoßtruppführer können die Aufträge auch zuvor im Trainingsmodus durchspielen. Erfolge schlagen sich dann in gesteigerten Stärkewerten der einzelnen Dschungelkämpfer nieder. — Gesteuert wird stets nur der

frei wählbare Patrouillenboß, die übrigen drei marschieren brav hinterher — solange man nicht über die Befehlsicons eine Nachhut bilden läßt, die Gang aufsplittet oder kurzfristig auf Tauchstation schickt. Bei diesen Familienausflügen soll nun keineswegs wild durch die Gegend geballert, sondern im Gegenteil durch taktisch geschicktes Voranschleichen jede Randal vermieden werden: Redselige Gefangene sind dem Oberkommando einfach lieber als feindliche Märtyrer. Kommt es trotzdem mal zu einem Feuergefecht, fliegen die blauen Bohnen rundenweise und je nach Kommando halb- bis vollautomatisch — also nicht so actionmäßig direkt

wie bei „Special Forces“. Verletzungen auf der eigenen Seite kuriert der zum Team gehörende Tropenarzt, so wie überhaupt jedes Mitglied des olivgrünen Kleeblatts über ganz spezielle Fähigkeiten verfügt. Wichtig sind z.B. auch Funkkenntnisse, damit man Hubschrauber, Flugzeuge oder Patrouillenboote an strategisch bedeutungsvolle Punkte beordern kann, die den Helden von dort aus Feuerchutz geben und sie zur abschließenden Manöverkritik in die Baracken zurücktransportieren. Die an „Gunship 2000“ erinnernde Vektorgrafik scrollt jederzeit folgsam durchs Kampfterrain, ist allerdings ziemlich grünstichig und trotz der verschiedenen Perspektiven nicht gerade ein Vorbild an Übersichtlichkeit. Dafür hat sich der geniale Urwaldsoundtrack glatt einen Orden verdient, und die beliebig kombinierbare Maus-, Stick- und Hotkey-Steuerung

klappt ebenfalls tadellos. Und somit bietet Seal Team zwar keine spektakuläre, aber doch recht komplexe, durch und durch solide Dschungel-Strategie. (md)

### Seal Team

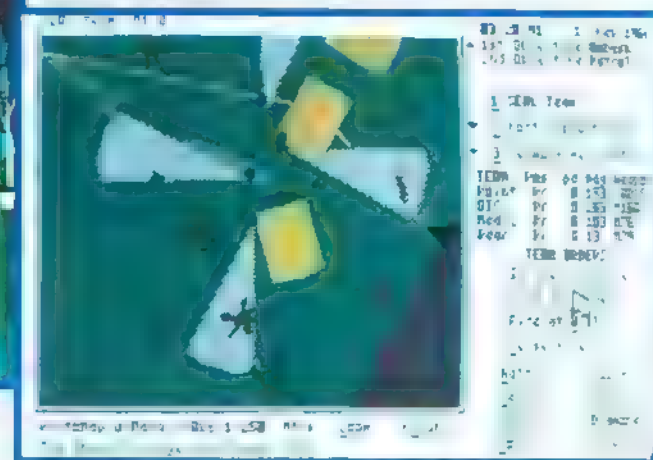
Realistisches Vektor-Strategien mit kleinen Actioneinlagen

GRAFIK	60%
SOUND	80%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	67%
URTEIL	69%

Variabel  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Electronic Arts

Gekämpft wird erst ab einem 386er, der Detailgrad der Grafik ist einstellbar.

Mindest VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 4 MB	Roland
EMS: 1 MB erf.	Joystick
MAUS	Maus
Druckertreiber	Dt. Anleitung





# JEDES SPIEL NUR

# 29.-DM

DER  
NACKTE  
WAHSINN!

NUR  
SO LANGE  
VORRAT  
REICHT!

DUNE  
LURE OF THE TEMPTRESS  
ELVIRA 2

WORLDS OF ULTIMA:  
MARTIAN DREAMS

DELUXE STRIP POKER

3D POOL

COLOSSUS CHESS 4.0

MAGNETIC SCROLLS  
COLLECTION

SPEEDBALL

COMMAND H.Q.

## BESTELLCOUPON

☐ **Vorkasse** (Geld bzw. Scheck liegt bei!)  
bitte plus 5.-DM für Porto! (+ 10.- DM Ausland)

☐ **Nachnahme** (Bezahlung beim Postboten)  
nur im Inland möglich

- ☐ LURE OF THE TEMPTRESS
- ☐ DUNE
- ☐ ELVIRA 2
- ☐ WORLDS OF ULTIMA: MARTIAN DREAMS
- ☐ DELUXE STRIP POKER
- ☐ 3D POOL
- ☐ COLOSSUS CHESS 4.0
- ☐ MAGNETIC SCROLLS COLLECTION
- ☐ SPEEDBALL
- ☐ COMMAND H.Q.

### Meine Adresse

Name: \_\_\_\_\_

Straße: \_\_\_\_\_

Plz/Ort: \_\_\_\_\_

Datum/ \_\_\_\_\_

Unterschrift: \_\_\_\_\_

### Bestelladresse

Hardware-Software  
und noch mehr  
**MANFRED  
BERGLER**  
Fodermayrstraße 24  
80993 München

Coupon bitte ausschneiden (bzw. fotokopieren) und einsenden. Oder an 089/1401624 faxen.

**ACHTUNG** : Bitte mögl. zusätzlich die neue (5-stellige) Postleitzahl angeben!



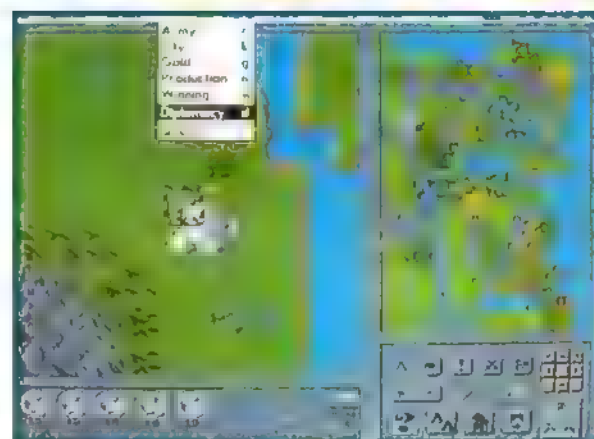
Vor knapp drei Jahren traktierten uns die Austral-Strategen von SSG mit einem halbgarigen Spiel namens „Warlords“. Entsprechend skeptisch machten wir uns an den Test des jüngst erschienenen Nachfolgers...

Doch siehe da, plötzlich und unerwartet sahen wir uns mit einer astreinen Konfliktsimulation im Stil von „Empire“ konfrontiert! Freilich spielen hier nicht Schlachtschiffe oder Bomber die Hauptrolle, statt dessen befehligt man die Zwergeninfanterie und Minotauren-Bataillone eines Fantasy-Reichs, in dem bis zu acht menschlich oder digital verwaltete Imperien um die Vorherrschaft rangeln.

Zunächst beginnt allerdings jeder Axtschwinger schön bescheiden mit einer einzigen Stadt, in der er (abhängig vom Gold, das sie pro Runde einbringt) beliebige Sorten von Kämpfern produzieren kann. Klar, daß ein Trupp Giganten zäher ist als ein Haufen Kampfelfen, aber dafür ist er auch teurer – und es dauert viel länger, ihn zusammenzustellen. Der weitere Ablauf birgt nun wenig Rätsel: neue Städte erobern, zusätzliche Armeen basteln und natürlich dem Feind eins überbraten. Dabei ist es durchaus möglich, mit dem hochgerüsteten Nachbarn einen taktischen Waffenstill-

stand auszuhandeln, und wer in den reichlich vorhandenen Ruinen stöbert, könnte vielleicht ein paar magische Items, Goldschätze oder gar übernatürliche Verbündete wie z.B. Elementargeister und Riesenwürmer auftreiben.

Soweit klingt es noch ganz nach dem ersten Kriegsherrn, doch bereits ein kurzer Blick auf die SVGA-Optik offenbart Unterschiede. Okay, ähnlich wie in „Railroad Tycoon Deluxe“ wurde bis auf ein paar nette Zwischenbilder kaum etwas wirklich neu gepinselt, doch scrollt die Karte im Gegensatz zu der von MicroProse' Eisenbahn erfreulich flott und wirkt hier sogar ansehnlicher. Wichtiger als derlei Äußerlichkeiten ist aber die Maus/Icon/Menüsteuerung; und während sich früher so mancher brave Kämpfe mehr



mit den Tücken des Handlings herumschlug als mit seinen eigentlichen Widersachern, geht nun alles glatt und rund von der Hand. Auch gibt es nun eine unendliche Vielzahl zufallsgenerierter Landkarten, wo man sich beim Vorgänger mit einer einzigen begnügen mußte. Nicht minder erfreulich fanden wir die neue „Forschungsoption“, wodurch man nur jene Teile der Geographie kennt, in denen die eigenen Jungs schon mal gewesen sind. Und schließlich wäre auch der einstmalige karge Sound nicht zu vergessen, der neuerdings mit dramatischen Begleitmelodien, schicker Sprachausgabe und (immer noch) lächerlichen FX lockt!

Jawoll, den Australiern ist hier ihr Meisterstück gelungen – und das sogar ohne größere Änderungen am eigentlichen Spielverlauf. Erstaunlich... (jn)



## Warlords II

Feines Fantasy-Futter für Strategen – gehaltvoll und nachhaltig

GRAFIK	59%
SOUND	69%
STEUERUNG	74%
MOTIVATION	76%
URTEIL	72%

Variabel: 4 Stufen  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: SSG

Läuft ab einem 386 SX, ein DX ist aber empfehlenswert. Zudem vertragen sich die Krieger mit Monochrom-Laptops.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HID 4 MB	Refund
EMS 2MB oder	Joystick
XMS 2MB oder	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# SUPERSERVICE Software Discount Mann

INHABER: CHRISTIAN MANN



LADENGESCHÄFT: 55116 MAINZ · KÖTHERHOFSTR. 1 (+ Versand) · Ladenpreise = Versandpreise

Bitte wählen Sie: (0 61 31) 23 80 27/23 80 29/23 80 85 · Fax: (0 61 31) 23 80 62

Weitere Ladengeschäfte 63739 Aschaffenburg Am Roßmarkt 38 Frankfurt-Bockenheim, Am Weingarten 11 · 35390 Gießen, Mühlgasse 2

<b>Syndicate</b>	<b>Amiga / PC</b>	<b>DM 69,90 / DM 89,90</b>	<b>Sam &amp; Max</b>	<b>PC</b>	<b>DM 99,90</b>
<b>Lands of Lore</b>	<b>PC</b>	<b>DM 89,90</b>	<b>Jurassic Park</b>	<b>Amiga / PC</b>	<b>DM 59,90 / DM 74,90</b>
<b>Pirates Gold</b>	<b>PC</b>	<b>DM 99,90</b>	<b>Aces over Europe</b>	<b>PC</b>	<b>DM 89,90</b>
<b>Day of the Tentacle</b>	<b>PC</b>	<b>DM 94,90</b>	<b>Rebel Assault</b>	<b>PC</b>	<b>DM 99,90</b>

Sie erreichen uns während der Woche auch Sa., von 09 - 22 Uhr. Ihr Auftrag wird noch am selben Tag bearbeitet. Wir führen auch Spiele, die nicht in dieser Liste stehen, für Amiga, PC, CD-Rom usw. Kostenlos schicken wir Ihnen unsere komplette Liste zu (liegt bei jeder Bestellung bei).

Wir nehmen gerne Vorbestellungen für Spiele, die es noch nicht gibt, entgegen. Lieferung bei Vorkasse 6,90 DM, bar EC-Scheck bis 400,- oder V-Scheck NN + 9,90 DM. Einzahlung zzgl. 8,50 DM. UPS 14,90 DM. Ausland nur Vorkasse 20,- DM ab 250,- DM versandkostenfrei. Es gelten unsere Allgemeinen Geschäftsbedingungen. Tippfehler / Irrtümer vorbehalten.

Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC	Programm	Amiga	PC
	DM	DM		DM	DM		DM	DM
1859	DV	74,90	Jonathan	DV	79,90	The Greatest	DV	69,90
A-Train	DV	99,90	Jordan in Flight	DA	84,90	The Legacy	DV	89,90
A.T.A.C.	DA	89,90	Jurassic Park	DA	59,90	The Lost Vikings	DV	79,90
Abandoned Places 2	DV	74,90	KGB	DV	59,90	Tornado	i.V.	i.V.
Aces over Europe	DV	i.V.	Kings Quest 6	DV	89,90	Transarctica	DV	69,90
Aces of the Pacific		79,90	Lands of Lore	??	i.V.	Trolls	DA	49,90
Aces of the Pacific + Data	DV	89,90	Leather Goddesses 2	DA	84,90	Ultima 6	DA	69,90
Aces Miss Disk	DA	39,90	Legend of Kyrandia 1	DV	69,90	Ultima 7	DV	99,90
Acne in the Dark	DV	99,90	Legend of Kyrandia 2	DV	i.V.	Ultima 7 Data		49,90
Arabian Nights		64,90	Lemmings 2	DA	69,90	Ultima 7 II	DA	99,90
Armour Geddon 2	DA	84,90	Links 386 Pro	DA	99,90	Ultima Underworld 1	DA	79,90
B-17 Flying Fortress	DA	89,90	Links Banfi		49,90	Ultima Underworld 2	DA	84,90
Bard's Tale Cons. Set	DA	74,90	Links Barton Creek		49,90	Unlimited Adventures	??	i.V.
Battle Chess 4000	DA	89,90	Links Bay Hill		49,90	Veil of Darkness		84,90
Battle Isle Data 2	DA	49,90	Links Belfry		49,90	WWF European Rampage		54,90
Battle Team	DA	64,90	Links Bountiful		44,90	Walker	DA	64,90
Battle Team + Data 2	DA	114,90	Links Firestone		44,90	Wheeler's Voyage	DV	84,90
Betrayal at Krondor		79,90	Links Hyatt Dorado		49,90	War in the Gulf	??	89,90
Bitmap Br. 1	DA	54,90	Links Mauna Kea		49,90	Wing Commander 1	DV	34,90
Body Blows		54,90	Links Pinehurst		44,90	Wing Commander 1 Del. E.	DA	44,90
Bundesliga Man. Prof.	DV	74,90	Links Tron North		44,90	Wing Commander 2	DV	99,90
Burassic Park		i.V.	Lion Heart	DA	59,90	Wing Commander 2 Op. 1	DA	49,90
Burning Steel	DV	89,90	Lost Treas. 1		99,90	Wing Commander 2 Op. 2	DA	49,90
Burnt me		i.V.	Lost Treas. 2		99,90	Wing Commander Speech		49,90
Buzz		89,90	Lotus Comp. (1, 2, 3)	DA	59,90	Wizardry 7	DV	89,90
Campaign	DV	79,90	Might & Magic 3	DV	79,90	X-Wing	DA	94,90
Car and Driver	DA	74,90	Might & Magic 4	DV	59,90	X-Wing Data	DA	49,90
Castles 2	DA	89,90	Might & Magic 5	DV	94,90	X-Wing + Data	DA	129,90
Chaos Engine	DA	89,90	Monkey Island 1	DV	74,90	Xenobots	DA	94,90
Civilization	DV	74,90	Monkey Island 2	DV	89,90	Zool	DA	39,90
Comanche	DV	84,90	Morph		49,90			
Comanche Data	DV	54,90	Nick Faldo Golf	DA	79,90	<b>CD-Rom</b>		
Comanche + Data	DV	129,90	Niger M. World Champ.	DA	59,90	7th Guest		139,90
Combat Air Patrol	DA	84,90	No. Collection	DV	69,90	Battle Chess		i.V.
Combat Classics	DA	59,90	Patrol	DA	i.V.	Chessmaster 5 Billion and One		89,90
Das Schwarze Auge	DV	84,90	Penthouse Hot Numbers	DA	39,90	Der Patzner		99,90
Day of Tentacle	DV	i.V.	Pinball Dreams	DA	69,90	Inca		109,90
Day of Tentacle	DV	94,90	Pinball Fantasies	DA	69,90	Indiana Jones 4		i.V.
Der Patzner	DV	79,90	Pirates Gold	??	99,90	Legend of Kyrandia		i.V.
Desert Strike	DA	69,90	Populous 2	DA	89,90	Space Quest 4		74,90
Die Schöne und das Biest	DV	89,90	Populous 2 Plus	DA	69,90	Hot News		29,90
Dogfight	DA	89,90	Premiere Manager		54,90	<b>Mega Drive</b>		
Doom		i.V.	Railroad Tycoon	DA	79,90	Alien 3	dt.	114,90
Dream Team	DA	54,90	Railroad Tycoon Deluxe		99,90	Flashback	dt.	124,90
Dune 2	DV	74,90	Reach for the Skies	DA	59,90	Shining Force	US	124,90
Eishockey Manager	DV	74,90	Rebel Assault		99,90	Tiny Toons	dt.	99,90
Elizabeth 1.	??	i.V.	Red Baron	DV	74,90	<b>Super NES</b>		
Elite 2	DA	i.V.	Red Baron + Data		89,90	Alien 3	dt.	129,90
Eye of Beholder 2	DV	89,90	Return of Phantom	DV	99,90	B.O.B.	dt.	119,90
Eye of Beholder 3	DV	84,90	Ringworlds	DA	74,90	Bubay	US	119,90
F-15 Strike Eagle 3	DA	99,90	Roma AD 92	DV	69,90	Desert Strike	dt.	109,90
Falcon 3.0	DA	99,90	SWOTL		74,90	Final Fight 2	US	114,90
Falcon 3.0 Mission 1	DA	59,90	SWOTL Datas		i.V.	Jimmy Connors Tennis	dt.	129,90
Fields of Glory	??	99,90	Sensible Soccer 92/93	DA	89,90	Jungle Strike	US	i.V.
Fire & Ice	DA	54,90	Shadow the Beast 3	DA	29,90	Star Wing	dt.	114,90
Flashback	DV	89,90	Shadow of the Comet	DV	84,90	Street Fighter	dt.	94,90
Formula 1 Grand Prix	DA	89,90	Sherlock Holmes	DV	99,90	Super Bomberman	US	i.V.
Freddy Pharkas	DV	79,90	Subtle	DA	54,90	Super Mario Kart	dt.	94,90
Front Page Football	DA	79,90	Silent Service II	DA	89,90	Super Propotector	dt.	109,90
Goal	DA	69,90	Sim Life	DV	i.V.	Super Star Wars	dt.	119,90
Goblins 2		59,90	Space Hulk	DA	84,90	Super Turman	US	119,90
Gunship 2000	DA	89,90	Space Quest 5	DV	i.V.	Techno NBA Basketball	US	134,90
Gunship 2000 Szenario		74,90	Street Fighter 2	DA	69,90	Mortal Combat	dt.	i.V.
Hannibal	DV	69,90	Strike Commander	DA	99,90	Ultima 6	US	i.V.
Harner Jump Jet	DA	99,90	Strike Commander Speech	DA	49,90	Jurassic Park	US	i.V.
History Line 14/18	DV	89,90	Strike Commander + Speech	DA	139,90	Wing Commander Special Operations	dt.	139,90
Humans		54,90	Stunt Islands	DA	i.V.	WWF 2 Royal Rumble	dt.	139,90
Humans Race	DV	69,90	Superfrog	DA	49,90	<b>Soundkarten / Zubehör</b>		
Inca	DV	99,90	Syndicate	DV	69,90	Sound Blaster 16		399,00
Indiana Jones 4	DV	89,90	Task Force 1942	DA	99,90	Sound Blaster 16 ASP		479,00
Is and Dr. Braun	DV	74,90	Terminator 2029		99,90	<b>Joystick</b>		
						Gravis Pro		84,90
						Thrust Master		159,90
						Gamepad		54,90

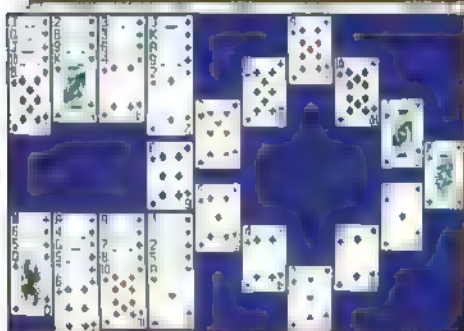
Mehrere 1000 Programme auf Lager!



# Kernige Karten

## Solitaire's Journey

Kartenspiel-Versoftungen sind im allgemeinen weder sonderlich selten noch besonders beeindruckend. Bei Mirage hat man jedoch ganz schön geklotzt: Es warten 105 verschiedene Games für Solo-Kartler!



Vielfalt ist Trumpf

Ja, hier ist geradezu ein Exzess des digitalen Zeitvertreibs für Einsame angesagt, so viele Patienzen auf einem Haufen sieht man wahrlich nicht alle Tage. Die Palette reicht von reinen Glücksspielen à la „Klondike“ über eher strategische Varianten wie die deutsche Patience bis zu harten Knobeleien im Stil von „Black Widow“. Ein Blick auf die Ausstattung bestätigt den ersten Eindruck, daß es sich bei diesem Programm durchaus nicht um eine billige Ramschpackung handelt. Die hätte vermutlich keine schicke Begleitmusik, von editierbaren Turnieren, edeltlicher Optik, anwählbaren Motiven für die Kartenrücken oder variablen Hintergrundfarben gar nicht zu reden. Zwei

ganz spezielle Optionen heben das Teil dann vollends von der Masse ab: Man kann entweder an Zockerreisen durch Nordamerika teilnehmen, oder eine Spukhaus-Quest buchen, wobei es gilt, sich von Stadt zu Stadt bzw. Raum zu Raum durchzuspielen, um Geld und/oder Schlüssel einzusacken und so irgendwann am vorbestimmten Endpunkt anzukommen – eine Art „The 7th Guest“ für Pokergesichter also. Auch ohne die umfangreichen Statistiken und Speicherfunktionen, die saubere Mauserei oder das tolle Handbuch wäre somit klar, daß der Teufel hier absolut nicht im Detail steckt. Eher schon im Konzept, denn auch wenn Solitaire's Journey für Freunde von Digi-Patienten fraglos der Himmel auf Erden ist, so werden Normalsterbliche in diesem beschaulichen Genre halt nicht ganz so selbstverständlich glücklich... (jn)

### Solitaire's Journey

Abwechslungsreiche Karten-Knobeleien für Singles.

GRAFIK	31%
SOUND	73%
STEUERUNG	75%
MOTIVATION	66%
URTEIL	

68%

Variabel  
Preis: ca. 119,- DM  
Hersteller: Mirage

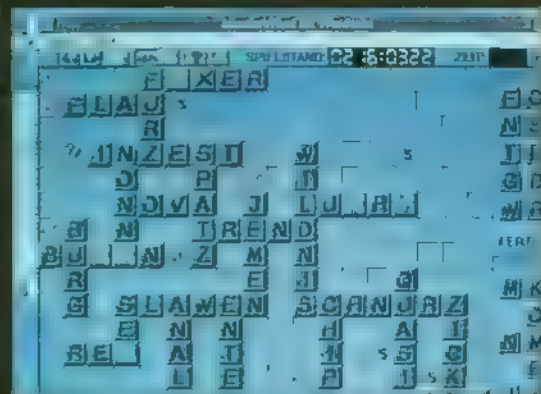
Auch für 286er kein Problem.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung

## MASTERWORD

Buchstabensalat

Steht Ihr auf „Scrabble“? Gut, dann solltet Ihr nur noch unter motorischem Geldmangel leiden und motorische „Windows“-User sein, um für Data Beckers neues Goldstück in Frage zu kommen.



Feusternde Kreuzworträtsler werden beim jüngsten Budget-Sproß der „Goldenen Serie“ nämlich mit dem originalen Spielprinzip der Brettvorlage beglückt: Im Wettstreit mit dem Rechner oder einem anderen Duden-Fan legt man unter (abschaltbarem) Zeitdruck aus einer begrenzten Anzahl von Buchstaben Wörter auf dem Spielareal aus. Für jeden neuen Begriff, der an bereits bestehende angebaut wurde, gibt es Punkte; je nachdem, wie viele Kästchen bepflanzt wurden – der kluge Taktiker ergattert durch die diversen Prämiensfelder noch zusätzliche Boni. Das Wortgefecht endet bei Platzmangel am Brett oder sobald der Buchstabenbeutel geleert ist.

Das Game gibt auf Anfrage Tips und kennt gut 5.000 Begriffe, quittiert aber selbst offensichtliche Schummereien wie „Hrglumpf“ nur gelegentlich mit einer dezentierten Nachfrage. Die Maussteuerung geht in Ordnung, doch grafisch darf man sich selbstredend keinen Hochgenuß erwarten. Zumindest geniet die arg farblose Präsentation recht übersichtlich und glänzt mit einer geänderten Verteilung der Bonusfelder bei jedem Neustart. Ein paar

akustische Effekte gibt's oben-dreien, zudem kann man sich dank Windows-Klangrecorder eigene Sounds erstellen. Insgesamt also keine übliche Brettspielversoftung, obgleich man im PD-Pool (noch) preisgünstiger fündig werden kann. Und genau wie bei den Kollegen „Monopoly“ oder „Risko“ macht sich das Prinzip halt in geselliger Wohnzimmerisch-Runde am besten... (md)

### Masterword

Digitale Scrabble-Variante für Fenster-Knoabler.

GRAFIK	18%
SOUND	39%
STEUERUNG	70%
MOTIVATION	48%
URTEIL	

41%

Variabel: 3 Stufen  
Preis: ca. 39,- DM  
Hersteller: Data Becker

Erforderlich sind ein 386er mit 2 MB RAM sowie Windows 3.1.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 1 MB	Rolland
EMS: unt.	Joystick
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



# CLASH OF STEEL

Weltkrieg, die zweite!

Gerade eben erst hat sich Three Sixtys „High Command“ mit seinem Rundumschlag im Zweiten Weltkrieg übernommen, da rufen die SSI-Strategen die Mutter aller Schlachten aus. Ob es die alten US-Haudegen wohl draufhaben?

Wie beim Konkurrenzprodukt dürfen sich maximal zwei Spieler rundenweise auf einer Sechseckkarte austoben und die Zeit zwischen 1939 und 1945 entweder auf deutscher oder alliierter Seite erleben. An Einheiten läßt sich

vom einfachen Sturmtruppen-Willi bis zur „Bismarck“ so ziemlich alles befehligen, was man braucht, um Europa und Nordafrika in die Knie zu zwingen – oder auch nicht. Auswahltechnisch sind (neben Sonderregeln für spezielle Kampfformen wie den Partisanenkrieg) sechs zur Kampagne kombinierbare Szenarien im Angebot. Dabei stehen außer militärischen auch wirtschaftliche und politische Manöver auf dem Dienstplan. Es ist also wieder mal ganzheitliche Kriegsführung angesagt!

Grafisch wird man mit einer schlichten Hexfeldkarte und zahlreichen komfortabel zu bedienenden Menüs abgespeist. Die Soundkulisse ist dafür alpträumhaft gut: Die Panzer rumpeln und die Flieger heulen, daß dem Monitor-Militaristen so richtig warm ums Strategenherz wird. Vom Spieldesign her sind die Ähnlichkeiten zu „High Command“ unübersehbar, doch während sich der Three Sixty-

Krieg in einem Wust von Nebensächlichkeiten verliert, wirkt Clash of Steel durchdacht und übersichtlich. So sind z.B. immer nur die gerade benötigten Optionen verfügbar, was dem Spieler lästige Point & Klick-Orgien erspart. Also wenn schon der totale Krieg, dann lieber in der SSI-Variante! (mic)



## Clash of Steel

Benutzerfreundliche Konfliktsimulation mit Tiefgang.

GRAFIK	29%
SOUND	70%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	74%
URTEIL	

68%

Variabel: 5 Stufen  
Preis: ca. 109,- DM  
Hersteller: SSI

Für den Kriegseintritt wird ein 386er mit Maus, DOS 5.0 und 2 MB RAM benötigt.

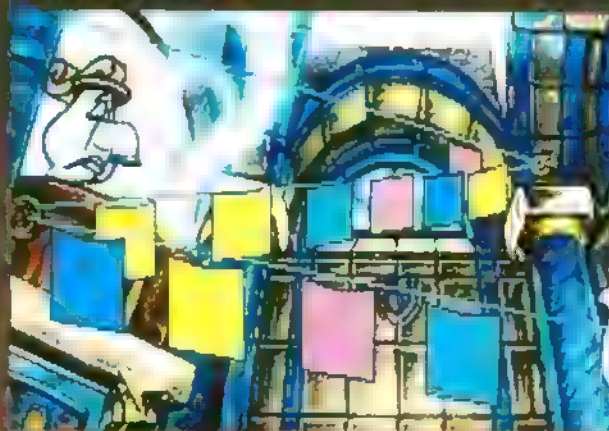
VGA	Soundblaster
HD: 2 MB	
EMS: unt.	
XMS: unt.	Maus

## Disney die Schöne und das Biest

Onkel Disneys Kinderstunde



Das zugrundeliegende Ruhrstück genießt Welt-ruhm, der märchenhafte Zeichentrickfilm kassierte einen Oscar – nein, eine Ver-sorgung konnte man uns hier quasi beim besten Willen nicht ersparen...



kennt. Dank winzigstem Schwierigkeitsgrad und Übungsmodus werden sich aber allenfalls Kids bis maximal acht Jahre länger

Die schmalzige Lovestory um die schöne Maid Belle und ihr gutherziges Zottelvieh brachte im Kino alle Kinderherzen zum Schmelzen, und auch am Monitor sind vollgeheulte Taschentücher gewiß. Allerdings eher ob der spielerischen Qualitäten des digitalen Tränendrüsendrücke. Die Grafik dank Disney-ware fast den Knuddel-Faktor des Zelluloid-Originals erreicht, ist nicht weiter verwunderlich – aber hätte man wirklich ein derart bescheidenes Knobelgame mit aufgesetztem Lerneffekt daraus stricken müssen?

Fünf kleine Aufgaben sollen gelöst werden, damit Belle in einer imposanten Schlußsequenz ihr Herzblatt zum Balltanz bitten kann. So gilt es, mittels einer verwegenen Konstruktion a la „Incredible Machine“ Eier in eine Ruhrscheffel zu befördern, passende Blumenpaare im Memory-Stil zusammenzusuchen, Waschestücke farblich zu sortieren oder Klangfolgen nachzuspielen wie man das von „Sensory

## Die Schöne und das Biest

Kindgerechte Knobeleien für die Aller kleinsten – wortwörtlich kurzweilig.

GRAFIK	72%
SOUND	66%
STEUERUNG	72%
MOTIVATION	27%
URTEIL	

34%

Variabel: 2 Stufen  
Preis: 119,95 DM  
Hersteller: Disney/Infogrames

Die Märchenwelt öffnet sich bereits ab einem 286er.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD: 3 MB	
EMS: unt.	
XMS: unt.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



## Architekten & Plans



Auf dem Amiga gönnt man sich die futuristische Mixtur aus „Sim City“, „Power-monger“ und ein paar bösen Aliens schon seit zwei Jahren – dafür wird am PC die Datadisk „The New Worlds“ kostenlos mitgeliefert!

Trotz oder gerade wegen der offensichtlich abgekupferten Re-

zeptur mündet Gremlins taktische Simulation für Solo-Siedler durchaus: Unter Echtzeitstreß soll man für die Ausbreitung der menschlichen Rasse auf insgesamt zehn isometrisch dargestellten Planeten sorgen. Dazu wird die karge Landschaft mit Wohnhäusern, Fabriken, Kraftwerken und Laboratorien bestückt, aber auch Radaranlagen, Raumkreuzer und Raketenbasen sind im Hinblick auf die ganz strategisch (über di-

verse Icons) geführten Auseinandersetzungen mit den Aliens keine schlechte Investition. Die notwendigen Gelder schaufeln Steuern und der automatisch betriebene Handel aufs Konto; daneben muß man seine SF-Sims vor allem durch die Schaffung von Freizeiteinrichtungen, die Eindämmung der Kriminalität etc. begeistern, um das Spielziel einer Popularität von zumindest 80 Prozent (davon kann dieser unser Kanzler nur träumen...) zu erreichen. Leider hinkt die etwas unübersichtliche, allerdings sehr sanft scrollende Grafik dem komplexen Gameplay doch etwas hinterher, zumal auf eine optische Wiedergabe der feindlichen Alienstadt gleich ganz verzichtet wurde. Die Maussteuerung ist anfangs ein wenig gewöhnungsbedürftig, gegen die stimmungsvolle Musikbegleitung läßt sich dagegen wenig einwenden. Dasselbe

gilt für die beigelegte Ergänzungsdisk mit weiteren zehn Planeten, die den Spielspaß zumindest zeitlich verdoppelt. (md)

## Utopia

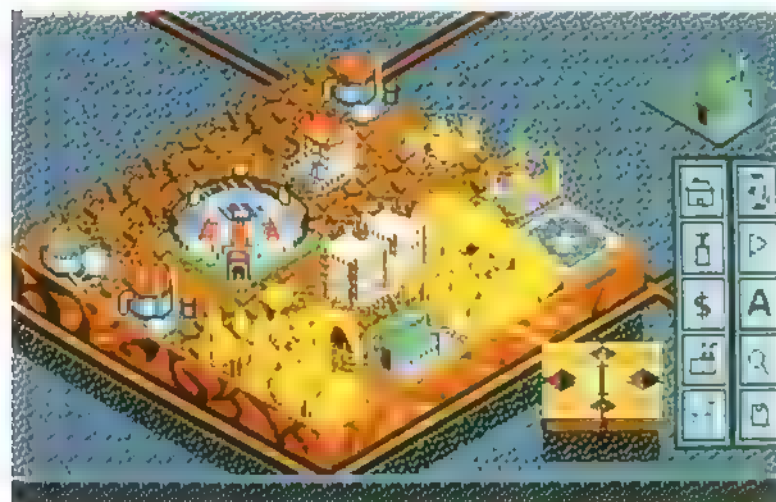
Intergalaktische „Sim City“-Variante im „Power-monger“-Kleid.

GRAFIK	70%
SOUND	55%
STEUERUNG	68%
MOTIVATION	74%
URTEIL	69%

Für Fortgeschrittene  
Preis: ca. 99,- DM  
Hersteller: Gremlin

Schon auf einem 286er herrscht volle Niederlassungsfreiheit.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 1.6 MB	Roland
EMS	Joystick
XMS	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



## Der Plagiator



Nichts gegen Muskelmänner wie Arnie, und auch Vorurteile gegenüber Schachmetzeleien à la „Battlechess 4000“ sind uns fremd – aber wenn's schon mit der Spielstärke hapert, sollte wenigstens die Präsentationspower stimmen!

Wer beim Kauf eines Kampfschachprogramms seinen Arzt, Apotheker oder Joker gefragt hat, weiß, daß ihn zumeist weder eine umfangreiche Eröffnungsbibliothek noch ein fulminantes Optionsangebot erwartet. Doch bei Capstone hat man sich noch mehr gespart: Nach einer schier endlosen Installationsprozedur und mehreren Abstürzen erscheint auf dem Screen endlich ein 3D-Brett im SF-Look. Die Figuren kennt man aus der Filmvorlage,

wobei Freiheitskämpfer die weiße Seite stellen, während die bösen Skynet-Roboter standesgemäß für Schwarz antreten. Das A und O eines solchen „Battlechess“-Klons sind jetzt selbstmurmeln die animierten Kampfsequenzen, sobald eine Figur geschlagen wird – hier müßte man jedoch eher vom Y und Z reden! Die diversen Animationen sind nämlich von Haus aus nicht besonders gelungen, sie ähneln sich untereinander auch stark, und zu al-

lem Überfluß läßt die altbackene Grafik Erinnerungen an „Space Quest III“-Zeiten wach werden...

Da helfen weder die fünf verschiedenen Spielbretter noch der müde Metallurgen-sound, selbst die ordentliche Maus/Menüsteuerung kann diesen technisch in jeder Hinsicht überholten Schachterminator nicht vor der Terminierung von der Festplatte retten. Vielleicht wäre Capstone für die Verwertung

der sicher nicht ganz billigen Filmlizenz doch besser im ohnehin passenderen Action-Genre geblieben? (md)

## Terminator 2: Chess Wars

In jeder Beziehung schwächer „Battlechess“-Abklatsch.

GRAFIK	58%
SOUND	46%
STEUERUNG	62%
MOTIVATION	24%
URTEIL	31%

Variabel  
Preis: ca. 129,- DM  
Hersteller: Capstone

Minimum ist ein 386er mit 2 MB RAM, für Super VGA werden 4 MB RAM benötigt.

Super VGA	AdLib
VGA	Soundblaster
HD 15 MB	Roland
EMS: unt.	Joystick
XMS: 1 MB erf.	Maus
Dt. Screen	Dt. Anleitung



Hasta la vista, Baby!



TIP TOP - DER  
TOP TIP

Vor drei Jahren war  
herzlich unbekannte Firma  
artig, als der Sierra-Ableger  
mit diesem historischen Flugi aus

Dynamix noch eine  
— das änderte sich schlag-  
Anfang 1991 die Digi-Piloten  
dem Ersten Weltkrieg beglückte!

Die etablierte Konkurrenz versoffte damals noch (fast) ausschließlich mondäne Stahlvögel, das historische Verständnis der Simulationshersteller reichte maximal bis zum Zweiten Weltkrieg zurück. In dieses Luftloch von einer Marktlücke stieß das Team um Damon Slye, seither sind auf High-Tech-PCs immer öfter altmodische Doppeldecker anzutreffen...

## Start frei

Doch was heißt hier eigentlich altmodisch? Technisch waren die fliegenden Kisten der Amerikaner ihrer Zeit eher voraus: Durch das selbstentwickelte „3Space-System“ konnte Dynamix VGA-Grafikkarten bereits voll ausnutzen, als andernorts meist noch durch schlichte EGA-Landschaften geflogen wurde. Auch an wunderschönen Zwischenscreens und grafischen Details wurde nicht gespart, so weist z.B. jede der 28 Maschinen das originalgetreue Cockpit auf, die Seiten- und Höhenruder bewegen sich bei ihrer Betätigung tatsächlich, und die diversen Witterungseinflüsse (schlechtere Sicht bei bewölktem Himmel, Blendung durch die Sonne etc.) wurden mit viel Liebe in Szene gesetzt. Gut, im direkten Vergleich mit den hauseigenen Nachfolgern „Aces over the Pacific“ bzw. „Aces over Europe“ schmeckt die Präsentation inzwischen natürlich nach biederer Hausmannskost, aber der Spielspaß kommt deshalb auch heute nicht zu kurz.

## Angriff

Der Spieler kann für die deutsche oder englische Seite in die Luftschlacht ziehen und die über 40 Missionen (Zepelinjagd, Frontpatrouille etc.) entweder einzeln absolvieren oder versuchen, im Kampagnen-Modus Karriere zu machen. Die geradezu verschwenderische Optionsvielfalt ermöglicht dabei jede Einstellung vom simplen Übungsflug bis zu absolut realistischen Luftkämpfen über dem deutsch-französisch-englischen Kriegsgebiet. Sowohl das Flug-



verhalten des eigenen Vogels wie auch die „Intelligenz“ der Computergegner läßt sich tausendfach variieren – allerdings nur in den Grenzen der historischen Wahrheit, weshalb Manfred von Richthofen (der Namenspatron des Games) beim Duell unter keinen Umständen einen Looping wagen wird.

## Manöverkritik

Da man gegen historisch verbürgte Kampfpiloten antritt, stellt das Spiel trotz seiner ausgezeichneten Handhabung erhebliche Anforderungen an den Wohnzimmerpiloten, falls dieser eine lebensnahe Einstellung wählt. Man muß jeden Einsatz gut planen und das ausführliche Handbuch samt mitgeliefertem Kartenmaterial gründlich studieren. Wieviel spielerische Abwechslung und Atmosphäre man dafür kriegt, ist derzeit übrigens vergleichsweise gün-

stig herauszubekommen: Momentan wird das Hauptprogramm zusammen mit dem (ebenfalls komplett deutschen) Missions-Baukasten in einer limitierten Sonderauflage für rund 119 Steine verscheuert. Wer also bisher an diesem Klassiker vorbeigeflogen ist, sollte die Gelegenheit nützen! (mic)

## Red Baron

GRAFIK	71%
SOUND	64%
REALISMUS	80%
MOTIVATION	82%
URTEIL	77%

Variabel  
Preis: ca. 119,- DM  
Dynamix





Darf's ein bißchen mehr sein, darf's ein bißchen preiswerter sein? Wenn's auch ein bißchen älter sein darf, empfehlen wir Sammlungen nicht mehr ganz tafrischer Spiele-Highlights. Hier kommt das aktuelle Angebot, komplett von A bis Z im Kurzttest!

### ANIMATION CLASSICS PACK

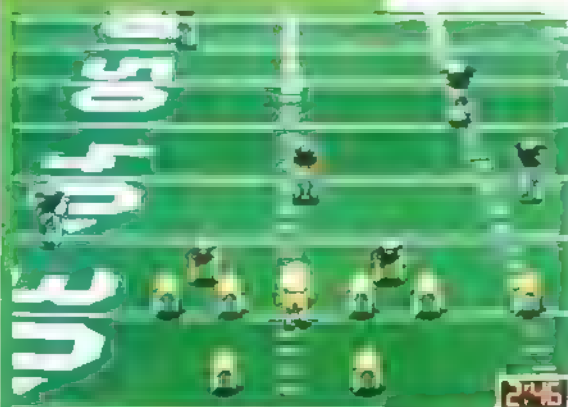
Die Spezialität von Readysoft sind spielbare Grafikdemos, weshalb zwei der drei Games auf dieser Sammlung auch in diese Kategorie fallen: **Space Ace** und **Dragon's Lair II: Time Warp**. Wem es nichts ausmacht, daß er pro Szene nur ein, zwei Stickbewegungen auszuführen hat, der darf sich bei beiden auf superb animierte Optik samt Bombasto-Sound freuen – wer mehr Gehalt sucht, für den liegt noch **Wrath of the Demon** mit in der Box, ein ebenfalls sehr hübsches und weitaus spielbareres Action-Spektakel. Alles zusammen kommt für etwa 139 Märker komplett in Englisch daher und empfiehlt sich vorwiegend für den Präsentations-Freak.



Der Action-Blender: Space Ace

### ALL AMERICAN SPORTS

Dieses komplett englische Trio hat Active speziell für Scheiben-Sportler zusammengetragen, die ihr CD-ROM für 99 Mark ins Schwitzen bringen wollen. Das mag auch durchaus gelingen, denn **Mike Ditka's Ultimate Football** gilt unter Freunden strategischer Ballrangeleien ebenso als Klassiker wie **Tony LaRussa's Ultimate Baseball** unter den Körbchenwerfern. Beide Games bieten hübsche Grafik, zahllose Features sowie vor allem irre viel Spieltiefe. Racketschwinger kommen dann noch mit **Pro Tennis Tour** zu ihrem Recht, das hierzulande unter dem Namen „Great Courts“ berühmt wurde. Kurzum, diese Scheibe ist ein Hit!



Die US-Freizeit: Mike Ditka's Ultimate Football

Go for Go: Go Player

### 10 INTELLIGENT STRATEGY GAMES

Wer an Brett- und Karten-varianten denkt, meint oft Oxford Softworks – für 109 Steine schieben die Spezialisten hier gleich 10 ihrer meist recht spielstarken Konvertierungen über die Theke. Der Großteil ist bekannt: **Backgammon**, **Chess** und **Chinese Chess**, **Go**, **Four in a Line** (Vier gewinnt) und **Draughts** (Dame). Stratego-Exoten dürfen sich darüber hinaus an **Gomoku**, **Renju** und **Bridge** versuchen, allerdings durchgehend mit eher trockener Präsentation und englischer Anleitung. Trotzdem eine günstige und empfehlenswerte Anschaffung für alle Gesellschaftsspieler ohne Gesellschaft.

### BRAIN BOX

Data Beckers kleine Knocheleien sind für Fenster-Tüftler gedacht, verlangen also nach Windows 3.1. Zwar erhält man hier für lächerliche 29,- DM gleich fünf komplett deutsche Spiele, doch sind die Verschiebe- und Sortier-Puzzles auch keine Mark mehr wert. Ob **Again**, **Reaction**, **Black Box**, **Fast Sort** oder **Moving Picture**, allüberall bekommt man es mit PD-Niveau zu tun. Einzig der passable Preis und das schwache Angebot an Windows-Zockereien retten die Compilation vor dem totalen Untergang – ein Sonderangebot für Anspruchslose.



## CYBER WORLD

Drei Games und keines davon ein echter Hammer – auf den ersten Blick scheint es ganz schön verwegen von Prism Leisure, für diese deutsch angeleitete Sammlung 139 Mark zu verlangen. Andererseits ist **Global Conquest** kein übles Strategical, **Cyber Schach** eine originelle SF-Variante des königlichen Spiels und **Air Warrior** trotz vieler Schwächen in Präsentation und Gameplay eine der ganz wenigen Flugsimulationen für den Multi-User-Betrieb. Fazit: Mittelklasse für Fans.

Der Multi-User-Flug: Air Warrior



Auch im Herbst schön: Midwinter II

## LINK WORLDS

Auch der zweite Streich von Prism Leisure hält für 139,- DM drei deutsch angeleitete Programme bereit, von denen die feine Öko-Simulation **Global Effect** noch das schwächste ist. **Knights of the Sky** ist ein astreiner Simulator für die Freunde fliegender Oldies und **Midwinter II** ein beeindruckendes Vektor-Spektakel, das gekonnt strategische Elemente mit spannender Action vereint. Zudem trägt die Troika ihren Namen nicht umsonst, sie ist dank (Null-) Modemoption Duell-kompatibel – warum also nicht zugreifen?

## DIZZY COLLECTION

Was Mario für Nintendo ist, das ist Dizzy für die Budget-Profis von Codemasters: ein Maskottchen. Daher hat es das watschelnde Ei über die angestammten Plattform-Abenteuer hinaus auch schon zu Tüftel-Ausflügen gebracht; mit **Quick Snack** ist hier einer davon vertreten. **Fast Food Dizzy**, **Fantasy World Dizzy**, **Dizzy – Prince of Yolkfolk** und **Magic Land Dizzy** bieten dagegen den üblichen (und wie

üblich komplett englischen) Eiersalat aus Hupfen, Knobeln und eher bescheidener Präsentation. Jetzt könnt Ihr Euch ja überlegen, ob Euch fünf Games à 29,- DM als Compilation 79 Eier wert sind...



Eiei: Fastfood Dizzy

## EVERGREEN KOFFER

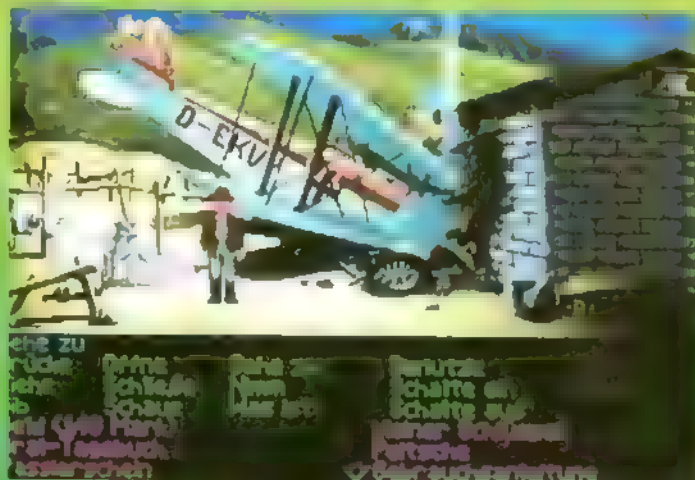
In diesem Gepäckstück von Softgold findet der Kofferhoffer für 49 Mark drei sehr betagte Spielchen, die zu ihrer Zeit jedoch samt und sonders Hits waren. Und tatsächlich macht die taktische Kugellei **Rock'n'Roll** auch heute noch Laune, während die Vektorgrafik des Futuro-Sports **Masterblazer** doch schon reichlich antiquiert wirkt. Das Sahnestück dürfte aber ohnehin das urkomische Grafikadventure **Zak McKracken** aus dem Hause Lucas sein, dessen Einfallsreichtum die veraltete Präsentation locker vergessen macht. Das Preis/Leistungsverhältnis stimmt also, und komplett deutsch ist der Spaß obendrein.

Zackiges Abenteuer:  
Zak McKracken



## LUCAS ARTS KOFFER

Softgold hat noch 'n Koffer im Shop, und alle Spiele drin sind top: die bereits erwähnte Alien-Jagd **Zak McKracken**, das nicht minder humorige Grusel-Comic-Adventure **Maniac Mansion** und die abenteuerliche Filmversoftung **Indiana Jones III**. Als Wermutstropfen wäre die durchgehend nicht mehr ganz modische Präsentation zu erwähnen, außerdem gibt's **Maniac Mansion** ja als Bonusspiel in der Fortsetzung „Day of the Tentacle“. Nichtsdestotrotz handelt es sich um Grafikadventures allererster Kajüte, die einfach in keiner Sammlung fehlen dürfen – 99 Mark für die deutschen Versionen sind ein Angebot, das man nicht ablehnen kann!



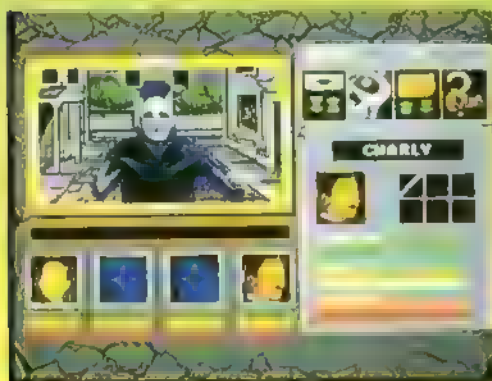
Mit Peltsche, Hut und Spaß: Indy III



## MIXED COLLECTION

Kein Compilation-Special ohne die rührigen Starbyte-Mannen – obgleich sich ihr neuer Fivepack nicht gerade mit Ruhm bekleckert. Für 99 Märker gibt's da einerseits den durchaus brauchbaren Stratego-Rolli **Return of Medusa** (die Fortsetzung des Kulttitels „Rings of Medusa“), andererseits aber nur Mittel-

prächtiges wie die Roller-skate-Action **Rolling Ronny**, das kriminologische Text/Grafikadventure **Crime Time**, den wortwörtlich steinalten „Shanghai“-Ableger **Sarakon** und mit **Lords of Doom** die ersten ungelenkten Gehversuche der „DSA“-Macher von Attic. Alles sehr deutsch, aber auch sehr durchwachsen.

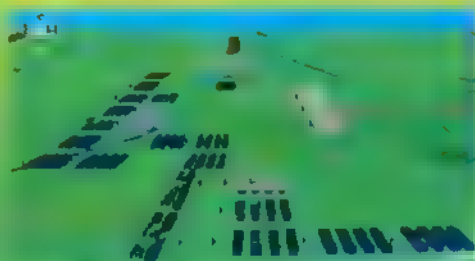


Dem Untergang geweiht: Lords of Doom

## NAPOLEONICS

Die Sammelwut von Prism Leisure macht selbst vor Kuriositäten nicht halt – wie sonst wäre es zu erklären, daß hier für 89,- DM drei deutsch angeleitete Strategicals vom Fließband des berühmten Dr. Peter Turcan lauern? Mit **Austerlitz**, **Boro-**

**dino** und **Waterloo** bekommt man praktisch dreimal dasselbe Spiel, also auch dreimal Magergrafik, Piepsound und eine derart umständliche Steuerung, daß sofortiger taktischer Rückzug angesagt ist. Prädikat: besonders wertlos.



Der strategische Witz: Austerlitz

## POWER TACTICS

Mit den beiden spielstarken und optionsreichen Schachsimulationen **Sargon 5** und **Chessplayer 2150** werden die Tüftler und Denker von UBI Soft zwar etwas einseitig, aber keineswegs schlecht bedient. Weiterhin erhält man hier für 99 Märker die immer noch launige Klassik-Steinerei **Shanghai 2**, das einschläfernde Reise- und Lernspiel



Das Klassik-Schach: Sargon 5

**BushBuck** sowie die ebenfalls nicht recht geglückte Action-Tüftelei **Pick'n Pile**. Trotz deutscher Anleitungen reicht es somit nur für einen Platz im Mittelfeld.

## SIERRA AWARD WINNERS

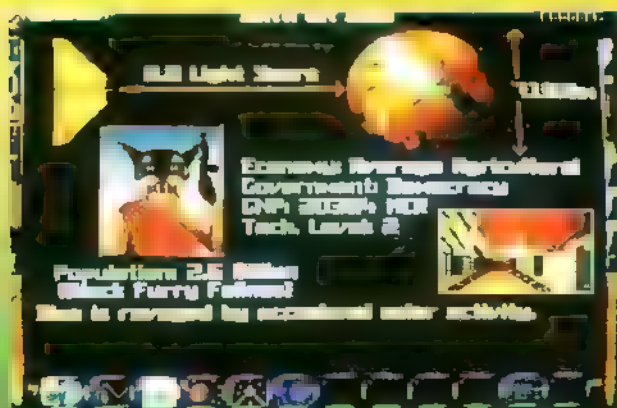


Snoopys Erzfeind: Red Baron

Was uns Sierra da komplett in Englisch für 129 Alpenpfunde offeriert, ist ein wirklich feines Dreiergespann – aber dennoch eine Mogelpackung! Genaugenommen ist nämlich nur das märchenhafte Fantasy-Adventure **King's Quest V** von Sierra, während sowohl der geniale Doppeldecker-Flug **Red Baron** (unser aktueller Top-Tip) als auch das futuristische Krimi-Abenteuer **Rise of the Dragon** von der Tochterfirma Dynamix stammen. Aber wer wird bei 3000 viel Gameplay in 3000 feiner Präsentation schon 3000 kleinlich sein?

## SPACE LEGENDS

Zumindest zwei der drei Weltall-Legenden, die Empire derzeit deutsch angeleitet für 129 Credits offeriert, sind wahrhaft legendär: die seit den Pioniertagen grafisch aufgemöbelte Handels- und Raumkampfsimulation **Elite Plus** sowie **Wing Commander**, das Baller-Spektakel mit Kultstatus. Über die beiden Superklassiker ist ja kaum noch etwas zu sagen, während man über den SF-Rolli **MegaTraveller** mit Fug und Recht sagen kann, daß diese Versoftung eines bekannten Pen & Paper-Systems nicht an die Vorlage ranreicht. Schwamm drüber, die Sammlung kann trotzdem voll überzeugen!



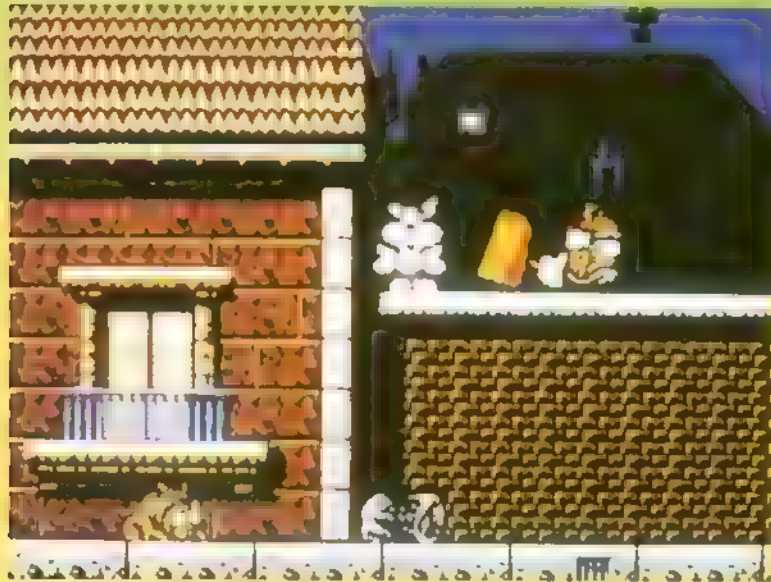
Immer noch elitär: Elite Plus



## TRIPLE ACTION III-V

Und noch drei Compilations von Prism Leisure, alle kosten je 39 Mark, bieten deutsche Anleitungen und drei mehr oder weniger geglückte Games. Auf der ersten finden sich **Titus the Fox** (nettes Hüpfical), **Ghostbusters II** (durchwachsene Action) und **Targhan** (Hack & Slay); auf der nächsten **Blues Bro-**

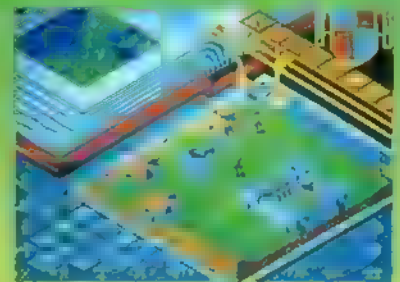
**thers** (sehr nettes Hüpfical), **Maya** (Action-Schrott) plus **Satan** (strategischer Action-Schrott), und schließlich warten noch **Crazy Cars III** (nomen est omen), **Battletech** (strategische Riesenrobot-Schlachten) sowie **Grand Prix Master** (magere Boliden-Hatz). Fazit: Viel Auswahl für wenig Geld.



Der Plattform-Fuchs: Titus the Fox

## Z WIE ZUSÄTZLICH

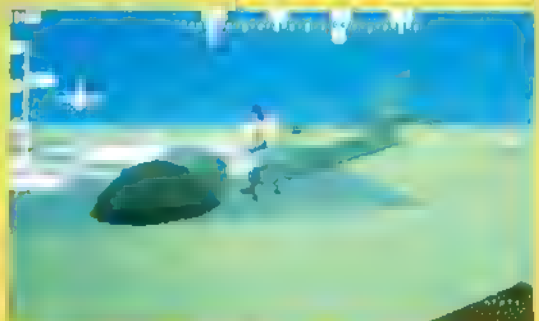
Zum guten Schluß noch ein paar interessante Doppelpacks: Den Stratego-Meilenstein **Populous** gibt's jetzt zusammen mit der Data-Disk **Promised Lands** bei Hit Squad für 39 Mark in der englischen Version. Englischsprachige Avatare mit CD-ROM sollten sich statt dessen die beiden Mega-Rollis **Ultima Underworld I & II** besorgen – bei Origin derzeit für 129,- DM. Und wer gerne fliegt, fliegt sicher auf **Red Baron plus Mission Disk** von Dynamix oder **Aces of the Pacific plus Mission Disk** von Sierra, zumal beide deutsch angeleitet für je 119 Mark abheben. Das tut der Micro-Prose-Heli aus **Gunship 2000 plus Scenery Disk** freilich auch, jedoch bloß von einem CD-ROM aus. (ml)



Immer noch populär: Populous



Die ultimativen Dungeons: Ultima Underworld



Der unumstrittene Rotor-King: Gunship 2000

## 17 ANTIKRIEGS COMPILATIONS

Titel	Bewertung	Anzahl der Spiele	Preis	Hersteller	Genre
10 Intelligent Strategies	gut	10	109,- DM	Oxford Softworks	Brett- und Kartenspiele
All American Sports	super	3	99,- DM	Active	CD Sport
Animation Classics Pack	mittel	3	139,- DM	Readysoft	Action
Brain Box	schwach	5	29,- DM	Data Becker	Windows Knobeleien
Cyber World	mittel	5	139,- DM	Prism Leisure	Mixtur
Dizzy Collection	mittel	5	79,- DM	Codemasters	Action-Knobeleien
Evergreen Koffer	gut	3	49,- DM	Softgold	Mixtur
Link Worlds	gut	3	139,- DM	Prism Leisure	Strategie Simulation
Lucas Arts Koffer	super	3	99,- DM	Softgold	Abenteuer
Mixed Collection	mittel	5	99,- DM	Starbyte	Mixtur
Napoleonics	schwach	3	89,- DM	Prism Leisure	Strategie
Power Tactics	mittel	5	99,- DM	UBI Soft	Strategie
Sierra Award Winners	super	3	129,- DM	Sierra	Abenteuer Simulation
Space Legends	super	3	129,- DM	Empire	Mixtur
Triple Action III	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Action
Triple Action IV	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Action
Triple Action V	mittel	3	39,- DM	Prism Leisure	Mixtur



**DIE FETTGEDRUCKTEN PROGRAMME  
WURDEN MIT EINEM HIT GEKÜRT!**

Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil	Titel	Ausgabe	Rubrik	Urteil
King's Quest V	93	Abenteuer	6	Sim Life	293	Simulation	76
Land of Lore	492	Strategie	65	Star 32	682	Strategie	51
Land of Lore	930	Abenteuer	86	Steepwalker	493	Action	71
Lord of the Rings	632	Strategie	52	Soul 'n' Syssa	392	Abenteuer	74
Lord of the Rings	592	Abenteuer	76	Space Crusade	493	Verschiedenes	51
Lord of the Rings	493	Sport	75	Space Hulk	893	Strategie	56
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Space Mail	392	Abenteuer	80
Lord of the Rings	492	Abenteuer	85	Space Quest V	392	Simulation	88
Lord of the Rings	492	Verschiedenes	74	Spacemaster '90	293	Strategie	55
Lord of the Rings	632	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Simulation	74
Lord of the Rings	293	Strategie	91	Spacemaster '90	692	Abenteuer	63
Lord of the Rings	493	Action	74	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	65
Lord of the Rings	493	Sport	35	Spacemaster '90	692	Action	37
Lord of the Rings	492	Abenteuer	75	Spacemaster '90	692	Simulation	28
Lord of the Rings	492	Strategie	52	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	76
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	75
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Strategie	48
Lord of the Rings	492	Abenteuer	87	Spacemaster '90	692	Verschiedenes	7

*Wir arbeiten,  
damit Sie spielen können....*

**"Das" Wiener Softwarehaus  
FÜR PC- UND AMIGA-GAMES**

## NEUERÖFFNUNG AM 1.10.1993:

## Am Bermudadreieck

A-1010 Wien, Marc-Aurel-Straße 2b

**Tel.: (0222) 535 12 30**

A-1100 Wien, Gudrunstraße 158

Tel.: (0222) 602 26 18

A-1030 Wien, Fasangasse 16

Tel.: (0222) 78 35 03



**Als Redaktions-Gruftie trage ich meinen Spitznamen „Papa Joe“ nicht ganz zu Unrecht – kein Wunder, daß man auf mich verfiel, als das Thema für die heutige Meinungsseite feststand: Waren die Spiele früher wirklich besser?**

Keine Sorge, bei uns im Verlag wünscht sich niemand die gemütliche 64er-Ära samt Magergrafik und Piepssound zurück; nicht mal ich. Aber wahr bleibt eben doch, daß anno dunnemals innovative und hoch motivierende Spiele wie z.B. „Load Runner“ oder „Fort Apocalypse“ beinahe im Fließbandtempo veröffentlicht wurden. Heute hingegen kann man sich oftmals des Eindrucks nicht erwehren, der Softwaremarkt würde aufgrund der besseren technischen Möglichkeiten im wesentlichen vom schönen Schein beherrscht – Zeit für eine kleine Bestandsaufnahme:

Natürlich ist den Herstellern daran gelegen, ihr jeweils neuestes Programm schöner, ansprechender und komplexer zu gestalten als dessen Vorgänger, denn Qualität verkauft sich letzten Endes immer noch am besten.

Natürlich kamen Computer wie Amiga oder Atari ST diesem Ansinnen schon mal sehr entgegen (von heutigen High End-PCs ganz zu schweigen), und natürlich ist auch den meisten Kunden ein Sinnesrausch wie „Indy IV“ lieber als die vergleichsweise trockenen Textadventures vergangener Epochen. Alles ganz natürlich, richtig und verständlich, nur daß die Praxis halt dann doch wieder ganz anders aussieht. Denn nicht die Präsentation macht letzten Endes ein gutes Spiel aus, wie anderswo auch, zählen vorwiegend die inneren Werte – wobei ein schickes Outfit *darüber hinaus* aber höchst willkommen ist und mittlerweile eigentlich selbstverständlich sein sollte.

Waren unter diesem Gesichtspunkt spielbare Demos wie „Space Ace“ oder auch die „Battle Chess“-Reihe

schon vor Jahren eher fragwürdig, so wird die Entwicklung derzeit am CD-ROM auf die Spitze und (wie ich meine) in eine Sackgasse getrieben. Was soll man denn wirklich mit hirnrissigen Dia-Shows à la „North Polar Expedition“ anfangen, wer braucht schon ein aufgeblasenes Rätselheft namens „The 7th Guest“? Okay, zweifellos besteht der entscheidende Vorteil der CD nun mal im immensen Speicherplatz, doch wenn der Laser-Leser sich langfristig durchsetzen soll, werden die Hersteller auch den damit gebotenen Möglichkeiten des Gameplays Tribut zollen müssen – wer auf Mega-Optik allein baut, der baut auf Sand!

Daß, nebenbei bemerkt, miese Spiele oft schon an ihrer lieblosen Präsentation zu erkennen sind, ist ein anderes Problem für ein anderes „Überhaupt & Außerdem“; hier wäre hingegen noch eine weitere Begleiterscheinung der allgemein grassierenden Speichergigantomanie zu bekritteln: Je umfangreicher die Programme werden, desto umfangreicher scheint auch die Zahl der vorhandenen Bugs und Fehler zu werden! Sicher, es gibt auch löbliche Ausnahme-Hersteller, die ein Qualitäts-Produkt nach dem anderen veröffentlichen, doch inzwischen gelten Programmfehler scheinbar selbst in namhaften Firmen als Kavaliersdelikt. Die gängigen Erklärungen bzw. Entschuldigungen (Druck seitens Terminen und Bilanzen) sind da nur bedingt akzeptabel, schließlich hören wir mittlerweile in Leserbriefen nicht

selten von Leuten, die erst mal fünf, sechs Monate abwarten, ehe sie sich ein neu erschienenen Spiel zulegen – damit die Erstkäufer Zeit genug haben, sich als Beta-Tester zu betätigen...

Und so, wie es somit im Interesse der Hersteller selbst läge, etwas mehr darauf zu achten, was da so ihre heiligen Hallen verläßt, liegt es in Eurem Interesse, uns auf einem Postkartchen mitzuteilen, welcher amerikanische Unterhaltungs-Pionier sowohl erfolgreiche Spielfilme als auch geniale Computergames am laufenden Meter produziert. Dann und nur dann habt Ihr nämlich die Chance, eines der folgenden superschicken Games zu gewinnen:

**1 x Alone in the Dark  
1 x War in the Gulf  
1 x Campaign Data Disk**

Tja, und wer gar befürchtet, daß der PC Joker auch schon mit der Bug-Invasion zu kämpfen hat, weil sich diese hübsche Kolumne in der letzten Nummer nirgends auftreiben ließ, dem sei versichert, daß es einzig und allein an einem proppevollen, aus allen Nähten platzenden Heft gelegen hat. Was doch irgendwie auch was Positives hat, meint jedenfalls

Euer Papa Joe

**Joker Verlag  
„Überhaupt & Außerdem“  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn**





**Programmfehler, Systemabstürze, unlesbare Dateien – alles Kinderkram, verglichen mit dem Super-GAU jedes Computerbesitzers. Wir sagen Euch, ob und wie das Leben nach dem Festplattencrash weitergeht!**

Wegen der je nach Hersteller und Festplattentyp etwas unterschiedlichen Situation können wir hier freilich keine konkreten Bastelanleitungen, sondern nur Ratschläge und Hinweise allgemeiner Natur geben. Der mit Abstand wichtigste davon lautet: vorbeugen!

tivirenprogramm gönnen. So was gibt's auch preiswert als PD, nur auf dem neuesten Stand sollte es halt sein – und man muß es auch tatsächlich benutzen!

Mechanische Defekte vermeidet man durch sanften Umgang mit seinem Equipment; besonders, wenn der Rechner ge-

rade in Betrieb ist, kann unter unglücklichen Umständen schon das kleinste Erdbeben tödliche Folgen haben. Die Oldtimer-Besitzer seien dazu auf den PARK-Befehl hingewiesen, der bei älteren DOSen den Lesekopf der Festplatte vor dem Ausschalten sichert; neuere Geräte tun dies automatisch. Außerdem eignet sich nicht jede Harddisk für den platzsparenden Senkrechtheft: ein Blick in deren Anleitung vor dem entscheidenden 90-Grad-Schwenk ist also zu empfehlen. Und wenn man eh schon darin blät-

tert, kann man auch gleich nachsehen, ob hier die Daten über Plattentyp, Zylind-

derzahl etc. aufgelistet sind. Falls nicht, erfährt man sie aus dem Set Up-Programm, in das man durch Gedrückthalten z.B. der Escape- oder Delete-Taste während des Einschaltens gelangt. Dort gilt grundsätzlich die Regel: Nur gucken, nie rumpfuschen!

Oder etwas konkreter, in das Disk-Untermenü gucken und die dort angegebenen Daten fein sauberlich notieren. Denn falls diese später mal aus dubiosen Gründen verschwunden sind, kann dieser unscheinbare Zettel vielleicht die letzte Möglichkeit zu ihrer Wiederherstellung sein. Die Methode funktioniert allerdings bloß bei den (marktherrschenden) AT-Bus-Platten; ihre noch seltenen SCSI-Kolleginnen sind normalerweise nicht im Set Up angemeldet.

## SCHADEN BEGRENZEN

Bei den Maßnahmen zur Schadensbegrenzung steht das Anlegen einer Notfall-Disk an oberster Stelle – schon weil die meisten Rechner heutzutage mit einem vorinstallierten Betriebssystem geliefert

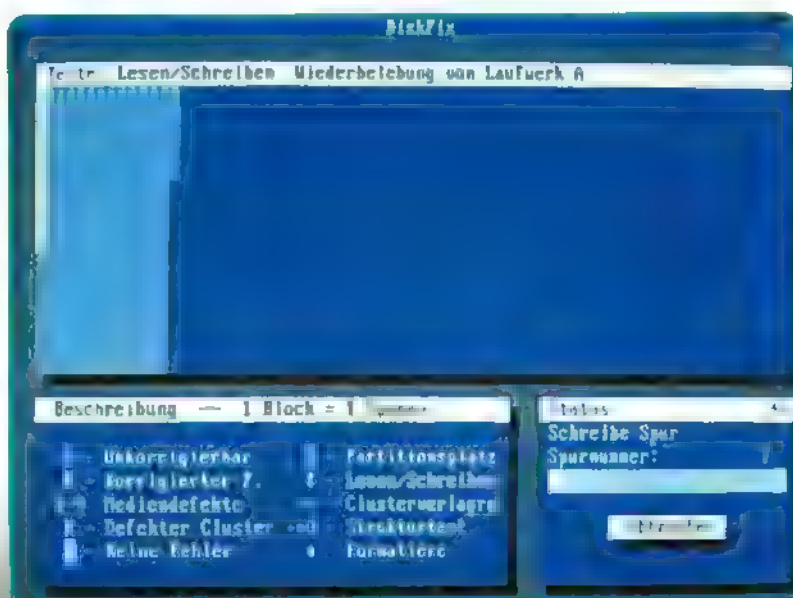
werden, im Ernstfall also gar keine Bootdisk mehr zur Verfügung steht. Da Booten allein meist nicht genügt, ist es besser, sich mit „PC Tools“ oder den „Norton Utilities“ eine richtige Erste-Hilfe-Diskette anzufertigen. Dann hat man nämlich auch gleich die wichtigsten Hilfsprogramme zum Kopieren, Untersuchen



Die Norton Utilities im Einsatz

## VORBEUGEN

Wenn die Harddisk plötzlich weiche Knie bekommt, ist in den allermeisten Fällen entweder ein Virus oder ein mechanischer Defekt daran schuld. Gegen die digitalen Plagegeister hilft einmal das Vermeiden von „Sicherheitskopien zweiter Klasse“, zum anderen sollte man sich ein An-



PC Tools bei der Arbeit



# streikt?

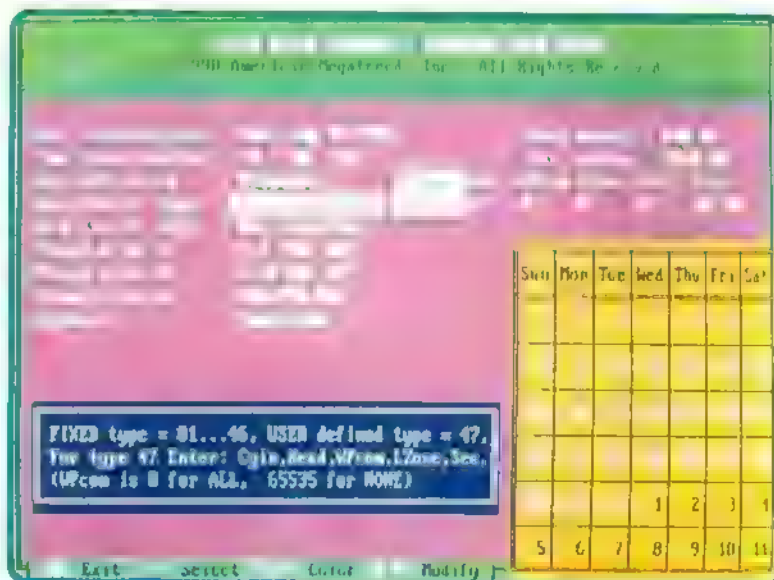


## HEILEN

und Reparieren von Dateien etc. parat, wofür man in solchen Momenten unglaublich dankbar ist. Leider schlagen diese professionellen Tools mit 300,- bis 400,- DM zu Buche; daneben gibt's aber nicht ganz so leistungsfähige PD-Klone, welche zumeist ebenfalls einen Update- und Hotline-Service bieten. Gold wert ist auch der oft

gehörte und selten beherrzte Rat, regelmäßige Backups anzulegen. Und wenn man es richtig macht, ist es auch nicht viel Arbeit: Das Hauptprogramm bzw. Spiel hat man sowieso schon auf Disk, man braucht sich daher eigentlich nur um die Savestände zu kümmern. Diese verraten sich meist durch charakteristische Namenszusätze (z.B. \*.SAV), so daß sie sich leicht identifizieren und gezielt auf die Sicherungsdiskette verschiffen lassen. Zu beachten ist dabei bloß, daß manche Hersteller eine Vorliebe für Unter- und Unterunterverzeichnisse haben, die man beim Sichern gern übersieht. Sollten alle Stricke reißen, bleibt noch der Trick mit dem Datum: Für den BACKUP-Befehl und die entsprechenden Kommandos der Utility-Programme existieren verschiedene Parameter, die dafür sorgen, daß nur Dateien mit oder ab einem bestimmten Datum gesichert werden. Und da unser hochintelligentes Betriebssystem jede neu angelegte oder bearbeitete Datei automatisch mit dem Tagesdatum versieht, erhält man auf diese Weise ein wunderbar aktuelles und auf das Nötigste beschränktes Backup.

Gibt der Rechner nach dem Einschalten bloß noch böartige Kratzgeräusche von sich, führt kaum ein Weg an der Werkstatt vorbei. Kommt man zumindest noch ins Set Up, sollte man dort die Harddisk-Angaben mit den vorher (hoffentlich)



Das Set Up-Menü

entlich) notierten Daten vergleichen und diese notigenfalls korrigieren. Hilft auch das nicht weiter, schlägt die Stunde der Notfall-Disk bzw. der entsprechenden Utilities. Hier beginnt man vorsichtshalber mit den schonenden (Oberflächenanalyse-) Programmen und arbeitet sich erst langsam zu den harten Sachen („Disk Editor“) vor, die Daten auf der Platte unwiderruflich zerstören können. Dabei darf man sich nicht wundern, wenn minutenlang scheinbar gar nichts passiert: Die Tools brauchen einfach ihre Zeit und melden sich manchmal erst nach einer Viertelstunde mit einer Vollzugsmeldung zurück. Ziemlich schwer tun sie sich übrigens bei (z.B. mit „Double Space“) komprimierten

Programmen, die man meist endgültig abschreiben kann – davon abgesehen bringt das Komprimieren der von Haus aus stark gepackten Spiele ohnehin kaum einen Platzgewinn.

Weniger empfehlenswert sind die einschlägigen DOS-Befehle wie CHKDSK oder RECOVER, weil sie selten nützen und manchmal sogar schaden. Wer es trotzdem mit ihnen versuchen will oder muß und gerade sein Handbuch nicht zur Hand hat, kriegt über die Eingabe von BEFEHL /? eine kurze Gebrauchsanweisung für das jeweilige Kommando samt seiner Parameter geliefert.

Als Ultima ratio bleibt schließlich noch das Aufschrauben des Rechners – vorausgesetzt, man trennt ihn vorher vom Netz und kann einen Bananenstecker von einer Orange unterscheiden! Hin und wieder hat sich nämlich bloß der (Flachbandkabel-) Anschluß der Festplatte etwas gelockert; auch

der Controller könnte kaputt sein, was sich durch den probeweisen Einbau einer geliehenen Harddisk überprüfen läßt. Funktioniert auch diese nach dem Anmelden im Set Up nicht, kommt man mit rund 40,- DM für einen neuen Controller davon, der möglichst baugleich sein sollte.

Last not least haben die meisten Hersteller einen Hotlineservice, der über die speziellen Eigenheiten der hauseigenen Produkte bestens Bescheid weiß. Außerdem können einem die Leute sagen, ob sich eine Reparatur überhaupt lohnt, schließlich dauert so was oft vier bis sechs Wochen und ist möglicherweise teurer als eine nigel-nagelneue Platte... (mm)







## Die Parteien-Landschaft

### PIRATEN (PIR)

Der Name ist Programm: „Gesetz“ ist für die Jungs ein Fremdwort, das fröhliche Chaos ihr Leitmotiv, und wenn sie und ihr abgetauchter Boß Johnny Cyberpunk sich um eins nicht scheren, dann um die Interessen der Softwarehersteller!

### FREIE USER (FU)

Eine Massenpartei, die ebenfalls eher die Interessen der Software-User vertritt und es nicht immer ganz genau mit der Legalität nimmt. Dennoch tendiert der Haufen des neuen Parteichefs Prof. Schlapping mehr zu halbwegs gesitten Regeln und Verhältnissen.

### JOKER PARTEI (JOKE)

Die Partei des großen Vorsitzenden Ghost. Wir fordern Karenztage für Rollenspiel-Skelette und eine LKW-Kolonne voller „Prince of Persia 2“ als humanitäre Hilfe für den Iran. Die Interessen der Zocker liegen uns naturgemäß mehr am Herzen als die der Hersteller, wir sind tendenziell gesetzestreu und weder chaotisch noch bürokratisch.

### NIX IST FIX (NIF)

Eine hochinteressante Gruppierung, die niemals weiß, was sie will. Ob es nun um Gesetzestreue geht, um Philosophie oder um die Interessen-Frage, stets bekommt man vom Vorsitzenden Oskar Maria Jeinsager ein klares „Sowohl als auch!“ zu hören.

### LEGALE ANWENDER (LA)

In mancherlei Hinsicht sind die kreuzbraven Legalisten das Gegenstück der FREIEN USER, wenden sich jedoch gleichermaßen an Anwender wie an Hersteller. Ihr größtes Manko dürfte die etwas farblose Spitzenkandidatin und Bundes-PC-Kanzlerin Sabine Sauertopf sein...

### MONEYMAKERS (MM)

Die Herstellerpartei schlechthin: Tüchtige, junge Dynamiker unter der Schirmherrschaft des Freiherrn Bravenleuth, immer für eine Piratenjagd zu haben, sofern dabei Geld zu verdienen ist. Das Gesetz ist ihnen heilig, und all ihre Aktivitäten wickeln sie hübsch ordentlich ab.



**Die letzten Wahlen haben der Joker Partei doch wahrhaftig 1,8 Prozent eingebracht: 0,6 in Baden-Württemberg und 1,2 in Schleswig-Holstein. Gar nicht gerechnet die vielen hochprozentigen Getränke bei den Siegesfeiern...**

Und das, obwohl Ihr den Nordlichtern viel weniger Material gegönnt habt, nämlich bloß 10.000 Plakate (gegenüber 21.000 für die Badener), 310 (674) Werbegeschenke und 2 (3) schicke Hochglanz-Anzeigen. Doch Sparsamkeit ist nun mal in, weshalb mittlerweile auch bereits 5.789 Parteigänger den leicht erhöhten Monatsbeitrag von 42 Mark entrichten. Immerhin 31.000 DM an Wahlkampfkostenrückerstattung klingeln in der Kasse, eine beträchtliche Spende der Deutschen Geisterbahngesellschaft an unseren Vorsitzenden Ghost klingelte ebenfalls, so daß wir die anstehende Wahlschlacht in Bayern auf einem weichen Finanzpolster von insgesamt 202.000 Möpsen aussitzen können!

Um beim Umengang in unserem Stamm-land nicht allzu dumm aus der Lederhose zu schauen, möchten wir Euch nunmehr bitten, uns die Antworten auf folgende Fragen zuzujodeln:

- 1) Wie hoch soll der Mitgliedsbeitrag sein?
- 2) Wie viele Plakate sind wir Bajuwaren Euch wert? Pro tausend Stück kosten sie glatte 1.000 Mark.
- 3) Wollt Ihr Werbegeschenke verteilen? Ja? Wie viele? 20 DM pro Stück sind angesagt.
- 4) Und wie schaut's mit den Anzeigen in einschlägigen Zeitschriften aus? Eine kommt auf 4.000 DM.
- 5) Schließlich wäre da noch die Radiowerbung, aber ob wir uns die geforderten 200.000 Steine pro Spot wirklich schon leisten können?

Sicher liegt die Marschroute durchs wahlberechtigte Alpenland bereits klipp und klar vor Euch – also Kärtchen her, Antworten draufschreiben, mit Absender plus Briefmarke verzieren, und ab mit dem Datenpaket an unsere nachstehende Adresse. Wir haben dann die Ehre, unter den scharfen Au-

gen von Wahlbeobachtern der Entbeinten Rationen jede abgegebene Stimme auszu-zählen, in allen fraglichen Punkten den Durchschnitt zu ermitteln und ihn gleich anschließend an unser Parteien-Manager-programm zu verfüttern. Das verrät uns die bayerischen Ergebnisse, und die verraten wir Euch wiederum im nächsten Heft. Außerdem verraten wir Euch, daß erneut viel feines Bakschisch unter allen Einsenden verlost wird, nämlich:

1 x KGB  
3 x Joker Shirt  
3 x Sammelordner

Na, dann laßt Euch mal bestechen (andere Polit-Profis sind diesbezüglich ja auch nicht kleinlich...), und schreibt noch heute an unser Wahlkampfbüro!

Joker Verlag  
„PC-Parlament“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn

### Wahlergebnis Baden-Württemberg

Wahlbeteiligung:	75,0%
LA:	47,6%
FU:	33,5%
PIR:	7,3%
NIF:	5,8%
MM:	1,6%
JOKE:	0,6%
Sonst.:	3,6%

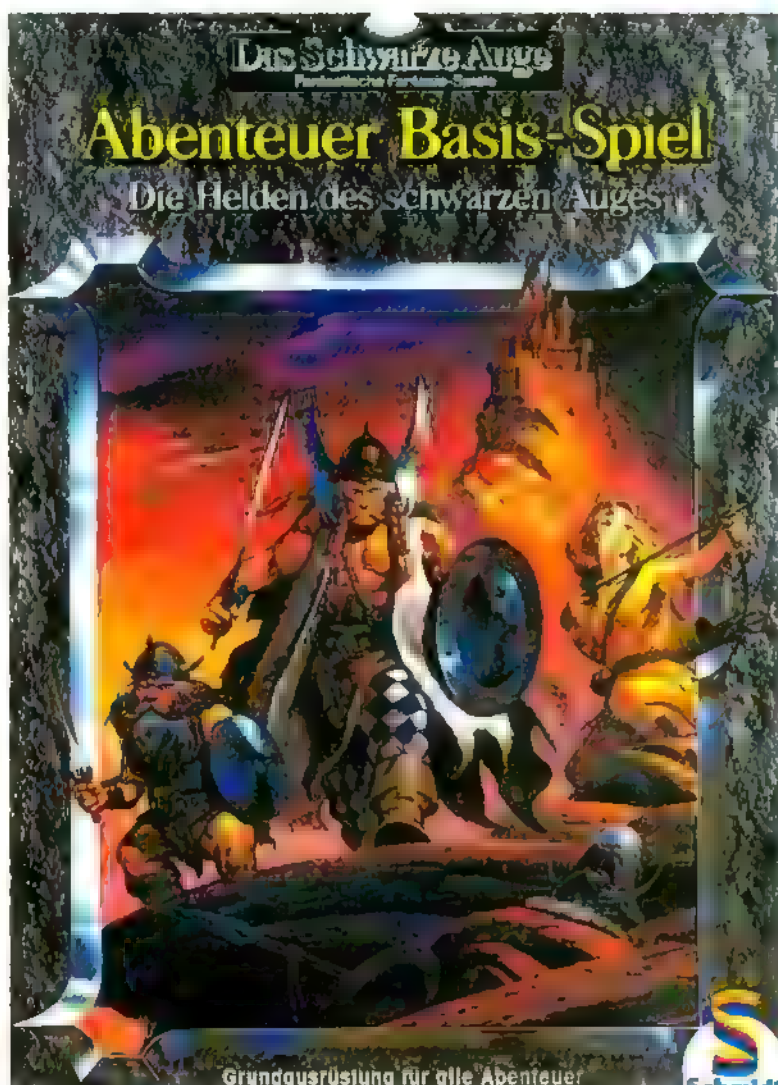
Im südwestdeutschen Bundeszipfel wird man sich an eine Alleinherrschaft der LA gewöhnen müssen, welche zwar nicht die absolute Mehrheit der Stimmen, aber doch die der Sitze für sich beanspruchen kann. Horridoh für Wahlsieger Otto Original!

### Wahlergebnis Schleswig-Holstein

Wahlbeteiligung:	82,0%
FU:	49,4%
LA:	36,3%
NIF:	4,3%
PIR:	3,3%
MM:	1,8%
JOKE:	1,2%
Sonst.:	3,7%

Auch im PC-Parlament der Nordfriesen kam eine absolute Mehrheit der Sitze zustande, freilich mit umgekehrtem Vorzeichen: Zwischen den Deichen sind neuerdings die Freien User mit ihrem Landeschef Käpt'n Iglo am Drucker.





## Das Schwarze Auge Abenteuer Basis-Spiel

Die Helden des schwarzen Auges

Grundausrüstung für alle Abenteuer

Ein Mann, ein Wort — ein Redakteur, ein Wörterbuch! Getreu diesem altbekannten Motto lösen wir nun unser Versprechen aus dem letzten Heft ein und stellen Euch die neueste Generation der Schwarzen Augen von Schmidt Spiele vor!

Bei den Machern des erfolgreichsten deutschen Rollenspielsystems hat man sich nämlich mal wieder das Regelwerk vorgeknöpft, hier gefeilt, dort gestrafft und manches gar gänzlich geändert. Als Folge solch umfangreichen Faceliftings können wir Euch heute das umgestaltete Basis-Spiel, interessante Regelergänzungen für echte

Meister-Helden sowie eine Ethno-Box zu Elfen und Zwergen präsentieren.

### ABENTEUER BASIS-SPIEL

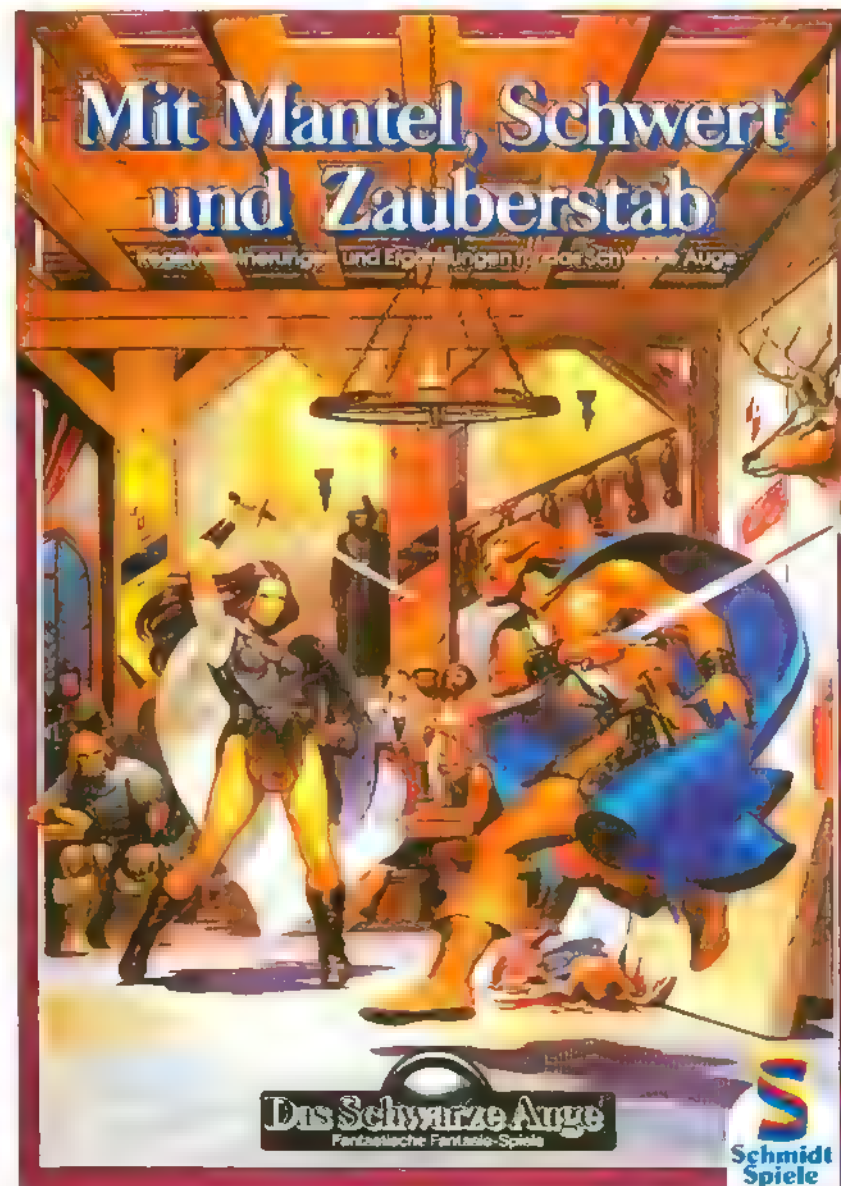
Wer den Inhalt dieses Einsteiger-Pakets auf den Teppich schüttet, wird zunächst einmal von nunmehr drei enthaltenen Heften anstatt der bisherigen zwei positiv überrascht. Des Rätsels Lösung offenbart sich bei näherer Inspektion: Neben den Regelbüchern I und II (für Anfänger und Fortgeschrittene) stehen den beglückten Neu-Aventurien nunmehr zwei Fertigabenteuer zur Verfügung, von denen eins für Solisten, das andere für Abenteuer-Combos mit Dirigent gedacht ist.

Was hat sich davon abgesehen getan? Bei den Greenhorn-Regeln nicht allzuviel; ein paar Abschnitte wurden umgestrickt und die eine oder andere Vor-

schrift dezent novelliert. Ganz anders das Regelbuch II; hier finden sich etwa statt der bisher je fünf guten und schlechten Eigenschaften eines neugebastelten Charakters gleich deren sieben! Digitale „Schicksalsklöngler“ sind mit der neuen Vielfalt ja bereits vertraut, doch auch für sie durfte neu sein, daß Freunde von Hexenfett und schwarzen Katern nun nicht mehr unbedingt die Magie-Box extra dazukaufen müssen. Nein, mit Magier und Elf sind zwei typische Spellcaster ins Abenteuerkabinett dieses Bandes aufgenommen worden, samt den dazugehörigen (Grund-)Regeln, versteht sich. Das Kampfsystem hingegen erscheint gestrafft, gekürzt und teilweise abgeändert, schließlich mußte der Platz noch für eine weitere Novität reichen: das Kurzlexikon der gängigsten aventurischen Monster!

### MIT MANTEL, SCHWERT UND ZAUBERSTAB

Es tauscht sich freilich, wer jetzt glaubt, daß den Kloppeereien nicht mehr die gebührende Aufmerksamkeit gezollt werde. Im Gegenteil, all die Kämpfe zu Pferde, die Fernwaffen-Reglements oder eine Abhandlung zum Prügeln mit Faust und Handkante finden sich neuerdings in diesem frischgebackenen Extra-Set. Leichte und manchmal auch stärkere Überarbeitungen sorgen in den entsprechenden Kapiteln ebenfalls für eine (noch) glattere Handhabung; hin und wieder findet sich sogar ein völlig frisch gestrickter Abschnitt wie etwa



## Mit Mantel, Schwert und Zauberstab

Regelwerk und Ergänzungen für das Schwarze Auge

Das Schwarze Auge  
Fantasievolle Fantasy-Spiele

Schmidt  
Spiele



Das Schwarze Auge

## DUNKLE STÄDTE, LICHTE WÄLDER

Die Zwergen-Elfen-Aventuriers



der übers Bogenschießen vom Pferderücken aus.

Doch damit nicht genug, zusätzlich werden in den Regel-erweiterungen 15 nichtmagische Charaktere vorgestellt, darunter auch bisher weitgehend unbekannte wie Amazone, Medicus oder Barde (endlich darf ich mal wieder singen!). Und über die ausgebauten Talentetabellen, schon in thematische Gruppen wie körperliche Talente, Natur oder Wissen geordnet sowie mit ausführlichen Beschreibungen versehen, werden sich nicht nur talentierte Abenteurer freuen. Last not least dürfen all jene, die schon immer den nebligen Flecken im Vorleben ihrer Schlagetots zürnten, endlich Licht ins Dunkel bringen: Auf über 40 Seiten passieren besondere Ereignisse in Kindheit und Jugend Revue, diverse Bildungsstätten werden beschrieben, und selbst das unvermeidliche Altern der Recken stellt nun kein ungelöstes Problem mehr dar!

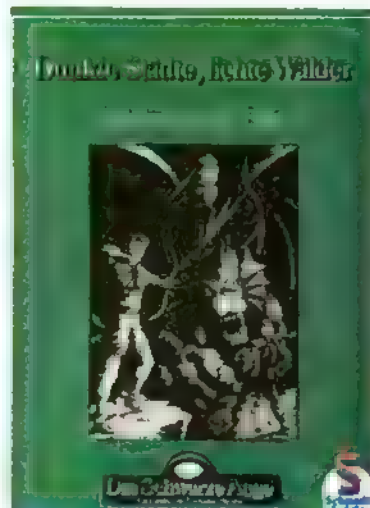
## DUNKLE STÄDTE, LICHTE WÄLDER

Ungelöste Probleme sind auch den Zwergen Aventuriens ein Greuel — wie gut, daß man als Angehöriger des Volkes der Angroschim (wie die Kurzen sich selber nennen) stets sein



Kriegsbeil dabei hat; da soll das ungelöste Problem nur kommen! Wer mehr über das streitbare und trinkfeste Stolz-

len-Volk wissen möchte, liegt mit dieser Materialsammlung hundertprozentig richtig: Von gebräuchlichen Namen über Religion, Gesetze oder Geographie spannt sich der Bogen bis hin zu speziellen Zwerghencharakteren (z.B. Angroschpriester und Wandergeselle), die sicher für jede Party eine Bereicherung darstellen.



Nun gibt es bekanntlich kaum zwei Fantasy-Nationen, die einander in so kurioser Haßliebe zugetan sind wie Zwerge und Elfen, weshalb es nur konsequent ist, die beiden in einer Quellenbox abzuhandeln. Dem Ursprung der ätherischen Bogenschützen wird hier also ebenso nachgegangen wie ihren drei großen Völkerschaften (Wald-, Au- und Firmelfen), ihrer Kultur samt Namensgebung und kleinem Sprachführer sowie den bevorzugten Wohngebieten. Ein weiteres Kapitel befaßt sich mit den Spitzohren als Spielfiguren, wobei insbesondere der Typ des ewig zwischen allen Stühlen sitzenden Halbelfen eine interessante Herausforderung darstellt.

## DIE TRADITIONELLE VERLOSUNG

Eine weitere interessante Herausforderung folgt auf dem Fuße: Wer uns per Postkarte

mitteilt, in welchem Jahr der Startschuß für das DSA-Spielsystem fiel (ein Blick ins letzte Blackout könnte hilfreich sein...), hat die einmalige Chance, eins der hier vorgestellten Rezensionsexemplare zum Nulltarif zu ergattern — also die Basis-Box, die Mantel-Schachtel oder das Zwerge & Elfen-Kompodium. Zumindest dann, wenn unser Schriftgelehrter den Absender entziffern kann. Letzten Monat hatte die Entzifferung übrigens das Lösungswort „Attic“ zutage fördern müssen, damit Ihr Euren Namen vielleicht bei den übrigen Gewinnern im Zocker-Olymp wiederfindet. Wir wünschen Euch jedenfalls wie immer nur das Beste... (jn)

## Das Schwarze Auge

**Besonderes:** Dieses Jahr sollen einige Regionalbände zu bisher vernachlässigten Gebieten erscheinen (z.B. Maraskan oder der tiefe Süden), zudem werden ältere Abenteuer-Module neu aufgelegt — abgestimmt aufs neue Regelwerk, versteht sich. Darüber hinaus kann man die jeweils neuesten DSA-Entwicklungen im „Aventurischen Boten“ verfolgen; das Jahresabo dieser Fantasy-Zeitung kostet neuerdings 18,— DM und ist erhältlich unter: DSA, Postfach 1165, 85386 Eching.

**Spielmaterial:** 74% — 83%  
**Spielregeln:** 82% — 85%  
**Spielreiz:** 81% — 86%  
**Schwierigkeit:** Variabel  
**Preise:** je Box ca. 45,— DM

**Bezug:** Games In  
 Karlstr. 43  
 80333 München  
 Tel.: 089/55 57 67

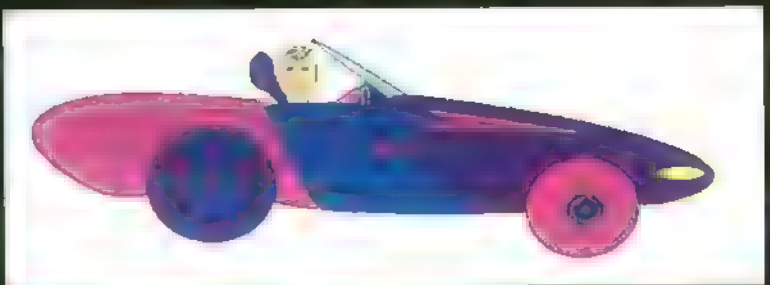


# GROSSE GRAFIK COMPETITION



Eine höchst komplizierte Mischtechnik verwendete Stefan Lechner aus Innsbruck bei dieser stimmungsvollen Weltraum-Impression — aber letztlich zählt nur das gelungene Ergebnis!

Dieser Flieger kreiste über Hochdorf in der Schweiz und drängte damit in das digitale Hochleistungsbereich von Amory Caragiu ein. Wie man den Film erkennt, hat er mit seiner Maus erfolgreich zurückgeklappt!



Mit einfachen Mitteln wurde Matthias Zimmermann aus Zollikon ein Meisterwerk geschaffen, das die Kunst der Einfachheit perfektioniert.

Nach dem atemberaubenden Kunsthandwerk vom letzten Mal präsentieren wir Euch heute einen richtig bunten Gemischtwarenladen: Belohnt ist, was gern fällt, heißt das Motto — oder war's doch anders?!

## KÜNSTLER IN DER NACHT

...sind immer noch besser als umnachtete Künstler, aber am liebsten sind wir die, welche bei Nacht und Nebel zum Briefkasten eilen, um uns ihre Werke zukommen zu lassen. Dabei akzeptieren wir jeden Stil und fast jede Technik, solange sie sich nur für den Abdruck eignet. Allerdings bestehen wir darauf, daß hier AUSSCHLIESSLICH SELBSTAUSGEDACHTE UND SELBSTGEMACHTE Sachen der staunenden Weltöffentlichkeit präsentiert werden! Die Jury für Eure Zeichnungen, Comicsstrips oder Computergrafiken erreicht Ihr unter folgender Adresse:

Joker Verlag  
„Grafik Competition“  
Bretonischer Ring 2  
D-85630 Grasbrunn



Wir sind ja einiges von unserem Manfred gewohnt, aber so, wie ihn Thomas Kempa aus Oldenburg sieht, haben wir ihn wirklich noch nie erlebt...

## THE GHOST IN MEXICO



Unser Ghost war heimlich in Mexiko und wurde dort von Matthias Zimmermann aus Zollikon mit dem Filzstift erwischt. Danke, Matthias!



# WIAL

## Versand Service GmbH

**WIAL-VERSAND GmbH**  
 Liegnitzerstr. 13  
**82181 Gröbenzell**  
 Telefon 08142/9011/8079/8273  
 Telefax 08142/54654

" Laut Leserumfrage ASM (Aktueller Softwaremarkt)  
 1991 und 1992 Firma mit dem besten Service "

### PC/IBM

#### ACES OVER EUROPE VGA 75,90

#### BODY BLOWS VGA 3,5" \* 59,90

1886 HANDELSIMULATION KOMPL. DT. VGA 89,90  
 ACES OF PACIFIC & MISSION DISK DT. ANL. VGA 79,90  
 AD & D UNLIMITED ADVENTURE VGA 69,90  
 ALIEN BREED VGA 3,5" \* 59,90  
 ALONE IN THE DARK VGA KOMPL. DT 95,90  
 AMBUSH AT SORINOR VGA 3,5" 89,90  
 ARCHER MC LEANS POOL BILLARD DT. ANL. VGA 59,90  
 A TRAIN VGA KOMPL. DT 89,90  
 BATMANS RETURN VGA 89,90  
 BATTLECHES 4000 DT. ANL. VGA 75,90  
 BATTLECHES DATA DISK 2 DT. ANL. 49,90  
 BATTLETEAM: BATTLEBLE & DATA DISK KOMPL. 79,90  
 BETRAYAL AT CRONOR VGA 75,90  
 BLUE FORCE VGA 85,90  
 BURNING STEEL KOMPL. DT. VGA 89,90  
 BURNING STEEL DATA DISK \* KOMPL. DT. VGA 39,90  
 BURNING STEEL SUPERSCHIFFE KOMPL. DT. VGA 39,90  
 BURNING STEEL DEUTSCH VGA 95,90  
 BUZZ ALDRIN INTO SPACE KOMPL. DT. VGA 79,90  
 CAMPAIGN VGA KOMPL. DT 45,90  
 CARRIERS AT WAR CONSTRUCTION KIT 69,90  
 CHESSMANIA 5 BILLION AND 1 DT. ANL. VGA 69,90  
 CIVILISATION VGA KOMPL. DT 99,90  
 CLASH OF STEEL ENGL. VERSION VGA 79,90  
 CLASSIC ADVENTURE COMPIL. INCL. LDOM MONKEY ISLANDS/INDIANA JONES MANIAC MANSION/ZAK MC CRACKEN 99,90  
 COMANCHE DATA DISK 59,90  
 DAS SCHWARZE ALGER SCHICKSALSKL. DT. VGA 89,90  
 DOGFIGHT MICROPRO VGA 99,90  
 DR. FLOYD DESKTOP TOYS VGA 3,5" 65,90

#### CYBERRACE DT. ANL. VGA 3,5" \* 85,90

#### DAY OF TENTACLE MANIAC MANSION 2 KOMPL. DT. VGA 89,90

DUNE 2 KOMPL. DT. VGA 65,90

#### LANDS OF LORE KOMPL. DT. VGA \* 59,90

ECO QUEST 2 - Lost Secret of Rainforest VGA 65,90  
 EIGHTBALL DELUXE PINBALL VGA 3,5" 89,90  
 EISHOCKEY MANAGER KOMPL. DT. VGA 75,90  
 EMPIRE DELUXE VGA 69,90  
 ERIC THE UNREADY VGA 65,90  
 EYE OF BEHOLDER 3 KOMPL. DT. VGA \* 109,90  
 F-15 STRIKE EAGLE 3 DT. ANL. VGA 109,90  
 FALCON 3.0 (nur 386/25 MHz & DOS 5.0 DT. ANL. 99,90  
 FALCON 3.0 DATA DISK 2 VGA 3,5" 75,90  
 FIELDS OF GLORY DT. ANL. VGA 79,90  
 FLASH BACK KOMPL. DT. VGA 89,90  
 FLIGHTSIMULATOR 5.0 VGA 3,5" 99,90  
 FORMULA ONE GRAND PRIX DT. ANL. VGA 99,90  
 FREDDY PHARKAS KOMPL. DT. VGA 69,90  
 FRONT PAGE SPORTS FOOTBALL VGA 79,90  
 GATEWAY 2 - HOMEWORLD VGA 3,5" 89,90  
 GOBLINS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90  
 GUNSHIP 2000 DT. ANL. VGA 95,90  
 GUNSHIP 2000 SCENARIO DT. ANL. VGA 59,90  
 HANNIBAL KOMPL. DT. VGA 89,90  
 HIGH COMMAND VGA 89,90  
 HOCKEY LEAGUE SIMULATOR 2 VGA 65,90  
 NCA KOMPL. DT. VGA 99,90  
 INCREDIBLE MACHINE KOMPL. DT. VGA 65,90  
 SHAR 2 KOMPL. DT. VGA 3,5" 59,90  
 JONATHAN KOMPL. DT. VGA 69,90  
 JURASSIC PARK DT. ANL. VGA 3,5" \* 79,90  
 KASPROV GAMBIT DT. ANL. VGA 3,5" \* 75,90  
 KINGS QUEST 8 KOMPL. DT. VGA 99,90  
 LANDS OF LORE ENGL. VERSION VGA 3,5" 85,90  
 LAURA BOW 2 - SIERRA VGA KOMPL. DT 79,90  
 LEMMINGS 2 THE TRIBES DT. ANL. VGA 89,90  
 LINKS PRO (nur ab 386er) VGA 99,90  
 LINKS SCENERY BANFF VGA 49,90  
 LINKS SCENERY BELFRY VGA 45,90  
 LINKS SCENERY MINISBROOK VGA 3,5" 45,90  
 LINKS SCENERY KAPLAUA VGA 3,5" \* 45,90  
 LINKS SCENERY MAJNA KEA 386 VGA 45,90  
 LINKS SCENERY ST. ANDREWS VGA 3,5" \* 45,90  
 LOST TREASURES: NFOCOM 2 11 TITEL 105,90  
 LOST TREASURES OF INFOCOM 20 TITEL 105,90

### PC/IBM

#### NHL ICEHOCKEY DT. ANL. VGA 3,5" \* 85,90

LOST VIKINGS KOMPL. DT. VGA 79,90  
 LOTUS TURBO CHALLENGE 3 DT. ANL. VGA 3,5" 85,90  
 MICHAEL JORDAN IN FLIGHT VGA 79,90  
 MIGHT & MAGIC 4 KOMPL. DT. VGA 79,90  
 MIGHT & MAGIC 5 KOMPL. DT. VERS. VGA 89,90

#### PRIVATEER DT. ANL. VGA 3,5" \* 89,90

MONKEY ISLANDS 2 KOMPL. DT. VGA 89,90  
 ORIGIN SCREEN SAVER 59,90

#### PRIVATEER SPEECH PACK VGA 3,5" \* 39,90

#### PINBALL WINDOWS DYNAMICS DT. ANL. VGA 3,5" \* 69,90

PENTHOUSE HOT NUMBERS VGA DT. ANL. 39,90  
 PERFECT GENERAL DT. ANL. VGA 89,90  
 PINBALL DREAMS DT. ANL. VGA 69,90

#### PIRATES GOLD DT. ANL. VGA \* 89,90

POPULOUS 2 DT. ANL. VGA 79,90  
 POWERHITS BATTLETECH 79,90  
 PRINCE OF PERSIA 2 DT. ANL. VGA 69,90  
 PROTOSTAR WAR ON THE FRONTIER VGA 3,5" \* 75,90  
 QUEST FOR GLORY 3 KOMPL. DT. VGA 79,90  
 RETURN OF THE PHANTOM VGA 89,90  
 RINGWORLD: REVENGE OF THE PATRIARCH VGA 79,90  
 ROBODOG JAMES POND 2 DT. ANL. VGA 89,90  
 SEAL TEAM DT. ANL. VGA 3,5" \* 85,90  
 SECRET O' MONKEY ISL. KOMPL. DT. VGA 79,90  
 SENSIBLE SOCCER 92/93 DT. ANL. VGA 59,90  
 SHADOWCASTER DT. ANL. VGA 3,5" \* 85,90  
 SHADOW OF THE COMET KOMPL. DT. VGA 89,90  
 SHERLOCK HOLMES: Lost Files kompil. dt. VGA 99,90  
 SIEGE & DOGS OF WAR DATA DISK 3,5" 49,90  
 SIM CITY DE LUXE DT. ANL. 85,90  
 SIM EARTH KOMPL. DT. VGA 89,90  
 SIM LIFE VGA DT. ANL. 69,90  
 SKAT 82 DT. ANL. 65,90  
 SPACE HULK DT. ANL. VGA 85,90  
 SPACE QUEST 5 KOMPL. DT. VGA 79,90  
 SPACE QUEST SAGE TEL. 1-4 ENGL. 69,90  
 SPACEWARD HO! KOMPL. DT. VGA 89,90  
 SPORTS MASTERS INCL. PGA TOUR GOLF 89,90  
 \*INDIANAPOLIS 500/ADV. TENNIS TOUR ETC. DT. 89,90  
 STRIKE COMMANDER DT. ANL. VGA 89,90  
 STRIKE COMM. SPEECH PACK 400ER/SOUNDBL 45,90  
 STRIKE COMM. TACTICAL OPTIONS VGA 3,5" \* 39,90  
 STRONGHOLD VGA 3,5" 69,90  
 STUNT ISLANDS DT. ANL. VGA 89,90  
 SYNDICATE KOMPL. DT. VGA 85,90  
 TERMINATOR 2029 VGA 79,90  
 TERMINATOR CHESS VGA 79,90  
 THE GREATEST COMPILATION INCL. LURE OF TEMPTRESS/DUNE/JIMMI WHITE SN. DT. VGA 85,90  
 TONY LA RUSSA BASEBALL 2 VGA 65,90  
 TORNADO DT. HANDBUCH VGA 75,90  
 TRANSATLANTIC DT. ANL. VGA 79,90  
 TRISTAN PINBALL VGA 69,90  
 ULTIMA UNDERWORLD 2 DT. ANL. VGA 79,90  
 ULTIMA 7 TEIL 2: SERPENT ISLE DT. ANL. VGA 89,90  
 ULTIMA 7 TEIL 2: SILVER SEED: DATA 3,5" 45,90

#### RAILROAD TYCOON DELUXE SUPER VGA 3,5" \* 99,90

VEIL OF DARKNESS KOMPL. DT. VGA 85,90  
 WAR IN THE GULF KOMPL. DT. VGA 79,90  
 WAYNE GRETZKY ICEHOCKEY 3 VGA 79,90

#### SIEDLER KOMPL. DT. VGA 3,5" \* 85,90

WHALES VOYAGE KOMPL. DT. VGA 3,5" 79,90  
 WING COMMANDER ACADEMY VGA 3,5" \* 69,90  
 WING COMMANDER 2 KOMPL. DT. VGA 99,90

### PC/IBM

#### WALLSTREET MANAGER KOMPL. DT. VGA 3,5" \* 89,90

WIZARDRY 7 KOMPL. DT. VGA 89,90  
 WORLD LEGEND DT. ANL. VGA 3,5" 49,90  
 XENOBOTS DT. ANL. VGA 79,90  
 X WING: DT. HANDBUCH VGA 85,90  
 X WING MISSION DISK DT. ANLEITUNG 45,90  
 YOE YOE KOMPL. DT. VGA 3,5" \* 65,90

#### WARLORDS 2 VGA 3,5" \* 89,90

#### Leerdisketten

3,5" 2DD NONAME 10ER 9,90  
 3,5" 2HD NONAME 10ER 14,90  
 5,25" 2DD NONAME 10ER 8,90  
 5,25" 2HD NONAME 10ER 12,90

#### Preishits PC

688 ATTACK SUBMARINE DT. ANL. VGA NUR 3,5" 29,90  
 AIR LAND SEA COMPLICATION INCL. STORMOVNIK SU 26 29,90  
 INDIANAPOLIS 500/688 ATTACK SUB. DT. ANL. 5,25" 39,90  
 B17 FLYING FORTRESS VGA 3,5" MICROPROSE 34,90  
 BANE OF COSMIC FORCE: WIZARDRY 6-KPL. DT. 3,5" 29,90  
 BATTLECHES 2 VGA NUR 5,25" 29,90  
 BATTLECHES 1942 NUR 3,5 29,90  
 BATTLETECH 2 CRESCENT HAWKS REVENGE 29,90  
 BIRDS OF PREY DT. ANL. 5,25" 29,90  
 BLUE BROTHERS NUR 3,5" 29,90  
 CAPTIVE 29,90  
 CAR & DRIVER DT. ANL. 5,25" 34,90  
 CARL LEWIS OLYMPIC CHALLENGE NUR 3,5" 19,90  
 CASTLES 2 DT. ANL. 5,25" 34,90  
 CHESSMASTER 2100 19,90  
 COMANCHE-OPER. WHITELIGHTN-KPL. DT. VGA 5,25" 49,90  
 COMMAND M. Q. VGA ENGL. VERS. 39,90  
 CONQUEST OF CAMELOT SIERRA 3,5" 29,90  
 CONQUEST OF LONGBOW SIERRA VGA 5,25" 34,90  
 COVER GIRL STRIP POKER VGA NUR 3,5" 29,90  
 CRAZY CARS 2 NUR 3,5 24,90  
 CURSE OF ENCHANTIA VGA 3,5" 29,90  
 CYCLES ACCOLADE 19,90  
 DARK HALF ACCOLADE 3,5" 29,90  
 DELUXE STRIP POKER 2 29,90  
 DOUBLE DRAGON 3 NUR 3,5" 29,90  
 DUNE KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90  
 ECOQUEST 1 VGA 5,25" 29,90  
 ENGLAND CHAMPIONSHIP SPECIAL NUR 3,5" 15,90  
 ELITE PLUS VGA 5,25" 29,90  
 ELVIRA 2: JAWS OF CERBERUS: VGA NUR 5,25" 19,90  
 GOLD RUSH SIERRA 34,90  
 GRAND PRIX UNLIMITED ACCOLADE 3,5" 29,90  
 GUNBOAT ACCOLADE NUR 5,25" 29,90  
 HARPOON VES. 1,2,3 DT. ANL. 5,25" 34,90  
 HEROES OF THE 36TH DT. ANL. 5,25" 29,90  
 HERO QUEST INCL. RETURN OF WITCHLORD 5,25" 19,90  
 HEXMARK KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90  
 HILL STREET BLUES 34,90  
 HUMANS VGA NUR 3,5" 34,90  
 INDIANA JONES 3 ADVENTURE KOMPL. DT. 35,90  
 INDIANA JONES 4: FATE OF ATLANTIS: KPL. DT. 5,25" 49,90  
 KGB VIRGIN NUR 3,5" 34,90  
 KRISIS IN THE KREMLIN VGA 34,90  
 LAFFER UTIL. TIES SIERRA 29,90  
 LEGEND OF HYRANIA KOMPL. DT. VGA 3,5" 45,90  
 LHX ATTACK CHOPPER 3,5 29,90  
 LIGHT SPEED MICROPROSE 29,90  
 LINKS GOLF 34,90  
 LOCAL LUCASFILM VGA 3,5" 29,90  
 LORD OF THE RINGS 2: TWO TOWERS: DT. ANL. 3,5" 29,90  
 LURE OF TEMPTRESS KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 29,90  
 M1 TANK PLATOON VGA NUR 3,5" 34,90  
 MAD TV KOMPL. DT. VGA 5,25" 34,90  
 MAGNETIC SCROLL COMPLICATION INCL. FISH CORRUPTION/GUILT OF THIEVES 19,90  
 MANCHESTER UNITED EUROPE VGA NUR 5,25" 29,90  
 MANIAC MANSION 29,90  
 MANTIS MICROPROSE 3,5" VGA 29,90  
 MAUP T. ISLAND KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 24,90  
 MICROPROSE SOCCER 29,90  
 MIXED UP FAIRY TALES SIERRA 29,90  
 M.L.D.S. DT. VERS. NUR 3,5" 29,90  
 OBSTUS 3,5" PSYCHOLOGIE 29,90  
 OPERATION STEALTH 34,90  
 PINBALL MAGIC 3,5" 29,90  
 POLICE QUEST 1 VGA 3,5" 49,90  
 POLICE QUEST 2 SIERRA 34,90  
 POWERWAGONER DT. ANL. VGA 5,25" 34,90  
 PREMIER MANAGER VGA 3,5" 29,90  
 RAILROAD TYCOON ENGL. VERS. 3,5" 39,90  
 RAMPART DT. ANL. 5,25" 34,90  
 REACH FOR THE SKIES DT. ANL. 3,5" 39,90  
 REALMS KOMPL. DT. NUR 5,25" VGA 19,90  
 RICK DANGER 2 3,5 29,90  
 ROCKET RANGER CINEMAWARE: 5,25" 14,90  
 SHADOW SORCERER 15,90  
 SHANGHA 2 29,90  
 SILENT SERVICE 2 VGA ENGL. VERS. 39,90  
 SPECIAL FORCES MICROPROSE VGA 3,5" 39,90  
 SPELLCASTING 201: SORCERERS APPLIANCE 3,5" 29,90  
 STARTREX 25TH ANNIVERSARY KPL. DT. VGA 5,25" 39,90  
 SUPER TETRIS 5,25" 39,90  
 TEAM YANKEE: PANZERSIMULATION VGA 3,5" 29,90  
 TENNIS CUP 2 3,5" 24,90  
 TERMINATOR 2 3,5" 29,90

### Preishits PC

THEATRE OF WAR DT. ANL. 5,25" 34,90  
 THUNDERHAWK AH 73 M VGA 19,90  
 TOYOTA CELICA GT 4 RALLYE 29,90  
 TV SPORTS BASEBALL DT. ANL. 39,90  
 UGM 1 3,5" 29,90  
 ULTIMA 8 VGA 45,90  
 ULTIMA MARTIAN DREAMS NUR 5,25" 24,90  
 UTOPIA NUR 3,5" 29,90  
 WAXWORKS ACCOLADE NUR 3,5" 29,90  
 WILD WEST WORLD KOMPL. DT. VGA NUR 3,5" 34,90  
 WING COMMANDER 1 VGA 45,90  
 WINTER CHALLENGE THE GAMES - ACCOLADE 3,5" 19,90  
 WWF EUROPEAN WRESTLING VGA 3,5" 29,90  
 YEAGER AIR COMBAT 5,25" DT. ANL. 34,90  
 ZAK MC CRACKEN NUR 3,5" 29,90  
 ZOO! DT. ANL. 3,5" 29,90

### CD Rom Programme

AGYPTEN MULTIMEDIA 75,90  
 AFRICA TRAVEL MAGIC 59,90  
 AUSTRALIEN MULTIMEDIA 75,90  
 B17 FLYING F. & SILENT SERVICE 2 85,90  
 BATTLECHES ENHANCED OEM VERSION 89,90  
 BLUE FORCE 89,90  
 BURNINGTIME KOMPL. DT. VGA \* 85,90  
 CASTLEMASTERS D CONSTRUCTION KIT DT. ANL. 49,90  
 CD 18 ENTAINMENT KIT INCL. SBMASTER 18ASP 49,90  
 CD LAUFWERK/AKTIVLAUTSPRECHER/SOFTWARE 1099,90  
 CD CADDYS 19,90  
 CHESSMANIA 5 BILLION AND 1 85,90  
 CHESSMASTER 3000 59,90  
 CHESSMASTER 3000 PRO WINDOWS 99,90  
 CINEMANIA - MICROSOFT FILMDATENBANK 139,90  
 COLOR MAGIC - CLIPARTS IM TIF FORMAT 89,90  
 CONAN THE CHIMERIAN 49,90  
 CURSE OF ENCHANTIA 49,90  
 DANGER HOF STUFF VOL. 2 39,90  
 DER PATRIARCH KOMPL. DT. 89,90  
 DESKTOP PUBLISHERS DREAM 79,90  
 DINOSAUR ADVENTURE 79,90  
 DUNE 89,90

EUROPEAN RACERS: RENNsimulation INCL. MODELLBAUSATZ VON REVELL DT. ANL. 85,90  
 EYE OF BEHOLDER 3 39,90  
 F15 STRIKE EAGLE 3 \* 99,90  
 F117 A NIGHTHAWK & F15 STRIKE EAGLE 2 99,90  
 GIF IT NEWS: Massenhait Gift-Bilder 45,90  
 GRAPHMAGIC 2 89,90  
 GUNSHIP 2000 INCL. SCENARIO 85,90  
 HOT NEWS: Animation Sound Grafik 19,90  
 INCL. KINGS 4: FATE OF ATLANTIS: ENHANCED 119,90  
 INDIANA JONES 4 89,90  
 IRON HELIX 109,90  
 JONES IN THE FAST LANE 39,90  
 KINGS QUEST 5 39,90  
 KINGS QUEST 8 49,90  
 KODAK PHOTO ACCESS CD 85,90  
 LAURA BOW 2 - DAGGER OF AMON RA 75,90  
 LEGEND OF KYRANIA 79,90  
 LINKS COLL. INCL. LINKS GOLF/FIRESTONE, BOUNTIFUL/BAY HILL CLUB 75,90  
 LONDON: MULTIMEDIA 89,90  
 LORM LUCASFILM 49,90  
 LORD OF THE RINGS 99,90  
 LOST TREASURES OF INFOCOM 2 89,90  
 MANIAC MANSION 2: DAY OF TENTACLE 49,90  
 MANTIS FIGHTER MICROPROSE 49,90  
 MICROSOFT BEETHOVEN 149,90  
 MIG 28 FULCRUM & MIG 29 SUPERFULCRUM 49,90  
 MONKEY ISLANDS 1-LUCASFILM 44,90  
 PEGASUS 2 0 49,90  
 PIXEL PERFECT 54,90  
 PROTOSTAR \* 75,90  
 PUTT PUTT FUN PACK 59,90  
 RAYTRACE MAGIC Vol. 1 35,90  
 RINGWORLD: REVENGE OF THE PATRIARCH 85,90  
 SECRET WEAPONS OF LUFTWAFFE INCL. SCEN 59,90  
 SHARI WARE PERLEN 2: SPIELE DTP GRAPH ETC 45,90  
 SHERLOCK HOLMES II: MYSTERY ADVENTURE 109,90  
 SOUND SENSATION 45,90  
 SPACE QUEST 4 39,90  
 STEAL 7 39,90  
 THE 7TH QUEST: ohne Video in CDBox 69,90  
 TRAVEL MAGIC: AMERICA NORTHWEST 89,90  
 TRIPLE TRIS COMPIL. INCL. TETRIS/WELTRIS/FACES 75,90  
 ULTIMA 8 & WING COMMANDER 1 39,90  
 ULTIMA UNDERWORLD TEIL 1 & 2 89,90  
 VEGA MAGIC 89,90  
 WILLY BEAMSH 44,90  
 WING COMM. 2 INCL. SPEECH/OPERATION 1&2 99,90  
 WOLFPACK 85,90  
 WRATH OF THE DEMON 39,90

### PC Soundkarten/Zubehör

MIDIBLASTER 389,90  
 SCREENBEAT ACTIVBOXEN F. ALLE SOUNDKARTEN 49,90  
 SOUNDBLASTER 16 ASP DT. HANDB. 429,90  
 SOUNDBLASTER 2.0 DE LUXE DT. HANDB. 159,90  
 SOUNDBLASTER PRO DE LUXE DT. HANDB. 299,90  
 DISKBOX FÜR 80 STÜCK 3,5" 19,90  
 DISKBOX FÜR 100 STÜCK 5,25 19,90  
 ELIMINATOR GAME CARD GRAVIS 69,90  
 FLIGHT CONTROL JOYST THURSTMASTER 165,90  
 GRAVIS GAME PAD 39,90  
 GRAVIS JOYSTICK ANALOG PRO 79,90  
 JOYSTICK COMPETITION PRO DIGITAL/ANALOG 59,90  
 JOYSTICK COMPETITION MINI DIGITAL/ANALOG 59,90  
 JOYSTICK GRAVIS SCHWARZ 69,90  
 JOYSTICK GRAVIS TRANSPARENT 65,90  
 JOYSTICK VERLÄNGERUNG 15 POLIG 24,90  
 MAUSMATE 6,90  
 RUDDER PEDALS THURSTMASTER 219,90  
 SILICON MAUS: SERIELL, 3 TASTEN 45,90  
 WAVEBLASTER: CREATIV JABS 359,90  
 WEAPONCONTROL/JOYST THURSTMASTER 165,90

\* = BEI DRUCKLEGUNG NOCH NICHT LIEFERBAR - Irrtum vorbehalten - Liste gegen frankierten Rückumschlag. Bitte Computertyp angeben. Versandkosten: Nachnahme plus DM 9,00 Vorkasse plus DM 8,00, Ausland: Nur Vorkasse gegen Eurocheck + DM 20 Versand. Auch bei Vorkasse inland nur Eurocheck!! Software ab DM 200,00 Bestellwert Versandkostenfrei! BESTELLANNAHME: MONTAG - DONNERSTAG 9.00 bis 18.00, FREITAG 9.00 BIS 17.00



# PC JOKER SHOP!

**NEU!**



**DOS**  
für  
Einsteiger, Aufsteiger  
und Umsteiger

Karl und Madeline Dreyer

**DOS**

für  
Einsteiger, Aufsteiger  
und Umsteiger

Nr. 900006

Horizontenerweiterung I  
– Das „DOS-Buch für  
Einsteiger, Aufsteiger  
und Umsteiger“ von  
ECA ist genau das, was  
der Name verspricht:  
Ein verständlich ge-  
schriebenes Lern- und  
Nachschlagewerk!  
Für einsteigerfreund-  
liche DM 38,80 pro  
Exemplar



Nr. 90009

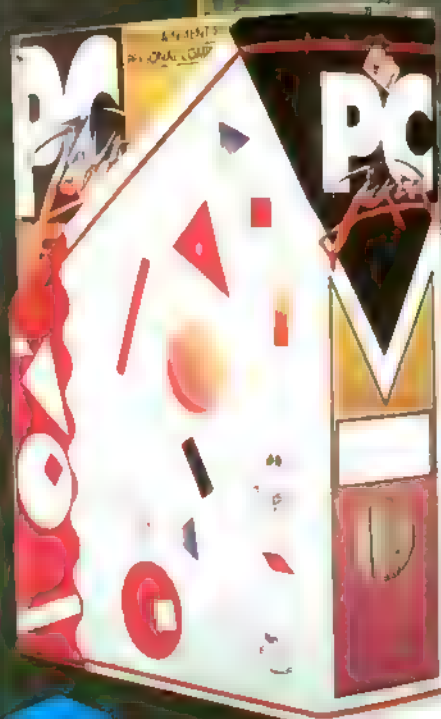
**Joker-Shirt** — Das  
Kleidungsstück für den PC-Freak  
von Welt! In schickem Schwarz  
mit todschickem (farbigem)  
Transferdruck und selbstredend  
aus 100% Baumwolle. Für  
Damen und Herren gleicher-  
maßen geeignet, erhältlich in  
den Größen S, M, L und XL.  
Man geht nicht mehr ohne!  
Bereits für kleidsame  
DM 34,—

Nr. 500003

Exklusiv CD — Nur bei uns und nur in streng  
limitierter Auflage gibt's jetzt den heißen  
Sound von „Whale's Voyage“ auf einer vom  
Komponisten und Programmierer  
**HANDSIGNIERTEN CD!** Ein Sammlerstück,  
um das man Euch beneiden wird.  
Für unglaublich preiswerte DM 15,- pro CD

Nr. 900008

**Sammelordner** — Dieser schicke Sammelordner  
wurde exklusiv für den PC Joker designt. Er besteht  
aus stabilem Spezialkarton, ist  
standfest und rundum farbig  
bedruckt, faßt mehr als einen  
Jahrgang und hat ein praktisches  
Griffloch. Einfach klasse, das  
Teil!  
Stilvolle Ordnung für ordentliche  
DM 15,-



Nr. 90003

**Zeitgeist** — Kein Geist ist die topexklusive Joker-Watch, kurz „Jotch“ genannt.  
Mit diesem Zeiteisen seid Ihr Eurer Zeit voraus, denn die Uhr gibt es garantiert  
nur für Joker-Leser!!!  
Erhältlich in den zeitlosen Farben schwarz oder weiß für zeitlos günstige DM  
49,- pro Uhr.

90





Nr. 200000

Spezialitäten — Unsere Sonderhefte sind wirklich etwas ganz Spezielles! „Rollenspiele“ und „Adventures“ bieten jeweils über 80 Tests der besten Spiele samt Previews, News, Infos und Lösungshilfen. Dasselbe in Konsole gilt für „Megablast“, wo zudem die gesamte Hardware ausführlich vorgestellt wird! Speziell günstig für DM 8,50 pro Heft

Nr. 100000

Horizontzerweiterung II — Wer mal über den Monitorrand seines PCs hinausblicken will, um zu sehen, was der Amiga an Entertainment-Soft zu bieten hat, braucht bloß den „Amiga Joker“ aufzuschlagen! Für DM 7,— pro Heft.

Nr. 300000

Joker-Sammlung — Sofort die fehlenden Ausgaben nachbestellen, ehe sie ausverkauft sind! Beim Schwesternmagazin (AJ) bringen die vergriffenen Hefte jetzt schon Höchstpreise am Sammlermarkt!

Für die gewohnten DM 7,— pro Ausgabe



# JOKER SHOP!

## Her damit

Wahnsinn, der Kram ist ja topexklusiv und geschenkt günstig noch dazu — wie kann ich bestellen? Nichts leichter als das: Entweder einfach den Coupon ausfüllen oder alle wichtigen Daten (Artikelnummer etc.) auf eine Postkarte schreiben und das Ergebnis an unsere Adresse schicken. **MERKE:** Nachnahmebestellungen sind nur im Inland möglich!

Ich bezahle: ☐ per Nachnahme ☐ per Überweisung nach Erhalt der Rechnung

☐ per Vorkasse (Geld oder Scheck liegt bei). **WICHTIG:** DM 5,— (Ausland DM 10,—) für Porto dazurechnen.

Ich bestelle: (bitte in die entsprechenden Kästchen die gewünschte Anzahl eintragen)

MEINE ADRESSE:

Artikelnr.

Artikelbezeichnung

Ausgabe, Größe, Farbe

	100000	Amiga Joker	<input type="checkbox"/> 11/91	<input type="checkbox"/> 12/91	<input type="checkbox"/> 4/92	<input type="checkbox"/> 5/92	<input type="checkbox"/> 7/92	<input type="checkbox"/> 9/92
Name			<input type="checkbox"/> 10/92	<input type="checkbox"/> 11/92	<input type="checkbox"/> 12/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93
			<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 5/93	<input type="checkbox"/> 7/93	<input type="checkbox"/> 9/93	<input type="checkbox"/> 10/93	
Straße/Hausnr.	200000	Sonderheft	<input type="checkbox"/> Rollenspiele	<input type="checkbox"/> Adventures	<input type="checkbox"/> Megablast			
	300000	PC Joker	<input type="checkbox"/> 6/92	<input type="checkbox"/> 1/93	<input type="checkbox"/> 2/93	<input type="checkbox"/> 3/93	<input type="checkbox"/> 4/93	<input type="checkbox"/> 6/93
PLZ/Ort			<input type="checkbox"/> 8/93	<input type="checkbox"/> 9/93				
	900003	Joker Watch	<input type="checkbox"/> weiß	<input type="checkbox"/> schwarz				
Datum/Unterschrift	900006	Dos-Buch	<input type="checkbox"/> Stück					
	900008	Sammelordner	<input type="checkbox"/> Stück					
	90009	Joker Shirt	<input type="checkbox"/> S	<input type="checkbox"/> M	<input type="checkbox"/> L	<input type="checkbox"/> XL		
	500003	Whale's Voyage Exklusiv CD	<input type="checkbox"/> Stück					

Einfach einsenden an: **JOKER VERLAG · JOKER SHOP · BRETONISCHER RING 2 · 85630 GRASBRUNN**

WENN IHR DAS SCHÖNE HEFT NICHT ZERSCHNEIDEN WOLLT — KEIN PROBLEM! POSTKARTE MIT DEN ENTSPRECHENDEN DATEN TUT'S NATÜRLICH AUCH!



# IMPRESSUM

<b>Herausgeber</b> Michael Labiner (verantwortl.)	<b>Produktionsleitung</b> Brigitta Labiner
<b>Chefredakteur</b> Michael Labiner (ml)	<b>Reproduktion</b> Profil Studio GmbH 85630 Grasbrunn
<b>Leitender Redakteur</b> Oskar Dzierzynski (od)	<b>Druck u. Gesamtherstellung</b> Druckerei Gerstmayr A — 3105 St. Pölten
<b>Redaktion</b> Manfred Duy (md) Reinhard Fischer (rf) Brigitta Labiner (bl) Richard Löwenstein (rl) Max Magenauer (mm) Joachim Nettelbeck (jn) Werner Ponikwar (wp) Waltraud Schmidt (ws) Michael Schnelle (mc) Monika Stoschek (ms) Martin Weidemann (mw)	<b>Vertrieb</b> Verlagsunion, 6200 Wiesbaden für Inland (Groß Einzel- und Bahnhofsbuchhandel), Österreich, Schweiz, Italien, Niederlande und Griechenland
<b>Freie Mitarbeiter</b> Carsten Borgmeier	<b>Erscheinungsweise</b> PC JOKER erscheint monatlich, zum jeweils vorletzten Freitag des Vormonats. Doppelausgaben, 5/6 und 7/8
<b>Redaktionsassistent</b> Petra Laubenberger	<b>Abo-Verwaltung</b> Petra Laubenberger
<b>Joker Shop</b> Christine Rothmeier	<b>Manuskripte</b> Manuskripte, Listings und Bauanleitungen werden gerne von der Redaktion angenommen. Sie müssen frei von Rechten Dritter sein. Sollten sie schon anderweitig zur Veröffentlichung angeboten worden sein, so muß das angegeben werden. Mit der Einreichung gibt der Verfasser die Zustimmung zum Abdruck in den Publikationen des Joker Verlags. Honorar nach Vereinbarung. Für unverlangt eingesandte Manuskripte wird keine Haftung übernommen. Der Verlag behält sich das Recht vor, Einsendungen im Falle einer Veröffentlichung ohne Angabe von Gründen zu kürzen oder nach eigenem Gutdünken zu verändern.
<b>Layout</b> Profil Studio GmbH 85630 Grasbrunn	<b>Urheberrecht</b> Alle in PC JOKER erschienenen Beiträge sind urheberrechtlich geschützt. Alle Rechte, auch Übersetzungen vorbehalten. Reproduktionen jeder Art (Fotokopien, Microfilm oder Erfassung in Datenverarbeitungsanlagen usw.) bedürfen der schriftlichen Genehmigung des Verlages.
<b>Illustration:</b> Werner Regnet	<b>Verlag und Redaktion</b> Joker Verlag, Inh. Michael Labiner Breitmischer Ring 2, 85630 Grasbrunn Tel. Verlag: (089) 463700 Tel. Redaktion: (089) 463823 oder 4605822 Hotline jeden Mittwoch zwischen 16.00 und 19.00 Uhr unter den Nummern der Redaktion. Telefax: (089) 4604977
<b>Fotografie</b> Reinhard Fischer Oskar Dzierzynski Richard Löwenstein Monika Stoschek	
<b>Comic</b> Werner Regnet	
<b>Titel</b> Nikola Neubauer	
<b>Anzeigenverkauf</b> Carsten Borgmeier Tel.: 04221/120004 Fax: 04221/17789	
<b>Anzeigenverwaltung</b> Regine Neilsen Tel. 089 4605822	

**Elend  
und Leid –  
doch weit  
und breit  
kein  
Kläger!**

Tiere werden gequält, weggeworfen,  
umgebracht. Wir tun vieles gegen  
dieses Elend. Z.B. Kummern wir  
uns um die Sterilisation von  
Hunden und Katzen in Italien,  
Griechenland, Türkei und  
Bolivien. Wenn Sie Fragen  
haben, rufen Sie uns an  
Tel. 0 89/8 71 43 04  
oder 0 89/15 34 66.  
Helfen Sie uns bitte  
Tierhilfe Sudan e.V.  
Kallmunzer Straße 2-4,  
81249 München  
Spendenkonto 6569730,  
Bankleitzahl 700 202 70,  
Bayerische Vereinsbank, München

## THOMAS PFISTER

**TEL: 0561/2 44 53 FAX: 0561/28 50 97**

## ADVENTURE / ROLLENSPIELE

PC 3.5"		PC 3.5"		PC 3.5"	
1	1	1	1	1	1
2	2	2	2	2	2
3	3	3	3	3	3
4	4	4	4	4	4
5	5	5	5	5	5
6	6	6	6	6	6
7	7	7	7	7	7
8	8	8	8	8	8
9	9	9	9	9	9
10	10	10	10	10	10
11	11	11	11	11	11
12	12	12	12	12	12
13	13	13	13	13	13
14	14	14	14	14	14
15	15	15	15	15	15
16	16	16	16	16	16
17	17	17	17	17	17
18	18	18	18	18	18
19	19	19	19	19	19
20	20	20	20	20	20
21	21	21	21	21	21
22	22	22	22	22	22
23	23	23	23	23	23
24	24	24	24	24	24
25	25	25	25	25	25
26	26	26	26	26	26
27	27	27	27	27	27
28	28	28	28	28	28
29	29	29	29	29	29
30	30	30	30	30	30
31	31	31	31	31	31
32	32	32	32	32	32
33	33	33	33	33	33
34	34	34	34	34	34
35	35	35	35	35	35
36	36	36	36	36	36
37	37	37	37	37	37
38	38	38	38	38	38
39	39	39	39	39	39
40	40	40	40	40	40
41	41	41	41	41	41
42	42	42	42	42	42
43	43	43	43	43	43
44	44	44	44	44	44
45	45	45	45	45	45
46	46	46	46	46	46
47	47	47	47	47	47
48	48	48	48	48	48
49	49	49	49	49	49
50	50	50	50	50	50
51	51	51	51	51	51
52	52	52	52	52	52
53	53	53	53	53	53
54	54	54	54	54	54
55	55	55	55	55	55
56	56	56	56	56	56
57	57	57	57	57	57
58	58	58	58	58	58
59	59	59	59	59	59
60	60	60	60	60	60
61	61	61	61	61	61
62	62	62	62	62	62
63	63	63	63	63	63
64	64	64	64	64	64
65	65	65	65	65	65
66	66	66	66	66	66
67	67	67	67	67	67
68	68	68	68	68	68
69	69	69	69	69	69
70	70	70	70	70	70
71	71	71	71	71	71
72	72	72	72	72	72
73	73	73	73	73	73
74	74	74	74	74	74
75	75	75	75	75	75

## ACTION/ARCADE

[illegible]

## SONSTIGES/ZUBEHÖR

[illegible]

## STRATEGIE/SIMULATION

[illegible]

Händleranfrage erwünscht • Ladenpreise können abweichen

**Schriftliche Bestellung und Abholung nach Absprache:**  
34121 Kassel, Ludwig-Mond-Straße 57, Tel. 0561 244553

THOMAS PEISTER • SPIELEVERSAND • LUDWIG-MOND-STR.52 • 34121 KASSEL



# KLEINANZEIGEN

## Biete Hardware

Verkaufe 386DX-Motherboard mit 33 MHz, 64-KB-Cache, 6x16- + 2x8-Bit-Slots für 250 DM. Tel.: 02339/7922.

A500, Farbmonitor, 2. Laufwerk, Maus, Joystick, 2,5 MB Speicher, diverse Software f. 650 DM. Festplatte 52 MB + 2 MB Speicher 600 DM. Digigen + Digitizer + Workshop 750 DM, bei Komplettabnahme 1550 DM. Tel.: 030/6871481.

Amiga 2000 mit 3 MB RAM, 2 x 3,5"-Laufwerke, 52-MB-Festplatte, Farbmonitor und Zubehör. VB 2200 DM. Tel.: 07183/7745 (Marc).

486/33, 4 MB, 5,25"- u. 3,5"-LW, 124-MB-HD, SVGA ET4000 1 MB, Monitor Beilina, DOS 5, Win. 3.1, Works 2, 3er Maus, Joystick, Soundblaster. Lieferung bis 100 km, evtl. Einweisung! NP 3200 DM, VHB 2700 DM. Tel.: 0881/40612, ab 18 Uhr.

Verk. 286/16, 4 MB RAM, 80 MB HDD, 5,25"-HD-LW, math. Coprozessor, VGA-Monitor, Maus, Game Card, Joystick, Tastatur, 2 Originalspiele = 1150 DM. Tel.: 06183/72111.

Verk. 486DX/50 Tower, 256 KB Cache, 200 MB HD, 8 MB RAM, Trident-SVGA-Karte 1 MB, SVGA-Monitor,

ATI-Soundkarte, 2 LW, Maus, Joystick und DOS 5.0 für nur 3500 DM! Tel.: 02102/445533 (René).

Verk. 386DX, 40 MHz, 8 MB RAM, 2 Festplatten 40 + 70 MB), Coprozessor, 5,25" + 3,5"-LW, Tastatur, Maus, EGA-Karte, kein Monitor, für 1200 DM. Tel.: 05653/8284 (ab 20 Uhr).

Verkaufe CD-ROM Mitsumi LU005 + 1 CD, 5 Mon. alt, für 320 DM. Tel.: 08142/18219, 18 Uhr. Fax: 08142/49879, Wolfgang Beck.

Verkaufe Sega Master System mit 2 Joypads und den Spielen Sonic the Hedgehog, Champions of Europe, Olympic Gold für 150 DM. Tel.: 02234/83642, Jens, bitte nach 16 Uhr anrufen.

## Suche Software

Hilfe! Meine 1. Disk von Ultima 7 Part 2 ist beschädigt. Wer kann mir seine schicken? Es gibt Pop. 1 oder 5 DM als Belohnung! Gordon Melzer, Lisztstr. 6, 06667 Weissenfels. Danke!

Suche Photo Styler. Tel.: 0541/17981, Stefan, ab 20 Uhr oder Wochenende.

Kaufe ältere Rollenspiele: Fate - Gates of Dawn, Crystals of Arborea, Realms of Darkness, Drachen von

Laas, Sorcerian, Zeliard, Prophecy (Activision), Wizard Wars, Ys, Fire King usw. Carsten, Tel.: 05832/305.

## Biete Software

PC-Orig.: Inca, 1869, Historyline, Patrizier je 60 DM, Battle Isle, Castles je 50 DM, Riders of Rohan + B.A.T. für 50 DM, Darklands 70 DM. Suche Pirates Gold günstig zu kaufen. Tel.: 030/5253657, verlangt Roman.

Tausche/verkaufe PC-Spiele, z.B. Space Max, Harpoon, Star Trek, Transarctica, Krisis in the Kremlin, Civilization, Cadaver. Preise VB. Suche Populous 2, Powermonger. Tel./Fax: 0511/672541.

Historyline, Mad TV, F-16, J. W. Snooker, Cisco Heat, komplett 100 DM inkl. Porto, alles Originale. Tel.: 04351/42310.

Tausche: Aces over Europe, Sensible Soccer, Prince 2, Lands of Lore gegen Syndicate, Pirates Gold, Might & Magic 5, Eye of the Beholder 3. Tel.: 02362/63134, ab 17 Uhr.

Verkaufe PC-Originale: Das Schwarze Auge, KGB, Ultima Underworld, Silent Service 2, 1869 je 40 DM, X-Wing 50 DM. Tel.: 035389/623 ab 18 Uhr.

Verkaufe X-Wing, Stunt Island dt., Indy 4 für je 60 DM, 1869 und Patrizier für je 50 DM. Tausche auch gegen Pirates Gold. Meldet Euch unter Tel.: 05138/3138.

Verkaufe PC-Originale: Red Baron Miss.B. 30 DM, Might & Magic 4 dt. 45 DM, Das Schwarze Auge dt. 40 DM, Rampart dt. 35 DM, Road & Track dt. A. 40 DM, Risky Woods 35 DM, Das Boot 25 DM, Shuttle dt. 40 DM, Knights of the Sky 40 DM. Tel.: 07685/1741.

Verkaufe Originale: Ultima Underworld 1, Waxworks, Battle Isle 30 DM, Police Quest 3, Sim Earth 35 DM, Shuttle, Heart of China 40 DM, Ultima 7 15 DM, Willy Beamish 10 DM. Tel.: 05321/41250 ab 18 Uhr.

Comanche, Historyline, Wolfpack; suche Ami-Pro-User sowie Software-Kaufgemeinschaft im Raum N/FUE/ER; tausche auch o.g. gegen Patrizier, Strike Commander, Empire Del. O.k.? Harry, Tel.: 091031799, ab 17 Uhr.

PC-Originale: Dark Seed, Ishtar, Amberstar, Legend of Kyrandia je 40 DM, Elvira 2 30 DM, Quest for Glory 1 20 DM, Hero Quest 25 DM, Castles u. Northern Campaign 45 DM. Tel.: 08341/5528, zw. 20 + 22 Uhr.

Biete ständig PD und SW für DOS und Windows. Kopiere Ihre Vorlagen, 10 Stück



Sie wollen immer das Beste?

# Mega Soft

WARE VERSAND

Sekt oder Selters?

<b>A-Train</b>	
DV	84,90
<b>Aces over Europe</b>	
DV	82,90
<b>Ambush at Sorinor</b>	
DV	89,90
<b>Burntime</b>	
DV	82,90
<b>Civilization</b>	
DV	92,90
<b>Eishockey Manager</b>	
DV	79,90
<b>Empire Deluxe</b>	
E	79,90
<b>Eye of the Beholder 3</b>	
DV	79,90
<b>Formula One G.P.</b>	
DA	92,90
<b>Gateway 2</b>	
E	a.A.
<b>History Line + CD</b>	
DV	84,90
<b>Indiana Jones 4</b>	
DV	89,90
<b>Lands of Lore</b>	
DV	59,90
<b>Leather Goddess. 2</b>	
DV	64,90
<b>Lemmings 2</b>	
MA	82,90
<b>Lothar Matthäus</b>	
DV	a.A.
<b>Maniac Mansion 2</b>	
DV	89,90
<b>Might &amp; Magic 5</b>	
DV	89,90
<b>Monkey Island 2</b>	
DV	84,90
<b>Pinball Dreams</b>	
MA	65,90
<b>Pirates I Gold</b>	
DV	89,90
<b>Railroad Tycoon Del.</b>	
DA	79,90
<b>Sensible Soccer 92/93</b>	
MA	59,90
<b>Syndicate</b>	
DV	79,90
<b>Wing Commander 2</b>	
DV	84,90
<b>X-Wing</b>	
DA	89,90
<b>Joystick Analog XTRA</b>	
	69,90
<b>Aktivboxen Musicboss</b>	
	49,90

Täglicher Bestellservice

Mo. bis Fr. 10.00 - 19.00 Uhr • Sa. 10.00 - 15.00 Uhr

04221/64483

HUNTESTRASSE 2 • 27749 DÜLMENHORST

Preisliste gegen frankierten Rückumschlag

Mindestbest. 12,00 DM, 24,00 DM, 36,00 DM  
Einschick + 7,00 DM (Post- und Porto) + 15,00 DM  
Preisänderungen und Irrtümer vorbehalten

1.80 DM. Thomas Wimmer, Brandvorwerkstr. 41, 04275 Leipzig.

Verk. PC-Originale: EOB 3, Paintbrush 4 engl., Comanche, Wizardry 7, Ultima 7, Monkey Island 2 kpl. dt., Tennis Championship m. dt. Anl., Magic Pockets, pro Game zwischen 20 u. 40 DM Tel.: 09842/8535 Björn.

PC-Originale: Realms, Wizardry 7, Historyline, Elite Plus, Der Patrizier, Sim Earth, Wing Commander, Dune, Lemmings 2, Indy 4, Task Force 1942, Bard's Tale 3, Wonderland etc. Tel.: 05382/4858.

Verschenke Strike Commander und Eishockey Manager. Schickt 4 DM an Sebastian Thieleke, Oststr. 24, 38162 Schandelah. Der 100ste bekommt die Spiele.

Verkaufe/tausche Sherlock Holmes, B-17, Carrier Command, Indy 4, Civilization, Sim Earth, WC 2, Harrier JJ, Formula One GP, F-19, Goblins 2, Transarctica. Tel.: 05306/2679.

PC-Originale + NN, z.B.: Chuck Yeager A.C. 50 DM, Monkey 2 50 DM, Knights of the Sky 50 DM, Police Quest 2 + 3 je 50 DM, Falcon AT 40 DM, Wing Commander Spec. Op. Disk 1 + 2 je 30 DM, B-17 60 DM, Gunboat 30 DM, u.a. Ab 19 Uhr Tel.: 02822/52415.

High Command, Elysium, Pacific Wars, Campaign, Civilization, Armada 2525, Battle Master, Bandit Kings, Mega lo Mania, Steel Empire, Supremacy, The Road from Sumpter to Appo., Utopia. Tel.: 05731/940872.

Sound & Grafix, der Versand für Mod-Files (ca. 1800), Instrumente (ca. 1300), Mod-

Player und Tools und Demos! Liste auf 3,5"-DD-Disk gegen einen mit 2 DM frankierten Rückumschlag. Neu: Auch GIF-Grafiken. Sound & Grafix, Sebastian Machhausen, van-Recum-Str. 3, 55545 Bad Kreuznach.

Verk. Ultima 7, Special Forces, Cadaver, Graveyard Age, Elvira 2, The Greatest (Dune, Shuttle, Lure of the Temptress), The Legacy, alle DV. Preis nach Vereinbarung, tausche auch. Tel.: 0931/271397.

PC-Originale: SQ 4 k. dt. 50 DM, Curse of Enchantia k.dt. 50 DM, HL 14-18 k.dt. 45 DM, Maupiti Island k.dt. 30



DM, Larry 5 k.dt. 50 DM, Rex nebular HD dt. 30 DM. Tel.: 05175/7606, Susanne, ab 18 Uhr.

Tausche/verkaufe A-Train, Crisis in the Kremlin.



Sherlock Holmes, Historyline gegen Burntime, Powermonger u.a., alles Originale. Tel.: 0971/65643.

Verkaufe Komplettlösungen, Cheats und Tricks. Andreas Moser, Kolpingstr. 12, 92260 Ammerthal.

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Elvira 1 + 2, Indy 3 + 4, Hexuma, Kyrandia, Dark Seed, Laura Bow 2, Ultima 7, Ultima Underworld; je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hurth (frank. Rückumschl. beilegen).

PC-Joker-Hefte 6/91 bis 2/93 (9 Stck) für 30 DM, PC-Spiele (Buch) 8 DM, MS-Works (dt.), PC-Tools 7.1 (dt.) je 100 DM. Tel.: 0541/76686.

Lösungen: Monkey Island 1 + 2, Ultima Underworld, Hexuma, Kyrandia, Darkseed, Laura Bow 2, Elvira 1 + 2, Indy 3 + 4, je Lösung 5 DM. Thomas Gatsche, Sudetenstr. 50, 50354 Hürth. (frank. Rückumschlag).

Suche alle Ausgaben des PC Jokers vor Ausgabe 5/92. Angebote an: Dirk Beckel, Osastr. 13, 61440 Oberursel, Tel.: 06171/25002.

Verkaufe zwangsw. gehaltenen Game Boy + 10 Spiele (Super Mario 1, Kid Icarus) + orig. Nintendo-Akku + Netzteil für 300 DM (Neupr. 750 DM). Anfragen nicht über die Ferien. Jesper Petzke, Tel.: 02564/33889.

CNC Simulationsprogramme + Werkzeugdatenbanken. Demodisk bei A. Reitz, Siedlungsstr. 7, 35236 Breidenbach.

Billig, billig! Verkaufe Lösungen, Tips und Cheats schon ab 1 DM. Liste anfordern für 1 DM. Rückporto frei. Johannes Beckert, An der Steige 14, 97478 Knetzgau.

HP-Deskjet-Farbkartuschen gesucht (500C). Zahle 10 DM für jede leere Kartusche! Benötige jede Menge. Einfach zuschicken, Geld kommt sofort. B. Heeg, Ludwigstr. 18, 97688 Bad Kissingen, Tel.: 0971/65643, Fax: 0971/65614.

Verkaufe NES Superset 120 DM, Dream Master 40 DM, Megaman 4 60 DM, Zelda 2 50 DM, Solstice 40 DM, alles zusammen 280 DM. Game-Boy-Spiele: Bat-



man 2 50 DM, Castlevania Adventure 40 DM. Tel.: 06132/1542.

Halt! Verkaufe Hintbook zu: KQ 5 7 DM, Larry 5 8 DM sowie Codes und Karten zu KQ 6, Waxworks, Sim City, Indy 3, Monkey Island 2 und Keen 6. Bitte den Betrag in österr. Schilling schicken. Christoffer Hofer, Jägerstr. 64/2/6, A-1200 Wien, Austria.

Von Amiga konv. Sound Mod. entpackt ca. 25 MB + Player 40 DM! Mailboxverzeichnis auf Disk 10 DM. Schindler Josef, Fabrikstr. 43, 63739 Aschaffenburg.

Game Boy + Tetris 130 DM, Probotector 50 DM, Lemmings 70 DM, Super Mario Land 45 DM, Prince of Persia 55 DM. Sebastian Skibbe, Holtenauer Str. 260, 24106 Kiel. Tel.: Kiel 333552

Suche dringend Komplettlösung für Maupiti Island. Wer kann mir helfen? Thorsten Elge, Steinkirchner Str. 14, 1000 Berlin 26.

Bose Acoustimas 5 II, neu, 5 J. Gar., 1298 DM statt NP 2000 DM (uvP), Tel.: 04779/1248.

Komplettlösungen: Freddy Pharkas, Shadow of the Comet u.a., dt., je 10 DM plus Porto. Tel.: 02064/55837, abends.

Verkaufe Komplettauflösungen, Tips, Tricks und Cheats, schon ab 0,50 DM bis 10 DM, je nach Größe. Schreibt an Alexander Dilk, Römerstr. 14, 5401 Mörz (Münstermaifeld).

Spiele-Lösungen? Verkaufe Lösungen, Tips, Cheats, Cheats und Codes zu fast allen Spielen, die auf dem

Markt sind. Auch für ältere Software. Gratisliste anfordern bei: M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen.

\* Al Bundy \* Welcher Fan der Serie „Eine schrecklich nette Familie“ hat Lust, alle Sendungen auf Videoband zu haben? Informationen unter Tel.: 0203/597435.

Suche defekte 386-, 486-PC + Monitor für Bastlerzwecke. Suche Conan, komplett in Deutsch, ca. 20 DM + Spirit of Excalibur, komplett in Deutsch, ca. 20 DM. Maik Schmitz, E.-Thälmann-Str. 7, O-3271 Vehlitz.

Verkaufe PC Joker (alle Hefte außer 1/93), Amiga Joker, Power Play, Play Time, Video Games, PC Direkt, Chip, ELV Journal, Funkamateure und andere. Tel.: 037467/24405, Mirko.

Verkaufe NES mit 3 Spielen (Turtles 1, Castlevania 3 und Mario 1), Preis 150 DM. Tel.: 13473/806320.

Suche PC Joker 4/92. Suche auch für Master System Phantasy Star. Tel.: 05471/585.

Verkaufe Grand Prix Unlimited für 45 DM, Populous 2 für 60 DM, Moonstone für 60 DM oder alle zusammen für 160 DM. Außerdem Global Conquest 60 DM, Ancient Art of War 70 DM, Terminator 2029 60 DM, Black Gold 35 DM, Curse of Enchantia 45 DM. Mario Weingardt, Sofioter Str. 67, O-5060 Erfurt. Tel.: 0361/716675 ab 19 Uhr.

Verk. Motherboard 386SX/25 mit 2 MB RAM 300 DM, Swotl, Patrizier je 40 DM. Battletech 2 25 DM. Jürgen Stephan, Erich-Schulz-Str.

16, 16816 Neuruppin, Tel.: 03391/5803.

Verkaufe Shareware für den PC. Fordert Liste an, bitte mit frankiertem Rückumschlag. Christian Mahlig, Merowingerstr. 57, 50677 Köln.

Suche dringend Komplettlösung zu Eye of the Beholder. Tel.: 09282/1554 nach 17 Uhr.

Computerspiele-Lösung! Habe die größte Auswahl an Lösungen, Tips, Codes und Cheats in der ganzen Schweiz. Schon ab 2 sfr. Gratisliste anfordern bei: M. Siegrist, Im Spitz 4, CH-8304 Wallisellen.

Suche Viren für PC! Für ausgefallene oder seltene wird gegen Vereinbarung gezahlt. Schickt sie an René Stary, Postfach 2, A-2331 Vösendorf. Tel.: 0222/6910752.

Verkaufe Amiga Joker ab Jhg. 11/91 bis 5/93 + 3 Sonderhefte, nur alles zusammen, für schlappe 100 DM. Andreas Zimmermann, Bachstr. 45, 76703 Kraichtal.

Suche PC-Club in der Nähe von Fehmarn. Suche auch Tauschpartner für PC-Spiele. Also dann sofort anrufen. Tel.: 04367/8552 od. 600. Oder schreibt an Felix Krein, Nordlandstr. 62, 2443 Großenbrode.

Postspiel! Gameplan, das American-Football-Spiel, bei dem Du der Trainer bist. Führe Deine Mannschaft zum Superbowl! Kostenlose Infos bei: Tobias Graf, Schoellerstr. 5, 74321 Bietigheim.

Intergalaktisches Gratis-Info über Postspiele sucht neuen Besitzer in dieser Galaxie – überreicht durch Volker Janowski, Birkenallee 32, 76877 Offenbach.

## Groß Electronic

Hardware - Software - Zubehör

Großhandel  
für Computerspiele  
und Zubehör

PC AMIGA  
SNES MEGA-  
GAME- DRIVE  
GEAR BOY  
CD-  
ROM

Fordern Sie unsere  
Gesamtpreisliste an!  
(Bitte 1 -DM für Porto beilegen)

Händler-Anfragen  
erwünscht!

## Groß Electronic

Versandzentrale

Gartenweg 4

D-94133 Röhrenbach

Telefon 0 85 82 / 15 99

Telefon 0 85 82 / 86 39

Telefax 0 85 82 / 86 25

### Neu auf dem Markt:

## SCHREIB-PRG

für PC/IBM (48 DM),  
Amiga und C64 je 20 DM  
incl. Verpackungskosten  
und MwSt. Scheck oder  
Nachnahme, Stichwort  
„SCHREIB-PRG“

Schreibmaschine  
wegwerfen: Briefe mit  
persönlichem Briefkopf  
oder Texte schreiben,  
kinderleicht per Tasten-  
druck bedienbar, über 40  
Funktionen. Auszug:  
Kompl. Druckersteue-  
rung (versch. Schrift-  
arten), kompl. Disk- und  
Textverwaltung, Seiten-  
zahl unbegrenzt, Ketten-  
briefe, Etikettendruck,  
nur schreiben und  
Drucker einschalten.  
Das Programm muß man  
haben! Sofort bestellen!

Demo-Disk 5 DM

Fa. Data-Basic

5503 Konz

Postfach 1130

Telefon 0651/49669



# Softsale

SCHLOßPLATZ 19  
31582 NIENBURG  
Fax: 05021/910403 & -404  
05021/910416 und -417

IBM	IBM	IBM	IBM
8x3	DV 79,90 DM	Hexarna	DV 79,90 DM
8 Ba. Deluxe	DA 64,90 DM	High Command	EA 79,90 DM
A Train	DV 89,90 DM	Hired Guns	DA 79,90 DM
Can. All	DV 49,90 DM	History Line	DV 79,90 DM
Aces of Pac.	DA 74,90 DM	Hot Numbers	DA 39,90 DM
Scenario	EA 49,90 DM	Human race	DV 69,90 DM
Aces over Europe	DV 79,90 DM	Humans	EA 59,90 DM
Alone in Dark	DV 89,90 DM	Inca	DV 89,90 DM
Amibush Sor.	DA 84,90 DM	Incr. Machine	DV 69,90 DM
Archeo Art	DA 79,90 DM	Deluxe	DV 79,90 DM
Another World	DA 59,90 DM	Indy 4	DV 84,90 DM
Arabian Nights	DV in Verb.	Ishar 2	DV 64,90 DM
Archers Foot B	EA 64,90 DM	Island Dr. Brain	DV 69,90 DM
ATAC	DA 79,90 DM	Jonathan	DV 79,90 DM
B-17 Fly. Fortr.	DA 79,90 DM	Jordan in Flight	DA 74,90 DM
Bat 2	DV 79,90 DM	Jurassic Park	DV 69,90 DM
Battle Team	DA 74,90 DM	KGB	DV 59,90 DM
Battle Isle 2	DA 49,90 DM	Kings Quest 6	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	lands of Lore	DV 69,90 DM
Battlech. 4000	DA 49,90 DM	Legacy	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 49,90 DM	Legend Kyndora	DV 74,90 DM
Battlech. 4000	EA 79,90 DM	Lemmings 2	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Lemmings DP	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DA 84,90 DM	Links 386 Pro	DA 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 59,90 DM	SVGA-Kurse	EA 44,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	sonst. Kurse	EA 39,90 DM
Battlech. 4000	DV 64,90 DM	Locomotion	DV 14,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Lost Treas. 1	EA 94,90 DM
Battlech. 4000	DV 39,90 DM	Lost Treas. 2	EA 64,90 DM
Battlech. 4000	DV 39,90 DM	Lost Vikings	EA 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 89,90 DM	Lothar Mathaus	DV 69,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	M1 Tank Platoon	DA 39,90 DM
Battlech. 4000	EA 59,90 DM	Mad TV	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Maniac Mans. 2	DV 84,90 DM
Battlech. 4000	DV 49,90 DM	Mario teach. typ	DV 64,90 DM
Battlech. 4000	DA 74,90 DM	Mario wird verm.	DV 74,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Michael Jordan	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	EA 74,90 DM	Might & Magic 4	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Might & Magic 5	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Monkey Island 1	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 74,90 DM	Monkey Island 2	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	NHL Hockey	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 39,90 DM	Patrol	EA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 89,90 DM	Perfect General	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	Perfect General	DA 44,90 DM
Battlech. 4000	DV 84,90 DM	Pinball Dreams	DA 59,90 DM
Battlech. 4000	DV 84,90 DM	Pirates	DA 39,90 DM
Battlech. 4000	DV 54,90 DM	Pirates Gold	EA 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 59,90 DM	Pirates Gold	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 64,90 DM	Populus 2	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DA 44,90 DM	Prince of P 2	DA 69,90 DM
Battlech. 4000	DA 54,90 DM	Privateer	DA in Verb.
Battlech. 4000	DA 79,90 DM	Quest 1 Glory 3	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 79,90 DM	Railroad Tycoon	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	EA 59,90 DM	Deluxe	DA in Verb.
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Reach for Skies	DA 64,90 DM
Battlech. 4000	?? in Verb.	Red Baron	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 74,90 DM	Scenario	DV 49,90 DM
Battlech. 4000	DA 54,90 DM	Return of Phant.	EA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Return of Phant.	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 99,90 DM	Rex Nebular	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 74,90 DM	Ringworld	EA 69,90 DM
Battlech. 4000	DV 74,90 DM	Schöne & Bleist.	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 79,90 DM	Sea Team	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Sens. Soccer	DA 59,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Serpent Isle	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DV 89,90 DM	Shad of Cornet	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	?? in Verb.	Sherlock Holmes	DV 74,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	Siege	DA 64,90 DM
Battlech. 4000	DV 64,90 DM	Siege	DA 34,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	Sn. Service 2	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	Sim Farm	?? in Verb.
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Space Quest 5	DA 79,90 DM
Battlech. 4000	EA 64,90 DM	Space Quest 5	DV 69,90 DM
Battlech. 4000	EA 79,90 DM	Spaceward Ho!	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	EA 59,90 DM	Sweet F 2	DA 64,90 DM
Battlech. 4000	EA 64,90 DM	Star Trek	DA 84,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Strike Comm.	DA 89,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Speech	DA 49,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	Spec. Op. 1	DA 39,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	SWOTL	DA 69,90 DM
Battlech. 4000	DA 89,90 DM	Miss. je	DA 49,90 DM
Battlech. 4000	DA 39,90 DM	Syndicate	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 84,90 DM	Task Force 1942	DA 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 59,90 DM	Terminator 2029	EA 84,90 DM
Battlech. 4000	DV in Verb.	Oper. Source	EA 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 79,90 DM	Rampage	EA in Verb.
Battlech. 4000	DA 89,90 DM	TFX	DA in Verb.
Battlech. 4000	DA 59,90 DM	Tansarctica	DV 59,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	Ultima 7	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	EA 89,90 DM	Ultima 7	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Silverseed	DA 44,90 DM
Battlech. 4000	EA 69,90 DM	Ultima Underw.	DA 69,90 DM
Battlech. 4000	DV 69,90 DM	Ultima Underw.	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DA 89,90 DM	Wallstreet Man	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	Wing Comm. 2	DV 79,90 DM
Battlech. 4000	DV 64,90 DM	Spec. Op. je	DA 44,90 DM
Battlech. 4000	DV 74,90 DM	Academy	DA 64,90 DM
Battlech. 4000	DA 84,90 DM	Wizardry 7	DV 89,90 DM
Battlech. 4000	DA 59,90 DM	WWF Wrestling	DA 54,90 DM
Battlech. 4000	DV 79,90 DM	WWF Eur. Ramp	DA 54,90 DM
Battlech. 4000	EA 59,90 DM	X-Wing	DA 84,90 DM
Battlech. 4000	DA 69,90 DM	Dala	DA 44,90 DM
Battlech. 4000	DA 89,90 DM	Xenobots	DA 74,90 DM
Battlech. 4000	DV 59,90 DM	Zool	DA 49,90 DM
Battlech. 4000	JOYSTICKS GRAVIS PC	JOYSTICKS THRUSTMASTER PC	
Battlech. 4000	Analog	69,90 DM	Flight Control
Battlech. 4000	Analog	74,90 DM	Weapon C. Mark II
Battlech. 4000	Analog	79,90 DM	Rudder Pedals

DV=DT, VRS=DA=40" ANL, DA=ENGL, ANL, 7" ANL, BEZANT  
Titel mit \* hinter dem Preis waren zum Zeitpunkt der Drucklegung noch nicht lieferbar  
Irrtum und Druckfehler vorbehalten. Ladenpreise variieren. Ladenöffnungszeiten erfragen  
Versandkosten. Vorkasse 6,90 DM. Nachnahme 9,90 DM zzgl. Nachnahme-Gebühr (3,- DM)  
Ab 250,- DM versandkostenfrei. Ausland nur Vorkasse 18,- DM. Es gelten unsere AGB

Suche dringend die PC Joker 1/92 und evtl. 2/92! 100% o.k., Angebote an Bianca Witte, Anger 82, 06800 Jeßnitz.

Verkaufe Codes für PC-Spiele, und zwar: Patrizier 6 DM, Monkey 1 6 DM, Grand Prix 6 DM, Space Quest 5 6 DM; Historyline 6 DM, Battle Isle 6 DM, Indy 4 6 DM, Battle Data 1 6 DM. Tel.: 02553/1674, Manuel.

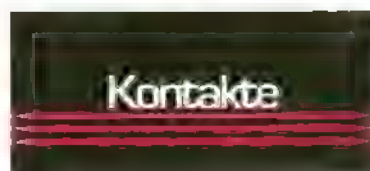
Mega-Chain 1993, unbedingt jetzt einsteigen, hohe Gewinnchancen, noch heute Info-Disk gegen 2 DM in Briefmarken anfordern bei Carsten Semmler, Im Kl.-Steinbach 20, 74354 Besigheim.

Verkaufe GB mit Lupe und 14 Megagames (z.B. Super Mario Land 2, Final Fantasy Adv., F1-Race, Duck Tales, Solomon's Club) mit Abspeicherungen und Tips, VB 400 DM. Tel.: 089/885180, wochentags 15 - 18 Uhr.

Postspiel! Darkage, das Strategiespiel im mittelalterlichen Großbritannien. Führe Dein Reich zur Herrschaft über die anderen! Kostenlose Infos bei: Tobias Graf, Schoellerstr. 5, 74321 Bietigheim.

Suche Software für Schneider 64 KB Colour PC CPC464 / MCS. Angebote an: M. Täuber, Lärchenstr. 1, 31162 Bad Salzdetfurth.

Verkaufe: Yamaha-Synthesizer S422 + SB-Midi-Kit für 800 DM statt 1350 DM. Auf den Synthesizer gibt's noch 6 Monate Garantie. Er besitzt Multis, Pitch-Bend, Vector Control etc. Einfach anrufen, Tel.: 04221/24985.



PC Joker 6/91 bis 8/93, alle seit Erstausgabe, 13 Hefte, 60 DM + NK. Tel.: 07191/23627 (Ralph). Wir suchen noch Grafiker, Programmierer und Musiker für prof. Spiele auf Amiga/PC. Tel.: 0541/17981, Stefan, abends od. Wochenende. Demos an: S. Miefert, Boelkeweg 12, 49088 Osnabrück.

PC-Club Megabyte sucht Kontakte zu Clubs und Mitglieder! Bieten: Zeitung und Ausweis u. Magazin auf Diskette. Infos bei: Thomas Grazioli, Hauptstr. 94 a, 6384 Schmitten 2.

Wir suchen Programmierer und Grafiker zur Verstärkung unserer Gruppe für die Herstellung von prof. Spielen. Tel.: 0541/17981, Stefan.

Suche Gleichgesinnten, der nicht nur an Spielen interessiert ist, sondern mit mir gemeinsam die Materie PC von Grund auf erlernen möchte. Gute Hard- und Software vorhanden. Tel.: 09857/1504.

Battle-Tech-Fans aufgepaßt: Der Battle-Tech-Club Kampftitan sucht noch Mitglieder (12 - 16). Es gibt viele Überraschungen! Alles kostenlos (Zeitung, Ausweis). Mechkrieger, bist du bereit? Urs Wenger, Wilhelmstr. 8, 5970 Plettenberg.

PC-Freak sucht Club-Anschluß. Beware of shareware! Hilfe bei Einstieg in die DOS-Programmierung gesucht. Connection: M. Krug

(Blue Moon), Elsterstr. 46, 14612 Falkensee. Thanx 4 answer!

Grafiker gesucht f. Entwicklung kommerzieller PC-Spiele! Bewerbungen bitte an: a/c/t/-Adventures, Fritz-Husemann-Str. 7, 59199 Bönen. Es lohnt sich!

Suche PC-Kontakte in ganz Europa. fordert meine Liste gegen Rückporto von 3 DM an von: Peter Koch, PF 52, A-5026 Aigen, Austria. Versuch's einfach mal!

Achtung! Ich bin 15 Jahre alt und möchte gern einen Computerclub eröffnen. Schickt Eure Ideen, z.B. Monatsbeitrag, Spieldaustausch, Vermittlung usw. an: Eugen Giebrecht, Hauptstr. 144, 5210 Troisdorf-Spich.

MIX-MAX-Computerclub, der etwas bessere Computerclub - jetzt komplett neu organisiert - mit dem 6 mal im Jahr erscheinenden Disk-Mag Mix-Max-Power, mit der 3 mal im Jahr erscheinenden 20 Seiten starken DIN-A4-Zeitschrift MS-DOSse, mit kostenloser PD-Software (gg. Disks und Rückporto) und und und. Fordert einfach unsere Infomappe gg. 8 DM Unkostenersatzung an (enthält Mix-Max-Power, Zeitschrift MS-DOSse, Infos und noch mehr) oder kurze Infos gegen 1,30 DM Rückporto. Eine einjährige Mitgliedschaft gibt es schon ab 30 DM! (Da ist natürlich alles dabei!) Kontaktadresse: Mix Max Computerclub, Haselmühlweg 7, 63741 Aschaffenburg.

Suche Programmierer und Grafiker für Spielentwicklung. Beispielgrafiken und Demos an S. Miefert, Boel-



keweg 12, 4500 Osnabrück.  
100% Rückantwort.

Möchte PC-Club in der Nähe von Mannheim gründen. Verkaufe A500 + Drucker + Joy + 6 Games + Mauspad + 20 Ausgaben AJ + PD-Progr. 1 MB wegen Systemaufgabe. Schreibt an Michael Lorenz, Kaiserslauterner Str. 21, 67098 Bad Dürkheim.

Suche Tauschpartner für PC. Habe und suche nur neue Spiele. Liste an M. Brandt, Süderstr. 31, 25764 Wesseln, Germany.

Wer ist an einer Brieffreundschaft interessiert? Bin PC-Einsteiger und möchte vieles lernen. Gute Hard- und Software vorhanden. Ruf mich doch einfach mal an. Tel.: 09857/1504.

Mehr verdienen, besser leben - Wie Sie vom Küchentisch aus viel Geld verdienen, sagt Ihnen gegen 2 DM Rückporto Martin Feldmann, Grünbergerstr. 29, 69502 Hemsbach.

Blackmail, das Diskmag von Knockout, könnt Ihr gegen Disk + Rückporto haben, und zwar bei: Knockout, Ob. St.-Leonhardstr. 26, 88662 Überlingen. Suchen außerdem ständig Artikel, Anzeigen, GFX, Mods...

Suche ständig Tauschpartner für Demos, Diskmags ... Midnight of Knockout, Ob. St.-Leonhardstr. 26, 88662 Überlingen, Tel./Fax 07551/1272.

Welcher PC-User möchte eine Mailbox führen und sich uns anschließen? Informationen erhältst Du unter: +43-1-802-3290.



kostet  
**AB SOFORT**  
Deine private  
Kleinanzeige  
im PC-Joker

Einfach Coupon ausfüllen,  
Fünf-Mark-Stück oder -Schein beilegen  
(kein Scheck, keine Briefmarken) und einsenden an:

Joker Verlag  
Kleinanzeigen  
Bretonischer Ring 2  
85630 Grasbrunn

**WICHTIG!!** Anzeigen, die auf Raubkopien oder indizierte Spiele schließen lassen, bzw. PLK-Nummern enthalten, werden nicht veröffentlicht!!

### SUPER-SPIELE

DUKE NUKEM	59,- DM
COMM. KEEN	59,- DM
DARK AGES	59,- DM
COSMO	59,- DM
MAJOR STRIKER	59,- DM

**CDV**

Postfach 2749 · 76014 Karlsruhe  
Tel. 0721 / 97224/0  
Fax 0721 / 21314

### ACHTUNG AUTOREN

Wir suchen **Computerspiele** für den PC mit allen Rechten zu kaufen! Senden Sie uns unverbindlich eine DEMO-Version (MS-DOS) oder rufen Sie uns an:

**ALBI soft**  
Software und mehr ...!

Oberseestraße 12\*72511 Bingen  
Tel. 0 75 71/5 26 01 Fax 1 40 81



### Mini-Markt Coupon

Bitte veröffentlicht meine private Kleinanzeige in der nächsten erreichbaren Ausgabe des PC Joker. Und zwar unter der Rubrik:

- |   |   |
|---|---|
| <input type="checkbox"/> Biete Hardware | <input type="checkbox"/> Suche Hardware |
| <input type="checkbox"/> Biete Software | <input type="checkbox"/> Suche Software |
| <input type="checkbox"/> Tausch         | <input type="checkbox"/> Kontakte       |
| <input type="checkbox"/> Verschiedenes  |   |

Name, Vorname

Straße/Nr

PLZ/Ort

Bitte jeden Buchstaben, Wortzwischenraum und jedes Satzzeichen leserlich in die einzelnen Kästchen eintragen!

Datum, Unterschrift





# Am 22. Oktober feiern wir Geburtstag!



Kaum zu glauben, aber mit der nächsten Ausgabe gibt es den PC JOKER schon zwei Jahre! Das sind zwei Jahre voller aktueller Tests, exklusiver Previews, informativer Specials, toller Preisausschreiben und hilfreicher Lösungshilfen – wie sollen wir da im Jubiläums-Heft noch einen draufsetzen?

Na, vielleicht mit einem Test zu **PRIVATEER**, dem heiß ersuchten Nachfolger von „Strike Commander“? Oder indem wir Euch die wahnwitzige Space-Opera **STARLORD** präsentieren? Womöglich interessiert Euch aber eher das vampiröse Adventure **BLOODNET**? Oder das geniale Fantasy-Rollenspiel **THE ELDER SCROLLS**? Könnte auch sein, daß Euch der Sinn mehr nach Action steht, weshalb wir u.a. noch **AMERICAN GLADIATORS** und **BRUTAL SPORTS FOOTBALL** vorgemerkt haben. Zudem warten die **MESSE-NACHLESE ZUR ECTS** und ein hochinteressantes Special über **ALLE NEUEN SOUNDKARTEN**!

Also laßt uns ab 22. Oktober nicht warten, denn die Geburtstags-Ausgabe hat garantiert noch mehr Überraschungen zu bieten. Und falls Ihr Euch zum Freudenfest selbst eine Freude machen wollt, dann überrascht uns noch heute mit einer Abo-Bestellung – um so schneller, preisgünstiger und überhaupt vorteilhafter kommt Ihr in den Genuß des nächsten Joker-Jahres!

## BEZUGSQUELLEN

**Bachler Computersoftware**  
Blücherstraße 24  
Postfach 1113  
46397 Bocholt  
Tel.: 028 71/18 30 88

**Bomico**  
Am Südpark 12  
65451 Kelsterbach  
Tel.: 061 07/7 60 60

**Frank Heidak**  
Bürgerstraße 8-10  
50667 Köln  
Tel.: 02 21/25 69 83

**Joysoft**  
Gottesweg 157  
50939 Köln  
Tel.: 02 21/4 30 10 47

**Karosoft**  
Postfach 404  
40704 Hilden  
Tel.: 021 03/4 20 88

**Soft & Sound**  
Rethelstr. 130  
40237 Düsseldorf  
Tel.: 0211/63 30 06

**Software 2000**  
Max-Planck-Str. 9  
23701 Eutin  
Tel.: 045 21/8 00 40

**Versand 99**  
Jülicher Str. 53-55  
52249 Eschweiler  
Tel.: 024 03/211 88

**Wial Versand**  
Liegnitzerstraße 13  
82194 Gröbenzell  
Tel.: 081 42/82 73

## INSERENTENVERZEICHNIS

Albi Soft	97
Bachler	17
Bergler	69
CDV	97
CPS Heidak	57
Cyberdreams	15
Data Basic	95
Esser	18
Galaxy	60
Groß	95
ICP	11
Joker Verlag	25,29,41,65
Joysoft	44
Karosoft	21
Kingsoft	19
Mädje	60
Media Points	35
Megasoft	94
Müller	84
Okay	35
Pauls & Picard	56
Pfister	92
Prism Leisure	99
Pro Computer	33
S & M Werbegrafik	80
Sharecare	2
Soft Dreams	6
Soft & Sound	39
Softgold	100
Softsale	96
Software Corner	84
Software Discount Mann	71
Turtles Soft	23
Versand 99	31
Wial	89
XBS Bürosysteme	35
Poster:	Joker Verlag



# TRIPLE



**"Triple Action"**, das heißt ausgezeichnete Spiele-Software hoch drei und das zu einem unglaublich günstigen Preis. Compilations auf höchstem Niveau zu niedrigsten Preisen. Nur ein paar Mark und schon nennst du eine der folgenden Mega-Spiele-Sammlungen dein Eigen.

## Volume 3

- Titus The Fox  
"ein tolles Spiel mit phantastischen Grafiken und AdLib-Sound"  
Play Time 6/92
- Ghostbusters 2
- Targhan

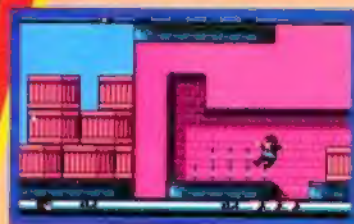


*Erhältlich für Amiga und PC*



## Volume 4

- The Blues Brothers  
"das tollste Rock'n'Roll- Spiel beginnt hier..."  
Amiga Format
- Satan
- Maya



## Volume 5

- Battletech  
"zahlreiche Szenarien garantieren langen Spielspaß, ein paar Tips in der Anleitung erleichtern den Einstieg" PC Games Sonderheft Rollenspiele
- Crazy Cars 3
- Grand Prix Master



Prism Leisure  
Nöthenstraße 34  
59494 Soest

# ACTION



# UPGRADE KIT

TOUR OF DUTY  
IMPERIAL PURSUIT™

X-WING™  
WARS



Besuchen Sie die Festung  
des Tyrannen



Weichen Sie der imperialen  
Flotte aus oder sehen Sie der  
Vernichtung ins Auge.



Verhandeln Sie mit Herr-  
schern einzelner Planeten.

## UPGRADE KIT

Enthält:

Deutsche Mission Disk  
„Imperial Pursuit“  
+ Deutsches Upgrade für  
Original X-WING.

Wichtig: Das Original  
X-Wing ist im Upgrade  
Kit nicht enthalten.



von Lawrence Holland & Edward Kilham



## Was ist das X-Wing UPGRADE-KIT?

Ganz einfach! Das Upgrade-Kit besteht aus folgenden Elementen:

1. Die erste X-Wing Mission Disk „IMPERIAL PURSUIT“ KOMPLETT IN DEUTSCH!
2. Das deutsche Upgrade für das Original X-WING.  
Bei Installation der Mission Disk „IMPERIAL PURSUIT“ wird das Originalprogramm (das ja für die Mission Disk erforderlich ist) automatisch eingedeutscht.  
Das bedeutet: alle Texte, wie z.B. die Missionstexte, sind in Deutsch. Der Funkverkehr während der Einsätze wird in Deutsch gesprochen. Die Sprachausgabe während der Zwischensequenzen ist aus urheberrechtlichen Gründen im Originalzustand geblieben, enthält aber deutsche Untertitel. Ansonsten ist wirklich alles KOMPLETT IN DEUTSCH!